Project 298
298வது ஒப்படை

டிபி கோடிங் பாடசாலை

thunkable

LIVEWORKSHEETS

- தற்முடைய கண்களின்றாக் colors ஐ கண்டுபிடிக்க கூடிய இருவன பரிசீலிக்க app ஒன்றை உருவாக்குவோம்.
- இதற்க Ishihara டெஸ்ட் பெற்றுக்கொள்ளக்கூடியதாகின் images download செய்யவும்.

https://drive.google.com/drive/folders/1BRSTA2nS6oKdRLSA7WxuK1BdX/?pli=1&usp=sharing

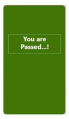
- அதன் design இற்காக screen 4 தேவைப்படும்.
- Screen 1 இல் Text இற்காக label ஒன்றை பயன்படுத்தி text இற்கு "color Blind Test" என பெற்றுக்கொள்க்கவும்.
- அடுத்து Image block ஒன்றை கொண்டு அதற்காக கீழே உங்களுக்கு கொடுக்கப்பட்டுள்ள image ஐ பயன்படுத்தவும்.
- Button இற்காக " Color Blind Test "என பெற்றுக்கொள்க்கவும்.

LIVEWORKSHEETS

- அடுத்த test இற்காக screen ஐ உருவாக்குவோம் . அதற்காக image index ஐ காட்டுவதற்காகவும் "color blind test" என காட்டுவதற்காகவும் labels 2 ஐ உரிய இடத்தில் வைக்கவும்.
- Image இற்காக image block ஒன்றை எடுத்து செய்து அதற்கு empty என வைக்கவும் .அதற்காக app ஆனது ரான அதில் பேரிது தான் images பெற்றுக்கொள்ளக் வேண்டும். உங்களுக்கு பெற்றுக்கொடுப்பதுடன் images அனைத்தையும் thunkable இற்கு பெற்றுக்கொடுக்கவும்.
- மேலே காணப்படும் image இன் அடிக்க காட்டப்படுவது என்னவென்றால் , ஒரு குறியீடாகே , தரம் Blur செய்யப்பட்ட இலக்கமாக இருப்பதோடு அதே இலக்கம் என்னவென்று input box இல் type செய்ய வேண்டும்.
- அதற்காக input box ஒன்றை பெற்றுக்கொள்ளக்கவும் .அதில் type செய்யக் numbers ஐ select செய்யவுந் select button ஒன்றையு add செய்யவும்.
- இலக்கத்தை அடையாளம் காண முடியாத images ஐ எப் செய்யவுள்ளன . >> [step] button மூடு பெற்றுக்கொண்டு இலக்கத்தின் சரியான தன்மையை பரிசீலித்து அதற்க image இற்கு செல்வதற்கு / என button ஒன்றையும் உருவாக்கவும்.

LIVEWORKSHEETS

- அடுத்து image numbers 5 அல்லது அதற்கு மேல் விடையாக அதை சரியான பதிலை பெற்றுக்கொண்டுள்ளார் You are passed என காண்பிப்பதற்கு screen ஒன்றை உருவாக்கவும்.



- அடுத்து image numbers 7 அல்லது அதற்கு மேல் குறைந்த அளவுக்கு சரியான பதிலை பெற்றுக்கொண்டுள்ளார் You have vision problem என காண்பிப்பதற்கு screen ஒன்றை உருவாக்கவும். மீண்டும் முயட்சி மேற்கொள்ளு செய்ய அதன் கீழே Run Color Blind Test again. button ஒன்றை பயன்படுத்தவும்.

LIVEWORKSHEETS

- அடுத்தக் code ஐ உருவாக்குவோம்.
- Screen 1 தொடக்கம் screen 2 இற்கு செல்ல கீழே உள்ளவாறு block பயன்படுத்தவும்.

- Images ஒவ்வொன்றாக காட்டுவதற்கு அது தொடர்புடைய button click செய்யும் போது index ஆனது 1 இல் இருந்து ஒவ்வொன்றாக அதிகரிக்க வேண்டும். அதேநேரம் images 1 தொடக்கம் 10 வரை name செய்யப்பட்டு உள்ளது .அதற்காக screen 2 இல் index இற்காக variable ஒன்றை உருவாக்கி 1 என initialize செய்யவும்.
- அதேபோல total இற்காகவும் variable ஒன்றை உருவாக்குவோம்.

LIVEWORKSHEETS

- Screen 2 over அதில் போது image ஆனது insert ஆகுவதற்கு index variable இற்காக file format ஆனது (.jpg) பயன்படுத்தி கீழே உள்ளவாறு block பயன்படுத்தவும் .அதேநேரம் index மதிப்பு 10 அல்லது அதை விட குறைவு என்றால் கீழே இடதுபக்கம் அது display ஆகாதவாறு கீழே உள்ளவாறு block பயன்படுத்தவும்.

- >> [step] button click செய்யும் போது index variable ஆனது ஒவ்வொன்றாக அதிகரிக்க வேண்டும் .பிறகு அது தொடர்புடைய image ஐ display செய்யவும் .அதேநேர total ஆனது 5 அல்லது அதை விட அதிகம் என்றால் மற்றும் index ஆனது 11 ஐ விட அதிகம் என்றால் screen 3 செல்ல வேண்டும். total ஆனது 5 குறைவு அதை விட குறைவு என்றால் மற்றும் index ஆனது 11 ஐ விட அதிகம் என்றால் screen 4 செல்ல வேண்டும் .அதேநேரம் index ஆனது 11 அல்லது அதை விட குறைவு என்றால் label 3 இல் index ஆனது எவ்வாறு ஆக வேண்டும் .பின்பு text_input இல் type செய்து இற்கிறதா மதிப்பு empty ஆக வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS

- அடுத்து answer check செய்யவுந்காக checkAnswer function ஐ உருவாக்குவோம். index variable ஆனது 1 லிருந்து text input இன் மதிப்பு 31 என்றால் total ஆனது 1 ஐப் அதிகரிக்க வேண்டும் .அல்லது index=2 and text_input = 29 , index=3 and text_input =54, index=4 and text_input = 54 , index=5 and text_input = 31 , index=6 and text_input = 58 , index=7 and text_input = 22 , index =8 and text_input = 34 , index=9 and text_input =68 மற்றும் index=10 and text_input =73 என்றால் அவரைத்த சரிதம் பதிலிடுவர் total ஆனது 1ஐப் அதிகரிக்க வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS

- பரிசீலனை அவசியமாக பரிசீலிக்கும் (review) check செய்யும் போது checkAnswer function ஆனது மா ஆக வேண்டும் .அதேநேரம் index variable ஆனது ஒவ்வொன்றாக அதிகரிக்க வேண்டும் .பிறகு அதற்கு தொடர்புடைய image ஐ display செய்யவும் .அதேநேர total ஆனது 5 அல்லது அதை விட அதிகம் என்றால் மற்றும் index ஆனது 11 ஐ விட அதிகம் என்றால் screen 3 செல்ல வேண்டும் .total ஆனது 5 குறைவு அதை விட குறைவு என்றால் மற்றும் index ஆனது 11 ஐ விட அதிகம் என்றால் screen 4 செல்ல வேண்டும் .அதேநேர index ஆனது 10 அல்லது அதை விட குறைவு என்றால் label 4 இல் index ஆனது display ஆக வேண்டும் .பின்பு text_input இல் type செய்து இற்கிறதா மதிப்பு empty ஆக வேண்டும்.

- அடுத்து delete button ஐ click செய்யும் போது text_input இன் மதிப்பு empty ஆக வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS