

Teorías:	Ejemplo:
	El maestro dicta una fórmula y el estudiante la repite hasta memorizarla enfocando su memorización repetitiva de hechos y datos.
	La maestra da una estrella dorada cada vez que un estudiante entrega su tarea a tiempo. Al juntar 10, pueden elegir un premio como ser el ayudante del día o un juego educativo. Porque usa refuerzo positivo (premios) para aumentar una conducta deseada (entregar tareas puntualmente).
	Uso de juegos de memoria o resolución de problemas como procesos mentales los cuales permitan a los estudiantes mejorar la capacidad de los alumnos en recordar información y definiciones, esto con un fin que promueva la percepción y su razonamiento.
	Una maestra en la asignatura de ciencias quiere enseñar el tema del ciclo del agua a estudiantes de primaria, para esto utiliza para esto aplica un proceso activo con los estudiantes, integrando esta información a nuevos conocimientos previos.
	Los estudiantes de barrios pobres podrían aprender de forma diferente a los de hogares adinerados, mediante las actividades que el docente promueva dentro de sus tutorías en la base del conocimiento del estudiante.
	Los ejemplos de la teoría del aprendizaje social en la vida cotidiana son muy comunes, y uno de los más comunes es el de los niños que imitan a familiares, amigos, personajes famosos e incluso personajes de televisión.
	Una maestra pide a los estudiantes escribir un cuento, basándose en una experiencia personal, en lugar de copiar uno del libro. Los estudiantes crean su propio conocimiento al conectar la escritura con su experiencia, y no solo repiten contenidos.
	Incorporar aplicaciones educativas como Duolingo o Khan Academy pueden ser usadas como apoyo para el aprendizaje autónomo. Se pueden organizar sesiones en clase donde los alumnos compartan sus avances y reflexionen sobre lo aprendido. También se pueden utilizar plataformas como Google Classroom, Padlet o Discord para organizar debates virtuales y proyectos en grupo.