

HOẠT ĐỘNG

Hình Thành Kiến Thức

1. Lớp ảnh (layer)

Điền nội dung còn thiếu vào chỗ chấm.

- Lớp ảnh chứa một số của ảnh để có thể xử lý riêng lẻ.
- Lớp ảnh giúp xử lý của bức ảnh.
- Các lớp ảnh được sắp xếp theo thứ tự hiển thị
- Có thể thêm mới, xóa, hay thay đổi lớp ảnh.
- Thao tác quản lý lớp ảnh trong hộp thoại

2. Một số công cụ vẽ

a, Xác định tên công cụ bằng cách kéo thả vào vị trí ô tương ứng.

Paint Brush Gradient Bucket Fill Clone Healing Eraser













b, Ghép mỗi công cụ với chức năng tương ứng.

CÁC CÔNG CỤ
Paint Brush
Bucket Fill
Gradient
Eraser
Clone
Healing

CHỨC NĂNG
Tô màu chuyển sắc vùng chọn.
Xóa điểm ảnh trên lớp đang chọn hoặc chọn vùng chọn.
Vẽ thêm cho lớp đang chọn.
Tô màu vùng chọn.
Vẽ bằng cách sao chép chính xác một vùng chọn.
Vẽ bằng cách sao chép một vùng chọn.

3. Màu sắc

Trong mỗi ý a, b, c, d ở mỗi câu hỏi học sinh chọn **đúng/sai**.
Bằng cách **đúng** điền **Đ**, **sai** điền **S** vào ô trống

Câu 1: Các phát biểu về **kênh alpha** trong ảnh số:

- a) Kênh alpha dùng để thể hiện mức độ trong suốt của ảnh.
- b) Lớp ảnh có kênh alpha có thể làm lộ lớp ảnh phía dưới.
- c) Mặc định mọi lớp ảnh trong GIMP đều có kênh alpha.
- d) Có thể thêm kênh alpha vào lớp bằng cách chọn Add Alpha Channel.

Câu 2: Các phát biểu liên quan đến **màu vẽ** và **màu nền** trong GIMP:

- a) Màu nền được xem là màu giấy vẽ.
- b) Màu vẽ (Foreground) là màu được dùng cho các công cụ vẽ.
- c) Màu vẽ và màu nền không thể thay đổi trong GIMP.
- d) Có thể chọn màu bằng cách dùng công cụ Color Picker.