

3. Competencia digital

a) Observa los tres logos: corresponden a tres posibilidades de escuchar música.



- ¿Cuál o cuáles ofrecen música e imagen?
- ¿En cuáles puedes colgar tus propios vídeos?
- ¿Has utilizado el programa Spotify para escuchar música?
- ¿Ves algún programa de videoclips en la televisión?
- ¿Conoces algún blog de videoclips?



b) Abre el programa MuseScore y escribe unas cuantas notas. Ve a *Crear* y después a *Instrumentos* y te irá añadiendo los instrumentos que quieras. El sonido es muy poco interesante, se parece un poco al sonido del instrumento acústico, pero sirve para hacerse una idea de cómo suenan diversas melodías simultáneas con sonoridades diferentes. Ve haciendo pruebas.

c) ¿Qué sonidos has escogido?

4. Competencia matemática

a) ¿Cuántas cuerdas tiene cada uno de los instrumentos de la sección de cuerda de la orquesta?

.....

b) Escribe en centímetros la longitud de los instrumentos de la sección de cuerda de la orquesta.

VIOLÍN: VIOLA: VIOLONCHELO: CONTRABAJO:

c) ¿Qué instrumento tiene más cuerdas: un arpa, un piano o una guitarra?

.....