

NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

FECHA:

# PROGRAMAS QUE HACEN LO MISMO

LA PUMA DUBA QUIERE COMER SU CHURRASCO  
PERO SE LE MEZCLARON LOS PROGRAMAS Y NO  
SABE CÓMO LOGRARLO!



1. RECORTÁ LOS ESCENARIOS Y PROGRAMAS QUE ESTÁN EN LA OTRA HOJA Y PEGALOS PARA QUE LA PUMA PUEDA ALIMENTARSE COMO CORRESPONDE.

ESCENARIO	PROGRAMA SECUENCIAL	PROGRAMA CON REPETICIÓN
PANEL 1 		
PANEL 2	<p>AI, EMPEZAR A EJECUTAR</p> <ul style="list-style-type: none"><li>↑ MOVER ARRIBA</li><li>↑ MOVER ARRIBA</li><li>↑ MOVER ARRIBA</li><li>↑ MOVER ARRIBA</li><li>→ MOVER A LA DERECHA</li><li>→ MOVER A LA DERECHA</li><li>→ MOVER A LA DERECHA</li><li>→ MOVER A LA DERECHA</li><li>COMER CHURRASCO</li></ul>	

NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

FECHA:

PANEL 3

### ESCENARIO

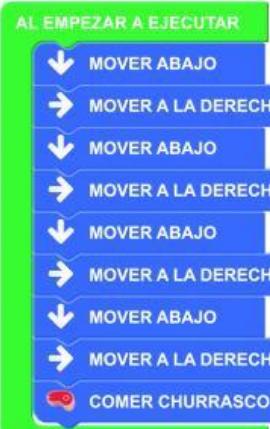
### PROGRAMA SECUENCIAL

### PROGRAMA CON REPETICIÓN



### ¡ATENCIÓN!

TENÉS QUE ENCONTRAR DOS PROGRAMAS DISTINTOS PARA CADA ESCENARIO: UNO QUE USE REPETICIONES Y OTRO QUE NO.



NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

FECHA:

# Y EL CHURRASCO ¿DÓNDE ESTÁ?

LA PUMA TIENE LISTOS LOS PROGRAMAS PARA SABOREAR SUS CHURRASCOS. ¡PERO LOS BIFES DESAPARECIERON!

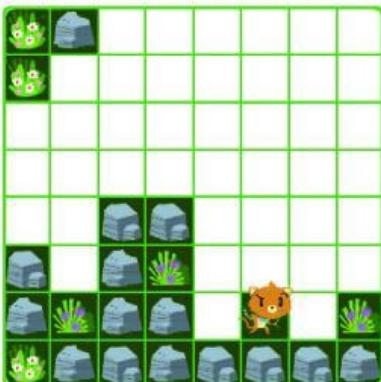


1. DIBUJÁ UN CHURRASCO EN EL LUGAR ADECUADO DE CADA ESCENARIO PARA QUE DUBA LO alcance y se lo coma.



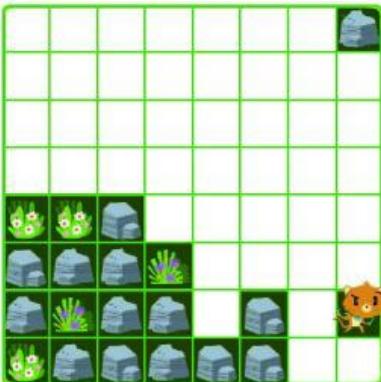
AL EMPEZAR A EJECUTAR

```
REPETIR [2] VECES
    MOVER ABAJO
    MOVER A LA DERECHA
    MOVER A LA DERECHA
    COMER CHURRASCO
```



AL EMPEZAR A EJECUTAR

```
REPETIR [4] VECES
    MOVER ARRIBA
    REPETIR [3] VECES
    MOVER A LA IZQUIERDA
    COMER CHURRASCO
```



AL EMPEZAR A EJECUTAR

```
REPETIR [3] VECES
    MOVER ARRIBA
    MOVER ARRIBA
    MOVER A LA IZQUIERDA
    MOVER A LA IZQUIERDA
    COMER CHURRASCO
```