Project 288

288வது ஒப்படை

டிபி கோடிங் பாடசாலை

thunkable

LIVEWORKSHEETS

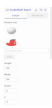
இந்த திட்டத்தில் மூலம் நாம் basket ball play செய்வதற்கு app ஒன்று உருவாக்குவோம்.

கீழே உள்ள link மூலம் அதற்கு தொடர்புடைய படத்தை பெற்றுக்கொள்ளலாம்.

https://drive.google.com/drive/folders/1cHNLKJ5YRwDWRl-LdgrqRbHmfgV-UQ?usp=drive_link

அதற்காக கீழே உள்ளவாறு இந்த app ஐ design செய்து கொள்ளவேண்டும்.

- முதலில் இந்த app ஐ உருவாக்குவதற்கு screen 1 உள்ளே app ஒன்று சேர்த்துக்கொள்ளவேண்டும்.
- பின் அந்த app இன் உள்ளே canvas ஒன்றை சேர்த்துக்கொள்ளவேண்டும். அந்த canvas இற்கு தொடர்புடைய படங்களை சேர்த்துக்கொள்ளவேண்டும்.
- இங்கு basketball Type இற்கு கீழே உள்ளவாறு width மற்றும் height இற்கு மதிப்பை பெற்றுக்கொடுக்கவும்.



LIVEWORKSHEETS

அதன் பிறகு அதற்கு தொடர்புடைய basketball இற்கு இங்கேயும் 77 width height பெற்றுக்கொடுப்போம்.

- இங்கு basket Type இற்கு width மற்றும் height இற்கான கீழே உள்ளவாறு மதிப்புக்களை பெற்றுக்கொடுக்கவும்.

LIVEWORKSHEETS

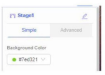
- அதன் பிறகு அதற்கு தொடர்புடைய basket இற்கான கீழே உள்ளவாறு 77 width height பெற்றுக்கொடுப்போம்.

- நாம் இப்பொழுது அந்த screen இற்கு button ஒன்றை add செய்வோம். அந்த button ஐ கீழே உள்ளவாறு உருவாக்குவோம்.

LIVEWORKSHEETS

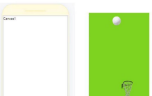
- அப்படியே அமைவிற்கு கீழே உள்ளவாறு தேர்வுசெய்யவும்.

- இந்த canvas இல் stage 1 இற்கான HEX01 இற்கு நான் இற்கு தொடர்புடைய நிறத்தை கொடுக்கவும்.



- அப்படியே கீழே உள்ளவாறு மாற்று ஒன்று தேர்வுசெய்யவும்.

LIVEWORKSHEETS



- நாம் இப்பொழுது இந்த app இற்கு தொடர்புடைய code ஐ கீழே உள்ளவாறு உருவாக்குவோம்.
- Canvas 1 load ஆகும் போது basketball image ஆனது x 141 மற்றும் y 41 க்கு ஆகவாறு move ஆகக்கூடிய கீழே உள்ளவாறு code தயார்செய்வோம்.

- Canvas 1 load ஆகும் போது basketball image ஆனது x 151 மற்றும் y 355 க்கு ஆகவாறு move ஆகக்கூடிய கீழே உள்ளவாறு code தயார்செய்வோம்.

LIVEWORKSHEETS

- Basketball_type1 வகை மூன்னைக்கு பயணிக்கும் போது y அச்சில் வேகம் -250 ஆகவாறு code தயார்செய்வோம்.

- Basketball_type1 இடது மூன்னைக்கு பயணிக்கும் போது x அச்சில் வேகம் -250 ஆகவாறு code தயார்செய்வோம்.

- Basketball_type1 வேகம் மூன்னைக்கு பயணிக்கும் போது x அச்சில் வேகம் -250 ஆகவாறு code தயார்செய்வோம்.

LIVEWORKSHEETS

- Drop button இன் மீது click செய்த பின் கீழே உள்ள நிகழ்வு நடக்க கீழே உள்ளவாறு code தயார்செய்வோம்.

- Basket _type1 வகை மூன்னைக்கு பயணிக்கும் போது x அச்சில் வேகம் -150 ஆகவாறு code தயார்செய்வோம்.

- Basket _type1 இடது மூன்னைக்கு பயணிக்கும் போது x அச்சில் வேகம் 150 ஆகவாறு code தயார்செய்வோம்.

LIVEWORKSHEETS