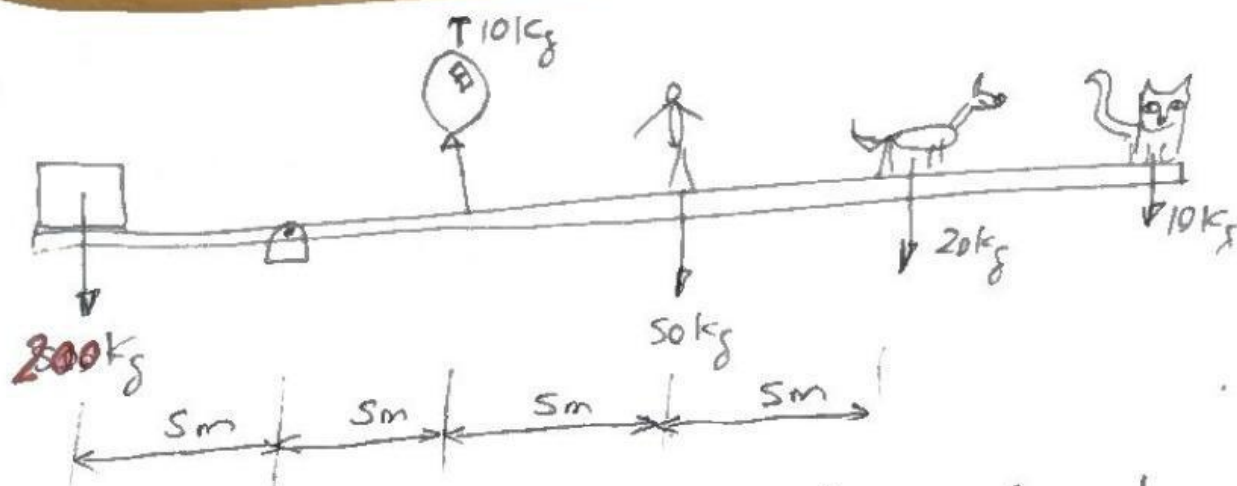
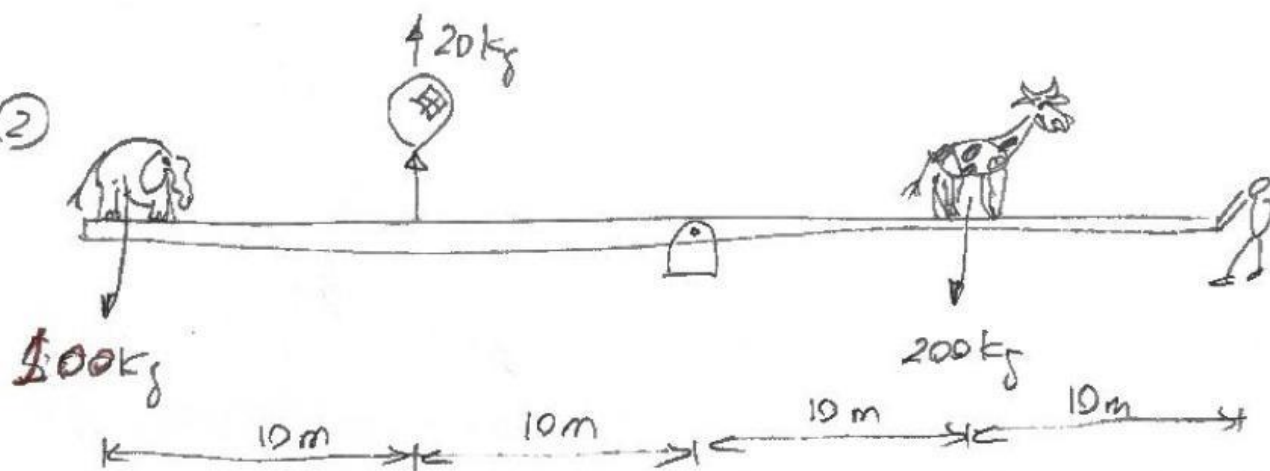


①



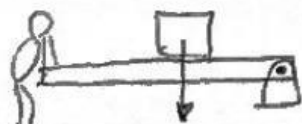
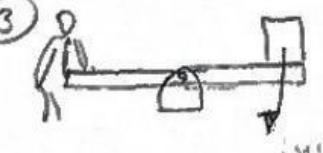
Calcula donde tendr  que situarse el gato para estar en equilibrio m

②



Fuerza del hombre para estar en equilibrio N
 tira hacia arriba o hacia abajo?

③



Una con flechas:

• 2  g nero

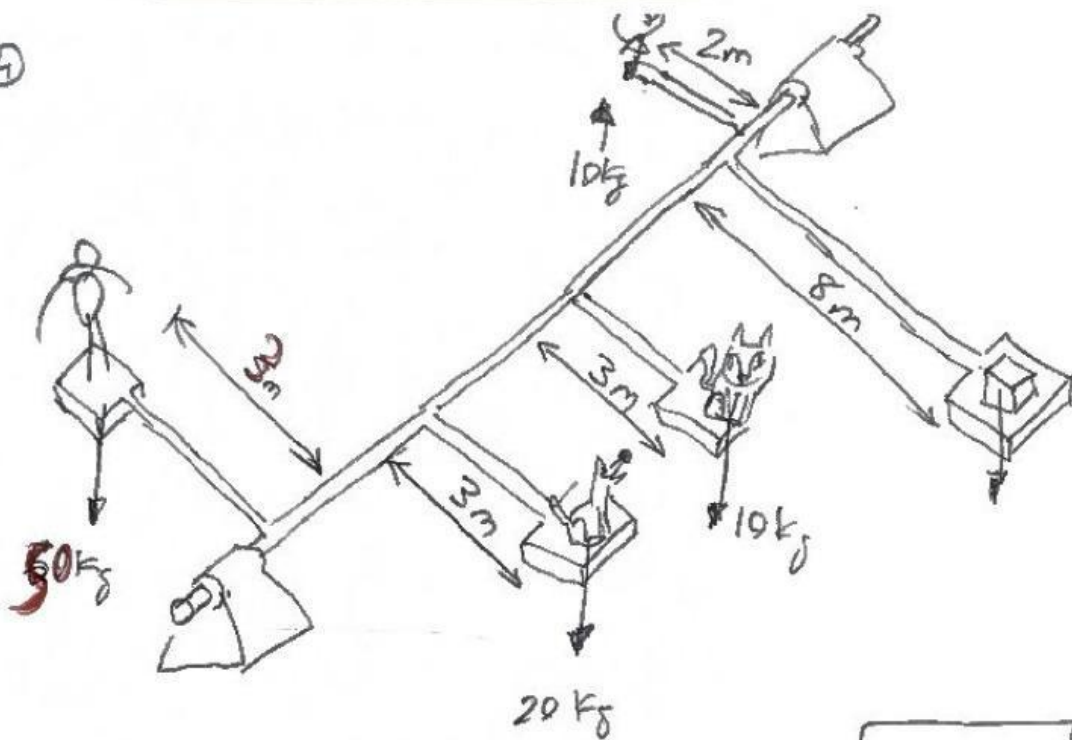
• 1  g nero

• 3  g nero

Ejemplos de m quinas:

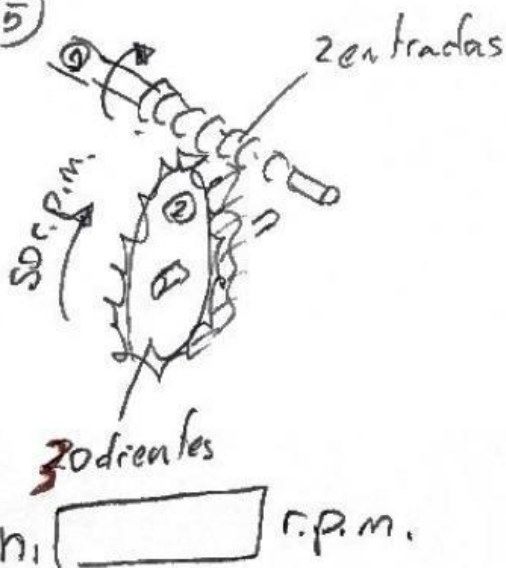
4

12

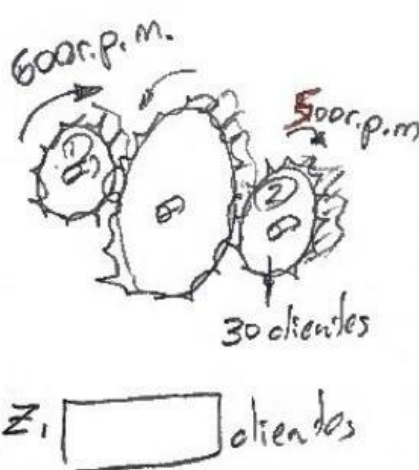


Calcular el peso de la caja: kg

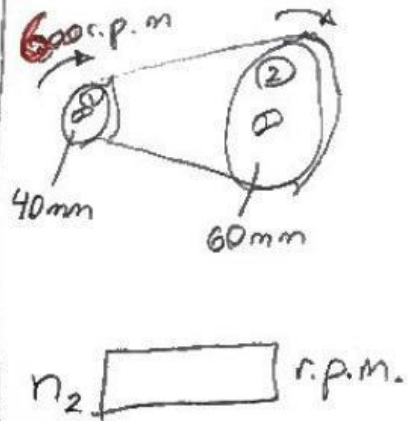
5



6



7



Unir con flechas:

8

Movimiento circular $\Rightarrow$ Lineal continuo

Movimiento circular $\Leftrightarrow$ Lineal continuo

Movimiento circular $\Rightarrow$ Lineal alternativo

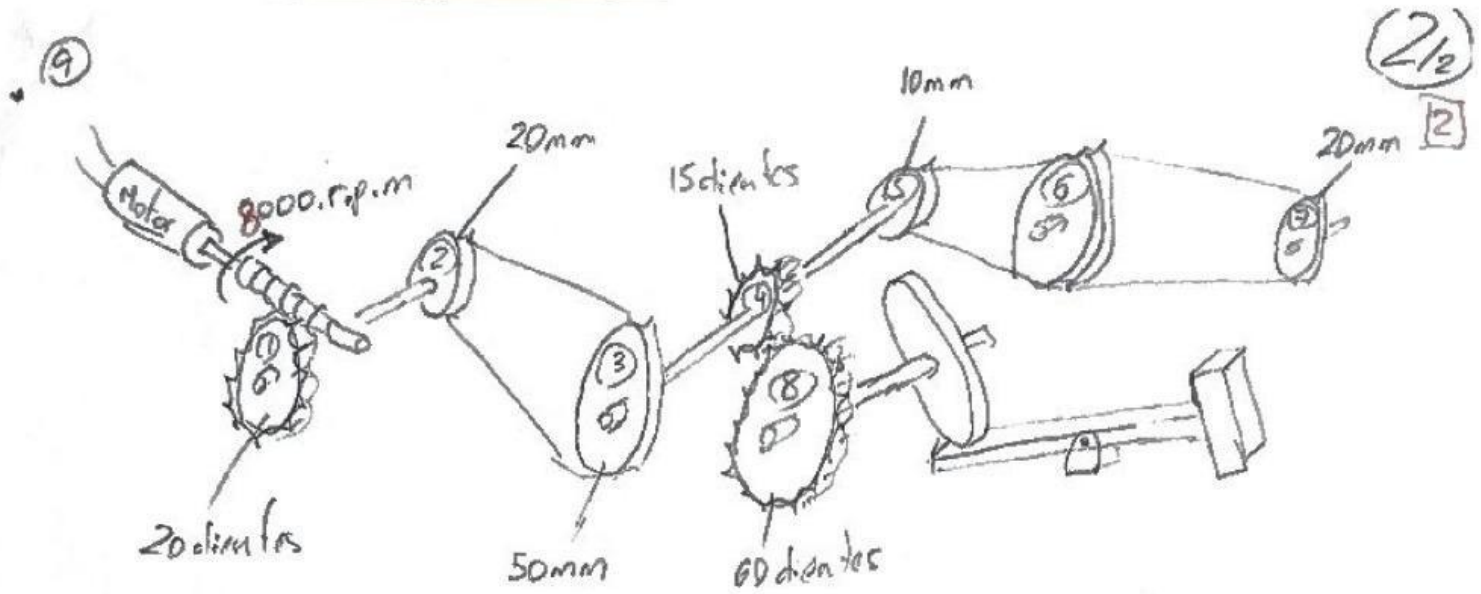
Movimiento circular $\Leftrightarrow$ Lineal alternativo

• Biela-manivela

• Tornillo-tuerca

• Engranaje-cremallera

• Leva-seguir



2/2

2

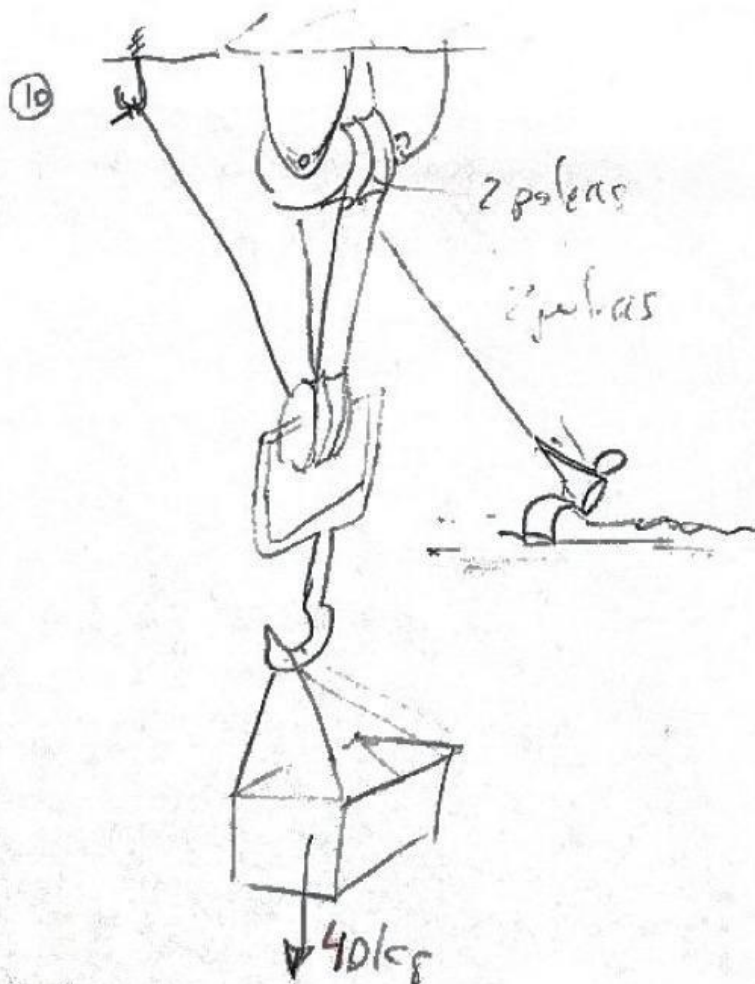
1 r.p.m. 2 r.p.m. 3 r.p.m. 4 r.p.m.

5 r.p.m. 6 r.p.m. 7 r.p.m. 8 r.p.m.

Número de golpes que da el martillo en un minuto:

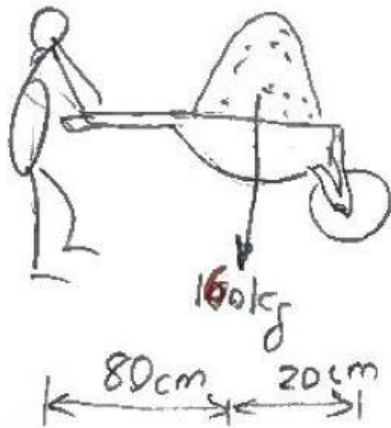
golpes/minuto

Fuerza para subir la caja:



kg

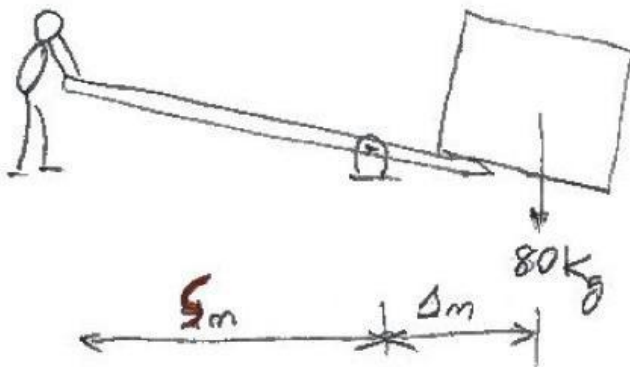
11



Fuerza para llevar la arena ²

Tipo de palanca kg género

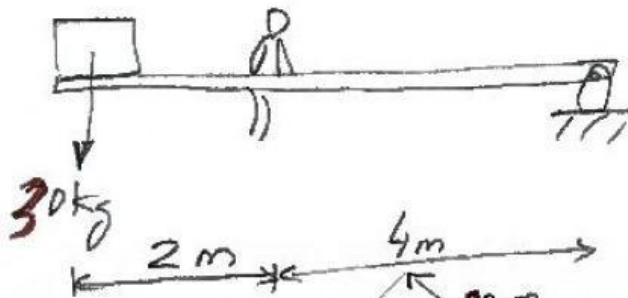
12



Fuerza para mover la caja:

kg Tipo de palanca género

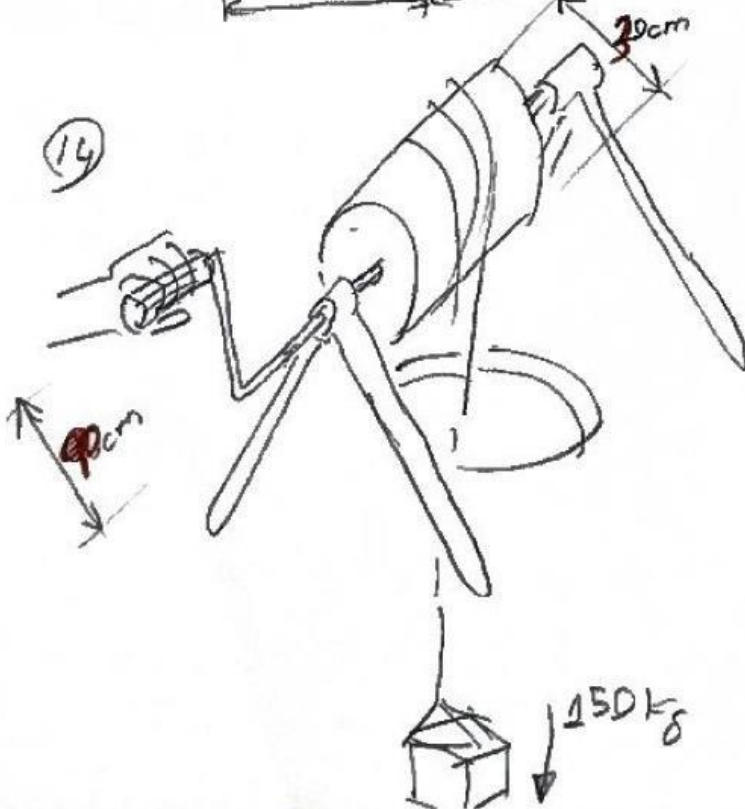
13



Fuerza para sostener la caja kg

Tipo de palanca género

14



Fuerza para levantar la caja:

kg