PERTEMUAN 1
KONSEP DASAR INOVASI

DISCOVERY

Dalam konteks pembelajaran, discovery (penemuan) adalah pendekatan atau metode belajar di mana peserta didik menemukan sendiri konsep, prinsip, atau pengetahuan baru melalui proses eksplorasi, observasi, dan pemecahan masalah.

INOVASI

Inovasi (pembaruan) dalam pembelajaran adalah proses menciptakan atau menerapkan cara-cara baru dalam kegiatan belajar-mengajar guna meningkatkan kualitas, efektivitas, dan relevansi pendidikan. Inovasi ini bisa berupa metode, media, teknologi, pendekatan, atau strategi baru yang dirancang untuk membuat pembelajaran lebih menarik, efisien, dan sesuai dengan kebutuhan zaman.

INVASION

Invention (penemuan) atau kadang disebut invasi inovatif dalam pembelajaran (bukan invasion yang artinya penyerbuan) adalah proses menemukan atau menciptakan sesuatu yang benar-benar baru dalam dunia pendidikan—baik berupa metode, alat, pendekatan, maupun sistem pembelajaran yang sebelumnya belum pernah ada.

LIVEWORKSHEETS