

NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

FECHA:

# PROGRAMAS QUE HACEN LO MISMO

¡LA PUMA DUBA QUIERE COMER SU CHURRASCO PERO SE LE MEZCLARON LOS PROGRAMAS Y NO SABE CÓMO LOGRARLO!



1. RECORTÁ LOS ESCENARIOS Y PROGRAMAS QUE ESTÁN EN LA OTRA HOJA Y PEGALOS PARA QUE LA PUMA PUEDA ALIMENTARSE COMO CORRESPONDE.

	ESCENARIO	PROGRAMA SECUENCIAL	PROGRAMA CON REPETICIÓN
PANEL 1			
PANEL 2		<div>AL EMPEZAR A EJECUTAR</div> <div>↑ MOVER ARRIBA</div> <div>↑ MOVER ARRIBA</div> <div>↑ MOVER ARRIBA</div> <div>↑ MOVER ARRIBA</div> <div>→ MOVER A LA DERECHA</div> <div>→ MOVER A LA DERECHA</div> <div>→ MOVER A LA DERECHA</div> <div>→ MOVER A LA DERECHA</div> <div>COMER CHURRASCO</div>	

NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

FECHA:

PANEL 3

ESCENARIO

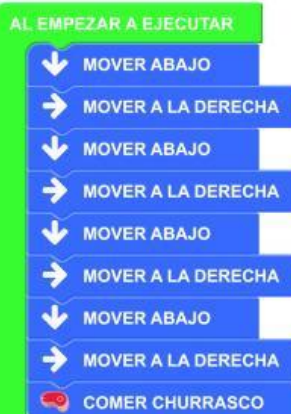
PROGRAMA SECUENCIAL

PROGRAMA CON REPETICIÓN



## ¡ATENCIÓN!

TENÉS QUE ENCONTRAR DOS PROGRAMAS DISTINTOS PARA CADA ESCENARIO: UNO QUE USE REPETICIONES Y OTRO QUE NO.



<Program.AR/>

[CAPÍTULO 4] REPETICIÓN

LIVEWORKSHEETS

NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

FECHA:

# Y EL CHURRASCO ¿DÓNDE ESTÁ?



LA PUMA TIENE LISTOS LOS PROGRAMAS PARA SABOREAR SUS CHURRASCOS. ¡PERO LOS BIFES DESAPARECIERON!

1. DIBUJÁ UN CHURRASCO EN EL LUGAR ADECUADO DE CADA ESCENARIO PARA QUE DUBA LO ALCANCE Y SE LO COMA.



AL EMPEZAR A EJECUTAR

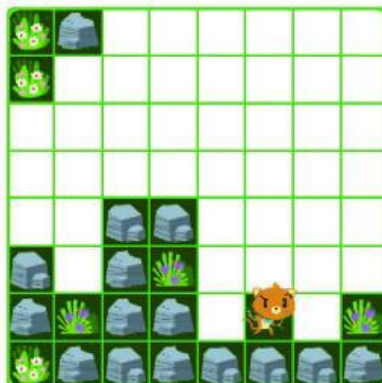
REPETIR 2 VECES

↓ MOVER ABAJO

→ MOVER A LA DERECHA

→ MOVER A LA DERECHA

COMER CHURRASCO



AL EMPEZAR A EJECUTAR

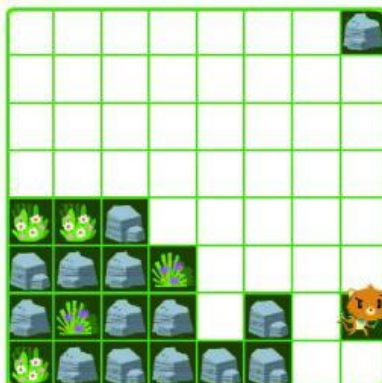
REPETIR 4 VECES

↑ MOVER ARRIBA

REPETIR 3 VECES

← MOVER A LA IZQUIERDA

COMER CHURRASCO



AL EMPEZAR A EJECUTAR

REPETIR 3 VECES

↑ MOVER ARRIBA

↑ MOVER ARRIBA

← MOVER A LA IZQUIERDA

← MOVER A LA IZQUIERDA

COMER CHURRASCO

<Program.AR/>

[CAPÍTULO 4] REPETICIÓN

LIVEWORKSHEETS