



تدريبات اثرائية الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

الصف الثاني
2025-2024



السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة لكل مما يلي:

1.1	من أنواع المعلومات التي نجدها عند تصفح الويب المعلومات الصورية:		
A	قلعة الزبارة أحد هذه القلاع يعود لتاريخ الولاية الساحلية المختلفة منذ ١٩٥٠ التي جعلت من القلاع والحصون وأهم معالم الولاية التي أهدى إليها التراث العالمي في ٢٠٠٤. وهي مثال جيد للثقافة العربية التقليدية حيث كانت تدارها قبائل مسكنة منذ وأساساً تعمل على حماية القرى والبلدات في المنطقة على حدود الكويت خلال القرنين الثامن عشر والقرن التاسع عشر. كانت مسكنة وحاصلة ومثالاً على أهمية وأثرها لتاريخها وتراثها العريق. القلاع موزعة في مناطق مختلفة.		B
C			

1.1	من أنواع المعلومات التي نجدها عند تصفح الويب المعلومات النصية:		
A	قلعة الزبارة أحد هذه القلاع يعود لتاريخ الولاية الساحلية المختلفة منذ ١٩٥٠ التي جعلت من القلاع والحصون وأهم معالم الولاية التي أهدى إليها التراث العالمي في ٢٠٠٤. وهي مثال جيد للثقافة العربية التقليدية حيث كانت تدارها قبائل مسكنة منذ وأساساً تعمل على حماية القرى والبلدات في المنطقة على حدود الكويت خلال القرنين الثامن عشر والقرن التاسع عشر. كانت مسكنة وحاصلة ومثالاً على أهمية وأثرها لتاريخها وتراثها العريق. القلاع موزعة في مناطق مختلفة.		B
C			

من أنواع المعلومات التي نجدها عند تصفح الويب هي مقاطع الفيديو:

1.1



A



B



C

من خدمات الإنترنت أنه يمكنك زيارة المتاحف:

1.2



A



B



C

الشخصية الدالة على برنامج Turtle Art:		1.2
	A	
	B	
	C	

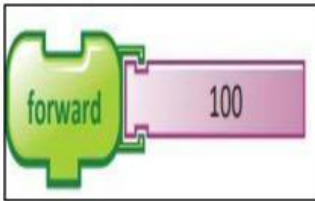
أمر القلم لأعلى يجعل السلحفاة لا ترسم خطاً:		1.3
	A	
	B	
	C	

أمر القلم لأسفل يجعل السلحفاة ترسم خطاً:		1.3
	A	
	B	
	C	

يسمى وضع الخطوات بالترتيب الصحيح:		1.4
التسلسل	A	
الأشكال	B	
التعليمات	C	

السؤال الثاني: صل العمود (أ) بما يناسبه من العمود (ب):

العمود (ب)



العمود (أ)

أمر برمجي

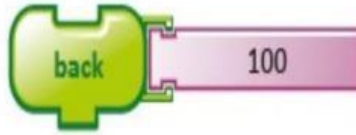
من خدمات الإنترنت أنه يمكنك
استكشاف مكتبة الأطفال

الشكل الناتج عند تنفيذ هذه
الخطوات

- لرسم خطاً بقياس 80
- استدر لليمين
- لرسم خطاً بقياس 50
- استدر لليمين
- لرسم خطاً بقياس 80
- استدر لليمين
- لرسم خطاً بقياس 50

الشكل الناتج عند تنفيذ هذه
الخطوات

- ارسم خطاً بقياس 100
- استدر لليمين
- ارسم خطاً بقياس 100
- استدر لليمين
- ارسم خطاً بقياس 100
- استدر لليمين
- ارسم خطاً بقياس 100



لغة البرمجة



الأمر الذي يستخدم لتتحرك
السلحفاة إلى الخلف

من خدمات الإنترنت أنه يمكنك
أن ترى العالم

لغة خاصة لإصدار الأوامر
للحاسوب

- اتبع خطوات الخوارزمية وارسم الشكل الناتج ومن ثم اكتب اسم الشكل الناتج:

ارسم هنا

أ- تتبع الخطوات التالية وارسم الشكل؟

1. ارسم خطأ.
2. استدر لليمين.
3. ارسم خطأ بنفس القياس.
4. استدر لليمين.
5. ارسم خطأ بنفس القياس.
6. استدر لليمين.
7. ارسم خطأ بنفس القياس.
8. استدر لليمين.

اكتب اسم الشكل

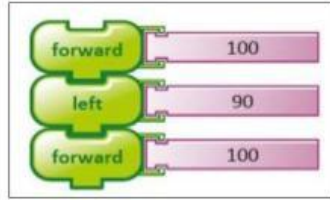
ارسم هنا

1. ارسم خطأ بطول 60 سم.
2. استدر لليمين.
3. ارسم خطأ بطول 20 سم.
4. استدر لليمين.
5. ارسم خطأ بطول 60 سم.
6. استدر لليمين.
7. ارسم خطأ بطول 20 سم.
8. استدر لليمين.

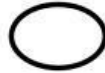
اكتب اسم الشكل

- أجب عن الأسئلة الآتية بوضع علامة (✓) أسفل الصورة المناسبة:

1- الأوامر هي التعليمات التي تتلقاها الحواسيب لتأدية مهامها:



2- عند تصفح الإنترنت نجد أنواع مختلفة من المعلومات مثل الصور:



3- الأمر الذي يستخدم لاستدارة السلحفاة إلى اليسار:



4- البرنامج الذي يستخدم أوامر بسيطة في إنشاء برامج لرسم أشكال هندسية ورسومات فنية:

