

LKPD

Menghitung Volume Kubus dan Balok Menggunakan Kubus Satuan

Nama Kelompok :

Kelas :

TUJUAN PEMBELAJARAN:

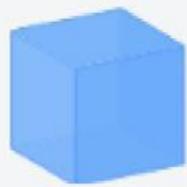
1. Menganalisis hubungan antara jumlah kubus satuan dan volume suatu bangun ruang.
2. Merancang model balok dengan jumlah kubus satuan tertentu dan menyajikan hasil analisisnya.

PETUNJUK PENERJAAN

1. Kerjakan LKPD ini secara berkelompok.
2. Baca setiap pertanyaan dengan teliti.
3. Untuk soal drag & drop, klik dan tahan item yang ingin dipindahkan, lalu lepaskan di area yang ditentukan.
4. Untuk soal dropdown, pilih jawaban yang benar dari pilihan yang tersedia.
5. Untuk soal isian, ketik jawaban pada kotak yang disediakan.

KONSEP DASAR VOLUME

Volume adalah ukuran ruang yang ditempati oleh sebuah benda tiga dimensi. Volume diukur dalam satuan kubik, seperti cm^3 , m^3 , dll.



1 Kubus Satuan

Volume = 1 satuan kubik

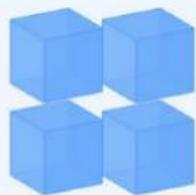
Lengkapi pernyataan berikut:

Volume sebuah bangun ruang dihitung dengan cara menghitung

yang dapat memenuhi bangun ruang tersebut.

MENGANALISIS HUBUNGAN KUBUS SATUAN DAN VOLUME

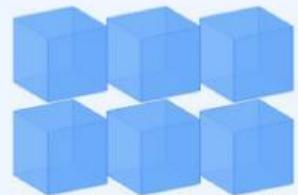
Perhatikan bangun ruang berikut yang terbentuk dari beberapa kubus satuan:



Bangun A

Volume:

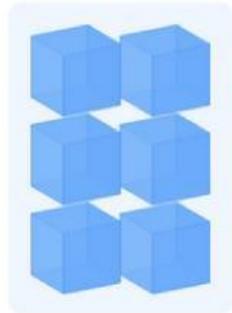
satuan kubik



Bangun B

Volume:

satuan kubik



Bangun C

Volume:

satuan kubik

MENGANALISIS HUBUNGAN KUBUS SATUAN DAN VOLUME

Analisis Hubungan

Berdasarkan pengamatan pada bangun-bangun di atas, lengkapi pernyataan berikut:

1. Jika sebuah balok memiliki

panjang satuan, lebar

satuan, dan tinggi

satuan, maka volumenya adalah

satuan kubik.

2. Rumus volume balok adalah $V =$

SEMANGAT

MERANCANG MODEL BALOK

Pada bagian ini, kamu akan merancang model balok dengan jumlah kubus satuan tertentu.

Tantangan 1

Rancang sebuah balok dengan volume 12 satuan kubik. Ada beberapa kemungkinan ukuran balok yang dapat kamu buat.

Pilih ukuran balok:

Panjang:

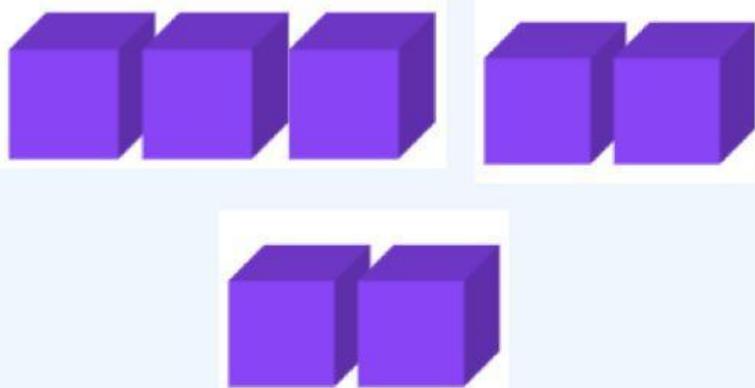
Lebar:

Tinggi:

 **SEMANGAT** 

MERANCANG MODEL BALOK

Tarik dan letakkan kubus satuan sesuai dengan bagian-bagiannya sehingga menjadi volume 12.



Panjang

Lebar

Tinggi