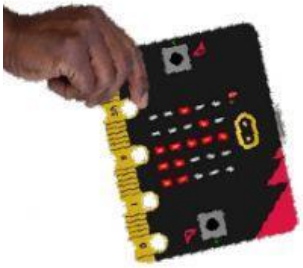
Programemos con BIT



PROGRAMACIÓN

Evaluación

1· Un procesador en un computador...

a· Verifica que las instrucciones de un programa estén correctas·
b· Corrige los errores en las instrucciones de un programa·
c· Ejecuta una a una las instrucciones de un programa·

2· Un algoritmo es...

a· Las instrucciones que ejecuta el procesador·
b· La parte del programa que valida las instrucciones·
c· Una secuencia lógica de pasos para realizar una tarea·

3· Un programa es...

a· Una secuencia de instrucciones escritas para realizar una tarea específica en un procesador·
b· Una secuencia lógica de pasos para realizar una tarea que ya se encuentran verificados·
c· Un conjunto de variables booleanas que representan una situación problema·

Un recurso creado por Stephanie Téllez y Yohana Calderón para enseñar programación a niños y niñas basado en el material creado por MinTIC, Computadores para educar y el British Counsil.

LIVEWORKSHEETS

4· ¿Qué plataforma se usa para programar y simular el funcionamiento de la tarjeta micro bit?

a· Make code
b· Micro bit
c· Simulador

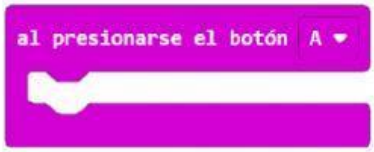
5· Make code como simulador interactivo nos permite obtener información inmediata sobre la ejecución de los programas y facilita las pruebas y la depuración del código·

a· Verdadero
b· Falso

6· Para iniciar a programar usando la plataforma make code es necesario poner nombre al proyecto·

a· Verdadero
b· Falso

7· Selecciona el primer elemento en bloque que se usa para programar el micro bit y que ejecuta la programación de manera automática y continua·

a·


c·

b·

d·

LIVEWORKSHEETS

8. Para principiantes en la programación es conveniente iniciar con un lenguaje de programación sencillo y divertido. ¿este es?

a. Python
b. Jaba Script
c. Bloques

9. ¿Qué grupo de bloques debo usar para agregar condicionales a mi proyecto?

10. Una variable representa un espacio en la memoria donde se almacena un valor

a. Verdadero
b. Falso

LIVEWORKSHEETS

11· Si se ha programado lo siguiente el micro bit deberá

a· Al iniciar muestra corazón, después una carita feliz, después una casa y al final una cara triste

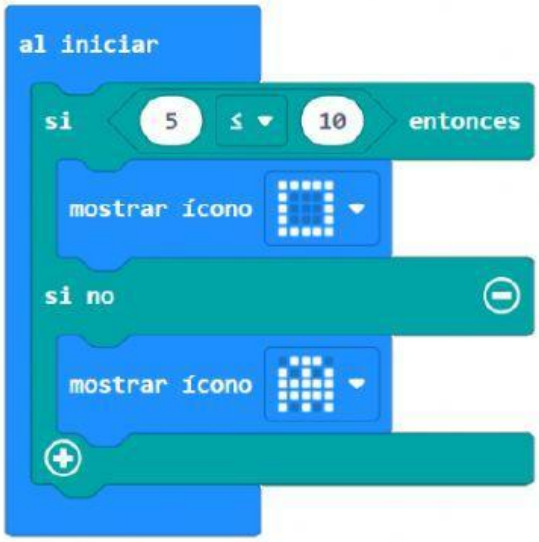
b· El programa no hace nada ya que la tarjeta micro bit no puede realizar tantas funciones

c· Al presionar el botón a aparece un corazón, al presionar el b aparece una cara, al presionar A+B aparece una casa y al moverla aparece una cara triste

d· La programación no se ejecuta porque la microbit no tiene botón A+B

LIVEWORKSHEETS

12· Con la siguiente programación la simulación de la tarjeta micro bit deberá:



a· Mostrar el fantasma

b· Mostrar el cuadrado

c· Mostrar primero el cuadrado y después el fantasma

d· Mostrar primero el fantasma y después el cuadrado

13· La función que ejecuta el bloque es como si:

a· Tuviera suerte en un juego de dados

b· Si numerara 10 papelitos, los pusiera entre una bolsa y sin mirar sacara uno

c· Jugara bingo y saliera una balota

d· Si adivinara un número entre mayor que 10

LIVEWORKSHEETS