E-LKPD

Computational Thingking

Berbasis Problem Based Learning

Fase E / Kelas X

Tahun ajaran 2024/2025

LIVEWORKSHEETS

TIM PENYUSUN

MELI

Mahasiswi

SRI KORIATY, S.Kom, M.Pd
Dosen Pembimbing 1

VINDO FELADI, S.Kom, M.Pd
Dosen Pembimbing 2

LIVEWORKSHEETS

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan E-LKPD berbasis Problem Based Learning pada materi Computational Thinking kelas X fase E. E-LKPD ini disusun dengan tujuan sebagai salah satu sumber belajar yang diharapkan dapat membantu peserta didik dalam memahami materi pembelajaran.

Penulis menyadari bahwa penyusunan E-LKPD ini jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, segala masukan dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi penyempurnaan E-LKPD ini di masa mendatang. Semoga E-LKPD berbasis Problem Based Learning ini dapat memberikan manfaat yang besar bagi guru, peserta didik, maupun pihak-pihak lain yang berkepentingan dalam meningkatkan kualitas pembelajaran.

Pontianak, 19 Februaari 2025

Penulis

LIVEWORKSHEETS

DAFTAR ISI

Tim Penyusun i

Kata Pengantar ii

Daftar Isi iii

Petunjuk Penggunaan iv

Absensi 1

Pertemuan 1 2

- Informasi Umum 2
- Capaian Pembelajaran 1 2
- Tujuan Pembelajaran 1 3
- Materi 1 4
- E-LKPD 1 11

Pertemuan 2 20

- Informasi Umum 20
- Capaian Pembelajaran 2 20
- Tujuan Pembelajaran 2 21
- Materi 2 23
- E-LKPD 2 25

Evaluasi 33

Daftar Pustaka 35

LIVEWORKSHEETS

PETUNJUK PENGGUNAAN

Berdoa terlebih dahulu sebelum memulai proses pembelajaran

Pada bagian cover terdapat tombol audio, jika Anda suka belajar sambil mendengarkan musik, klik tombol tersebut. Jika tidak suka musik, jangan klik tombol tersebut

Klik tombol "Absensi" terlebih dahulu untuk mengecek kehadiran

Absensi

klik tombol Pertemuan 1 untuk memulai kegiatan pembelajaran

Pertemuan 1

klik tombol Pertemuan 2 untuk memulai kegiatan pembelajaran

Pertemuan 2

Klik Tombol Evaluasi untuk mengisi soal evaluasi setelah selesai melakukan kegiatan pembelajaran

Evaluasi

LIVEWORKSHEETS