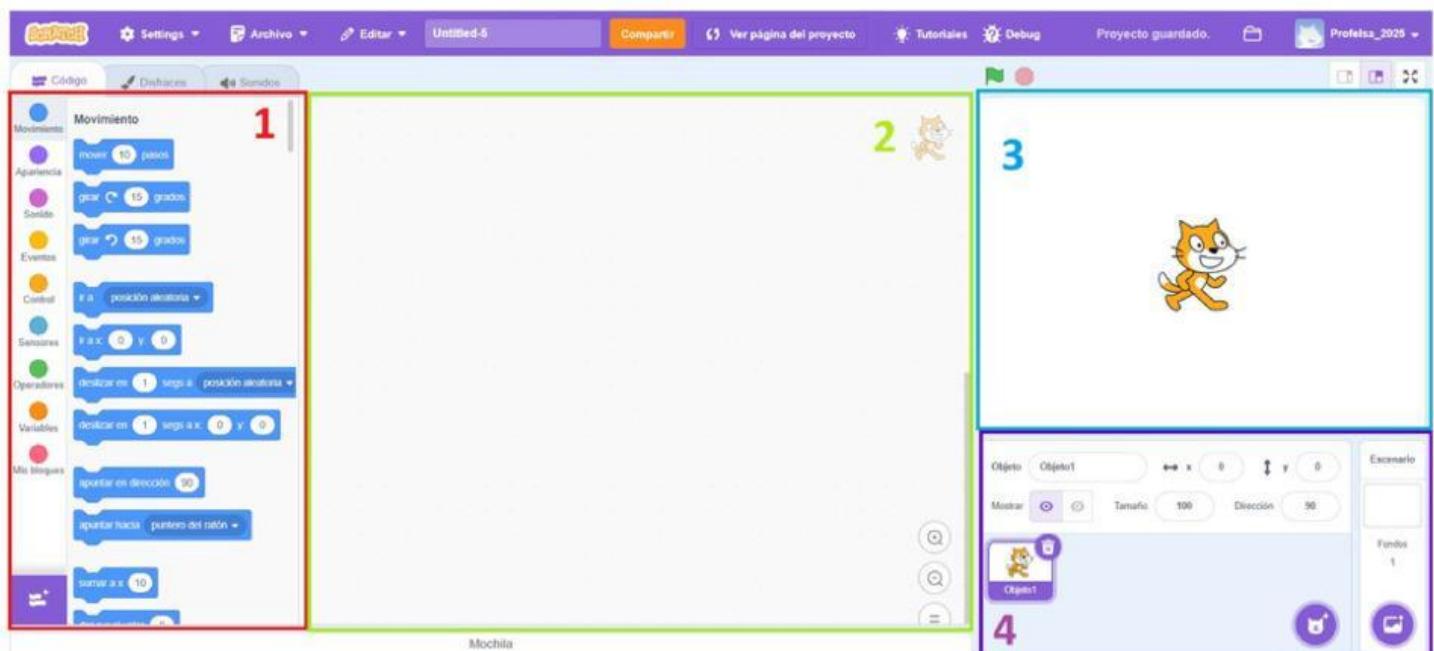


# SCRATCH

Identifica los nombres correctos de las áreas de Scratch, arrastrando los cuadros a donde corresponde



Área de  
Objetos

Escrivorio

Área de  
Programación

Bloques de  
Programación