

QUIZIZZ bảng tính**ÔN TẬP HK II TIN HỌC - KHỐI 4**

Tổng cộng questions: 30

Thời gian làm bài: 16phút

Tên giảng viên: Mrs. Nguyễn Thanh Thương

Tên Lớp học Ngày **1. Nhân vật trong chương trình LOGO thực hiện hành động trên sân khấu như thế nào?**

- a) A. Theo câu lệnh mà em lập trình cho nó b) B. Một cách tự do
c) D. A sai, B đúng d) C. Thực hiện lần lượt từng nhóm lệnh

2. Trong phần mềm Word và Power Point, muốn gõ chữ hoa, em sử dụng phím nào sau đây?

- a) A. Tab b) D. Alt
c) B. Shift d) C. Ctrl

3. Khi thực hiện sao chép văn bản, em sử dụng nút lệnh nào?

- a) Copy b) Cut
c) Delete d) Paste

4. Scratch là gì?

- a) A. Một trang web b) D. Là tên gọi của một loại ngôn ngữ lập trình.
c) C. Một phần mềm Microsoft. d) B. Một phần mềm game.

5. Để xóa kí tự ở bên phải con trỏ soạn thảo, ta nhấn phím nào?

- a) Backspace b) B và C đúng
c) Delete d) Enter

6. Để tạo được một chương trình máy tính diễn tả ý tưởng của bản thân thì cần phải có gì?

- a) D. Tất cả các đáp án trên đều đúng b) C. Một số lệnh để tạo chương trình
c) A. Nhân vật d) B. Sân khấu

7. Các trò chơi trên máy tính được tạo ra bằng cách nào?

- a) Viết chương trình bằng một ngôn ngữ lập trình.
- b) Viết chương trình theo ngôn ngữ hoạt hình.
- c) Viết chương trình trong phần mềm trình chiếu.
- d) Viết chương trình soạn thảo văn bản.

8. Để xóa kí tự ở bên trái con trỏ soạn thảo, ta nhấn phím nào?

- a) C. Enter
- b) B. Backspace
- c) D. B
- d) A. Delete

9. Biểu tượng nào là biểu tượng của phần mềm soạn thảo văn bản?

a)



D

b)



A

c)



B

d)



C

10. Để xuống dòng văn bản mới, em nhấn phím nào dưới đây?

- a) Ctrl
- b) Enter
- c) Shift
- d) Alt

11. Phần mềm soạn thảo văn bản có thể làm được những việc gì?

- a) C. Trình bày văn bản
- b) A. Nhập và lưu trữ văn bản
- c) D. Cả A, B và C đều đúng
- d) B. Sửa đổi văn bản

18. **Cách gọi khác của phần mềm Scratch là gì?**

- a) Trình duyệt web
- b) Bộ gõ tiếng Việt
- c) Tìm hiểu địa lí
- d) Lập trình trực quan

19. **Phần mềm máy tính nào dưới đây là ví dụ về sản phẩm đa phương tiện?**

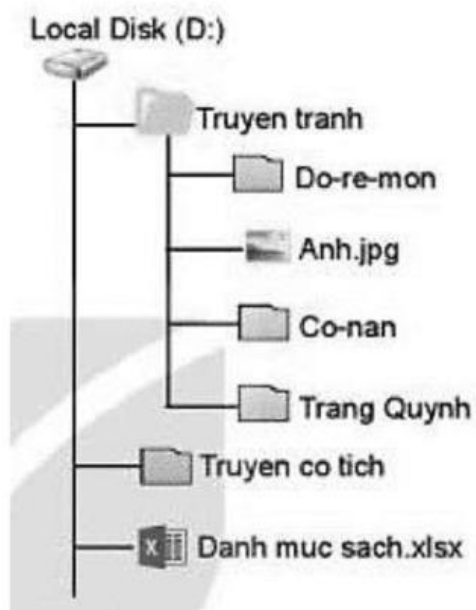
- a) Phần mềm đồ họa
- b) Phần mềm trò chơi
- c) Phần mềm xử lý ảnh
- d) Phần mềm trình chiếu

20. **Bạn Hương nói với bạn Giang: "Nếu chiều nay chưa làm xong hết bài tập thì tối nay Hương sẽ không xem ti vi và làm nốt bài tập." Việc bạn Hương dự định làm vào buổi tối phụ thuộc vào điều kiện gì? (HS gõ đáp án không dấu tiếng Việt)**

Trả

lời.

21.



Tệp trong cây thư mục trên là?

- a) Do-re-mon
- b) Truyen tranh
- c) Co-nan và Trang Quỳnh
- d) Anh và Danh mục sách

22. **"Thư mục có thể chứa nhiều thư mục con cùng tên"
Theo em phát biểu này sai hay đúng?**

- a) Sai
- b) Đúng

23. **Trang Web nào sau đây là máy tìm kiếm?**

- a) www.dantri.com
- b) www.google.com
- c) www.thieunhivietnam
- d) www.vtv.vn

24. **Từ khóa là gì?**

- a) Từ mô tả chiếc chìa khóa
- b) Tập hợp các từ mà máy tìm kiếm qui định trước
- c) Một biểu tượng trong máy tìm kiếm
- d) Một từ hoặc cụm từ thể hiện nội dung muốn tìm kiếm

25. **Đâu là các thao tác với tệp và thư mục?**

- a) Xóa, di chuyển thư mục
- b) Sao chép, di chuyển thư mục
- c) Đổi tên, tạo thư mục
- d) Tạo, đổi tên, xóa, di chuyển, sao chép thư mục

26. **Câu nào đúng trong các câu sau?**

- a) Thêm hiệu ứng chuyển trang để bài trình chiếu đơn giản hơn
- b) Mỗi bài trình chiếu có một kiểu hiệu ứng chuyển trang
- c) Hiệu ứng chuyển trang giúp bài trình chiếu ấn tượng và hấp dẫn hơn
- d) Một trang trình chiếu có thể có nhiều kiểu hiệu ứng chuyển trang khác nhau

27. **Câu nào sai trong các câu sau?**

- a) Hiệu ứng chuyển trang giúp cho bài trình chiếu sinh động hơn
- b) Một trang chiếu có thể có nhiều hiệu ứng chuyển trang
- c) Một bài trình chiếu có thể có nhiều kiểu hiệu ứng chuyển trang khác nhau

28. Để sao chép văn bản em chọn các nút lệnh nào dưới đây?

a)



b)



c)



d)



29. Để di chuyển văn bản em chọn các nút lệnh nào dưới đây?

a)



b)



c)



d)



30. **Để lưu văn bản hay lưu bài trình chiếu em chọn biểu tượng nào?**

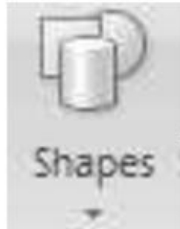
a)



b)



c)



d)



II. NỘI DUNG THI THỰC HÀNH YÊU CẦU

1. Học sinh tạo 1 thư mục tên mình trong ổ đĩa D
2. Học sinh tạo một bài trình chiếu Power Point ít nhất 5 slide: trong đó có slide mở đầu ghi rõ tên chủ đề và tên học sinh, lớp HS đang học. Slide cảm ơn ở cuối bài trình chiếu. Các slide 2, 3, 4 thể hiện nội dung của bài trình chiếu có thực hiện định dạng văn bản, căn chỉnh văn bản cho phù hợp, sao chép văn bản, tạo hiệu ứng chuyển trang, hiệu ứng cho đối tượng trong trang trình chiếu, có chèn hình ảnh và chỉnh sửa hình ảnh phù hợp với văn bản.
3. Lưu bài trình chiếu vừa làm vào thư mục của mình vừa tạo ở ổ đĩa D