



Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA

MERDEKA
BELAJAR



LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

ILMU PENGETAHUAN ALAM DAN SOSIAL

GAYA DI SEKITAR KITA

"PENGARUH GAYA TERHADAP BENDA"

KELAS 4 FASE B



disusun oleh :

Diva Antika Rida

2301050033



Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA

MERDEKA
BELAJAR



LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Kelas/Fase : 4/B
Mata Pelajaran : Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial
Bab/Topik : Gaya di Sekitar Kita / Pengaruh Gaya Terhadap Benda

Capaian Pembelajaran

Peserta didik memanfaatkan gejala kemagnetan dalam kehidupan sehari-hari, mendemonstrasikan berbagai jenis gaya dan pengaruhnya terhadap arah, gerak, dan bentuk benda. (Pemahaman IPAS)

Tujuan Pembelajaran

1. Melalui video permainan kelereng (Peserta didik memanfaatkan gejala kemagnetan dalam kehidupan sehari-hari, mendemonstrasikan berbagai jenis gaya dan pengaruhnya terhadap arah, gerak, dan bentuk benda. (Pemahaman IPAS)), peserta didik dapat menganalisis jenis gaya yang digunakan dalam permainan kelereng (C4).
2. Melalui video gaya (Peserta didik memanfaatkan gejala kemagnetan dalam kehidupan sehari-hari, mendemonstrasikan berbagai jenis gaya dan pengaruhnya terhadap arah, gerak, dan bentuk benda. (Pemahaman IPAS)), peserta didik dapat mengklasifikasikan macam-macam gaya (A4).
3. Melalui proyek pembuatan parasut, peserta didik dapat mendemonstrasikan pengaruh gaya terhadap bentuk benda (P2).

Petunjuk Pengerjaan

1. Tuliskan identitas kalian pada kolom yang tersedia
2. Lakukan kegiatan sesuai dengan langkah yang diberikan
3. Kerjakan soal di bawah ini dengan tepat



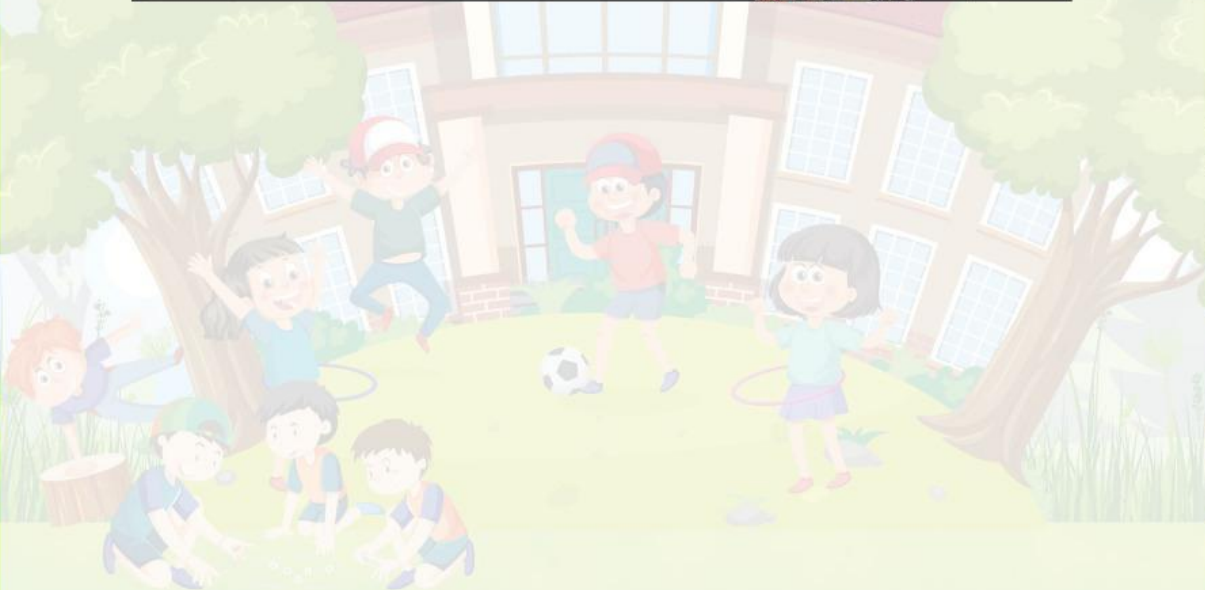
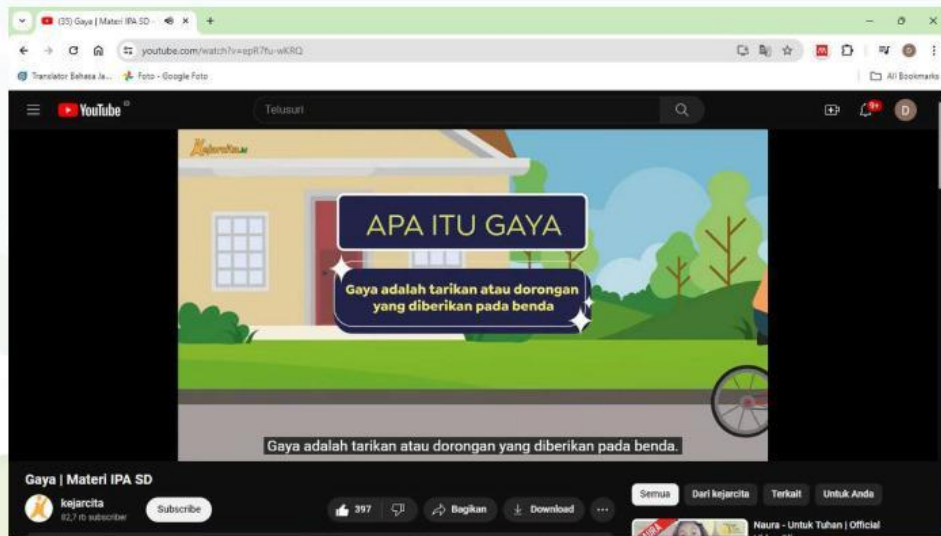


Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA

MERDEKA
BELAJAR



Sebelum menjawab pertanyaan yang disajikan, simaklah video pembelajaran yang akan ditayangkan oleh guru kalian!





Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA

MERDEKA
BELAJAR



Nama :

Kelas :



temukan kata tentang jenis gaya

K	H	O	T	O	T	N	G	A	L	A	U	T	H	R
P	A	R	N	S	I	H	H	J	G	D	Y	U	P	O
E	H	K	H	L	I	S	T	R	I	K	A	B	E	S
N	A	T	P	K	A	N	D	S	A	A	N	U	N	W
S	M	I	E	A	N	B	T	N	T	G	L	R	G	A
I	L	E	N	I	K	E	C	I	N	G	I	U	G	G
L	U	D	S	U	N	P	B	U	G	U	N	B	A	R
W	M	C	I	G	U	A	L	C	E	W	G	U	R	A
A	B	S	A	U	N	P	V	U	S	U	F	R	I	V
R	A	M	I	R	T	G	R	U	E	J	N	G	S	I
N	L	U	T	U	I	U	R	A	K	T	A	N	B	T
A	U	L	A	B	N	B	G	S	S	K	Z	S	X	A
A	M	E	R	U	G	E	D	R	I	S	K	G	F	S
P	B	B	J	N	T	U	N	G	K	J	U	T	N	I
G	A	P	E	G	A	S	N	G	H	A	P	U	S	O



setelah menyimak video pembelajaran, berilah keterangan jenis gaya pada gambar berikut !



.....



.....



.....



.....



.....



.....



Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA

MERDEKA
BELAJAR



Pada pembelajaran kali ini, kalian akan merancang kegiatan membuat proyek parasut sederhana. Simaklah penjelasan di bawah ini dengan seksama.

MEMBUAT PARASUT SEDERHANA

1. Tujuan

Peserta didik dapat membuat proyek parasut sederhana untuk memahami pengaruh benda terhadap gaya.

2. Alat dan Bahan :

Alat



Bahan



3. Waktu Pengerjaan: 30 menit

4. Cara kerja:

1. Siapkan alat dan bahan yang diperlukan
2. Buka plastik dan buat pola lingkaran dengan diameter 10 cm, 20 cm, dan 30 cm
3. Lubangi ujung plastik dengan menggunakan pelubang yang disediakan oleh guru
4. Masukkan benang ke dalam lubang yang telah dibuat dan ikat



Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA

MERDEKA
BELAJAR



5. kemudian satukan semua benang dan ikatkan pada spon
6. setelah itu lakukan uji coba dengan menerbangkan parasut dan amati seberapa cepat setiap parasut menyentuh tanah.
7. kemudian isilah tabel berikut.

NO	Nama Parasut	Diameter Parasut	Urutan Jatuh
1.	Parasut 1		
2.	Parasut 2		
3.	Parasut 3		

ayo mencoba

Buatlah tugas Proyek membuat parasut sederhana dengan kelompokmu masing – masing sesuai dengan petunjuk diatas.



mari menyajikan

sajikan hasil karyamu di depan kelas



mari menanggapi

berikanlah tanggapan terhadap kelompok yang memaparkan hasil karyanya





Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA

MERDEKA
BELAJAR



Dari kegiatan hari ini, dapat disimpulkan bahwa

.....

.....

.....

.....

.....

bagaimana perasaanmu?

bagaimana perasaanmu setelah mempelajari materi hari ini ?
berikan tanda pada gambar yang menggambarkan perasaanmu

☐

Tidak
paham

☐

Kurang
paham

☐

Paham

☐

Sangat
paham