

$$M = \left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right)$$

LEVEL 3

Identitas LKPD

| | |
|----------------|---|
| Nama LKPD | : Statistika Level 3 |
| Kelas/Semester | : VIII / Genap |
| Topik | : Pemusatan Data |
| Pendekatan | : <i>Teaching at The Right Level & Culturally Responsive Teaching</i> |

Tujuan Pembelajaran

1. Menginterpretasikan hasil perhitungan rata-rata, median, dan modus dalam konteks kehidupan nyata

Petunjuk Penggunaan

1. Ikuti langkah-langkah secara berurutan.
2. Klik tautan materi dan video saat diminta.
3. Kerjakan latihan soal di akhir kegiatan.

Kegiatan Pembelajaran:

1. Baca soal kontekstual berikut.

Biaya odalan keluarga: Rp90.000, Rp1.100.000, Rp1.000.000, Rp950.000 Rp1.200.000

2. Tonton video berikut yang membahas statistika dalam kehidupan nyata.

3. Klik dan baca materi PDF berikut untuk memahami konsep dasar pemusatan data.

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$M = \left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right)$$

4. Tentukan nilai rata-rata, median, dan modus data diatas berdasarkan penjelasan dari video dan materi PDF pada buku catatan.

Soal Individu

1. Dalam upacara ngaben massal, biaya dari masing-masing keluarga (dalam juta rupiah) adalah;

10, 12, 12, 14, 15, 15, 20, 40

Berapakah rata-rata biaya yang dikeluarkan oleh setiap keluarga?

A. Rp15.000.000

B. Rp16,500.000

C. Rp17.500.000

D. Rp18.500.000

2. Ani mencatat warna seragam yang sering dipakai teman-temannya saat ekstrakulikuler

Senin = Biru, Selasa = Biru, Rabu = Merah, Kamis = Biru, Jumat = Putih

Modus = ...

3. Dalam lomba mekidung antar seka teruna, juri mencatat skor dari 5 dewan juri untuk grub A sebagai berikut:

85. 88, 90, 87, 100

Panitia ingin menentukan grub terbaik berdasarkan skor yang tidak dipengaruhi oleh nilai yang terlalu tinggi atau rendah. Ukuran pemusatan mana yang paling cocok digunakan?

A. Rata-rata

B. Median

C. Modus

D. Total Skor

“Kerja bagus! Teruskan usahamu!”

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$