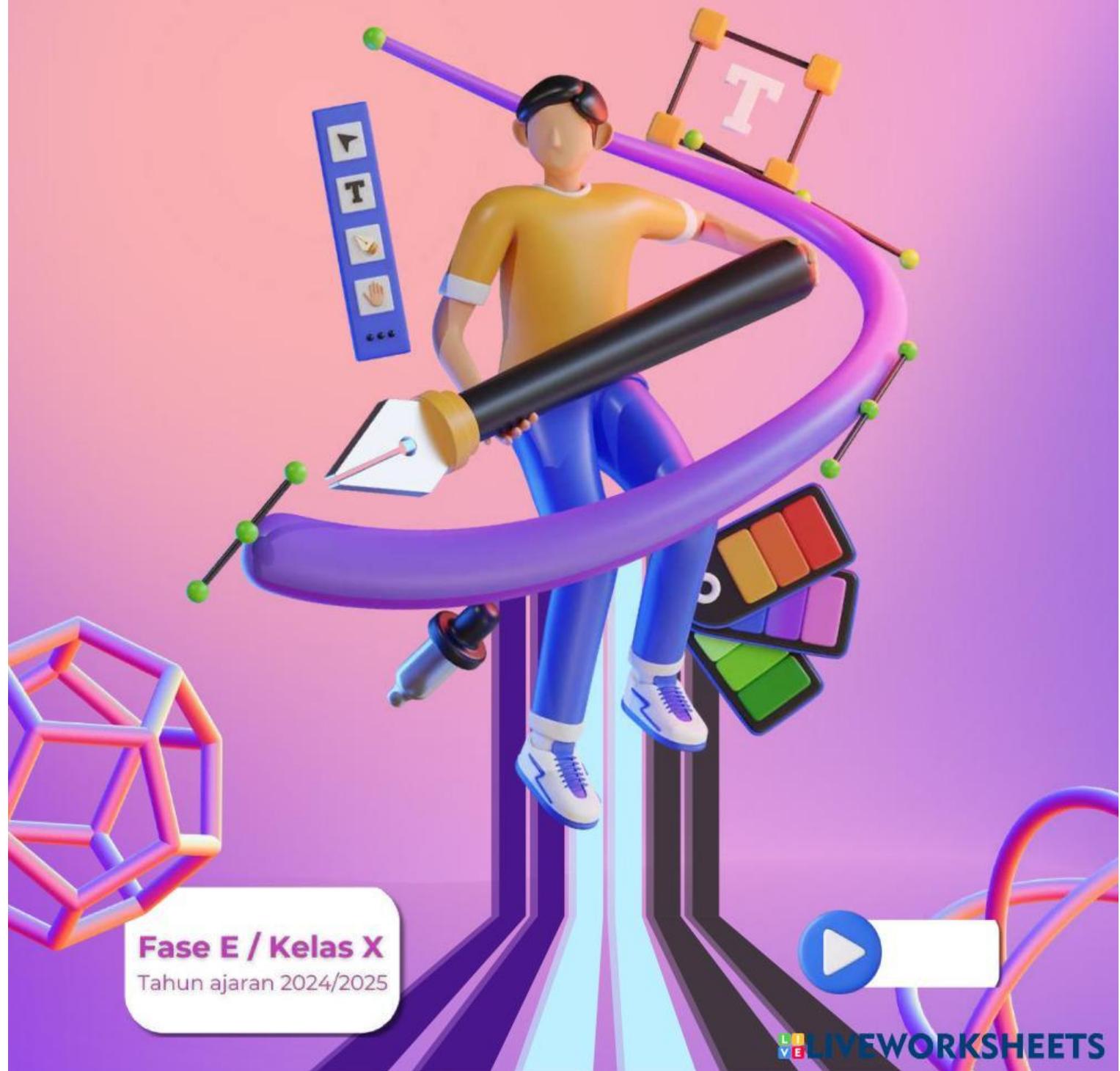




# E-LKPD

## Computational Thinking

Berbasis Problem Based Learning



Fase E / Kelas X

Tahun ajaran 2024/2025



# TIM PENYUSUN

MELI

Mahasiswa



**SRI KORIATY, S.Kom, M.Pd**  
Dosen Pembimbing 1



**VINDO FELADI, S.Kom, M.Pd**  
Dosen Pembimbing 2

i

E-LKPD @ Computational Thinking - Universitas PGRI Pontianak

LIVE WORKSHEETS



# KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan E-LKPD berbasis Problem Based Learning pada materi Computational Thinking kelas X fase E. E-LKPD ini disusun dengan tujuan sebagai salah satu sumber belajar yang diharapkan dapat membantu peserta didik dalam memahami materi pembelajaran.

Penulis menyadari bahwa penyusunan E-LKPD ini jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, segala masukan dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi penyempurnaan E-LKPD ini di masa mendatang. Semoga E-LKPD berbasis Problem Based Learning ini dapat memberikan manfaat yang besar bagi guru, peserta didik, maupun pihak-pihak lain yang berkepentingan dalam meningkatkan kualitas pembelajaran.

Pontianak, 19 Februari 2025

Penulis



# DAFTAR ISI

<b>Tim Penyusun</b> .....	i
<b>Kata Pengantar</b> .....	ii
<b>Daftar Isi</b> .....	iii
<b>Petunjuk Penggunaan</b> .....	iv
<b>Absensi</b> .....	1
<b>Pertemuan 1</b> .....	2
Informasi Umum .....	2
Capaian Pembelajaran 1 .....	2
Tujuan Pembelajaran 1 .....	3
Materi 1 .....	4
E-LKPD 1 .....	11
<b>Pertemuan 2</b> .....	20
Informasi Umum .....	20
Capaian Pembelajaran 2 .....	20
Tujuan Pembelajaran 2 .....	21
Materi 2 .....	23
E-LKPD 2 .....	25
<b>Evaluasi</b> .....	33
<b>Daftar Pustaka</b> .....	35

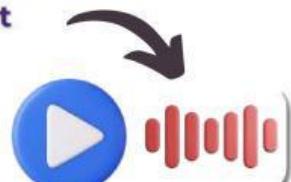


# PETUNJUK PENGGUNAAN



Berdoa terlebih dahulu sebelum memulai proses pembelajaran

Pada bagian cover terdapat tombol audio, jika Anda suka belajar sambil mendengarkan musik, klik tombol tersebut. Jika tidak suka musik, jangan klik tombol tersebut



Klik tombol "Absensi" terlebih dahulu untuk mengecek kehadiran

Absensi

klik tombol Pertemuan 1 untuk memulai kegiatan pembelajaran

Pertemuan 1

klik tombol Pertemuan 2 untuk memulai kegiatan pembelajaran

Pertemuan 2

Klik Tombol Evaluasi untuk mengisi soal evaluasi setelah selesai melakukan kegiatan pembelajaran

Evaluasi



# ABSENSI

Nama

Kelas

Keterangan :



Hadir



Alpa



Izin



Sakit

FINISH!

Sebelum ke halaman utama klik tombol "Finish" terlebih dahulu, yang berada dibagian bawah halaman 1

Klik Icon "Home" untuk kembali ke halaman utama



Home