

Αντιστοιχίστε κάθε χαρακτηριστικό ή όρο του ψηφιακού γραμματισμού με την κατάλληλη περιγραφή ή εφαρμογή του στην εκπαίδευση.

Χαρακτηριστικό / Όρος	Περιγραφή / Εφαρμογή
1. Διαδικτυακή μάθηση (e-learning)	α) Εργαλεία που επιτρέπουν στους μαθητές να συνεργάζονται και να μοιράζονται ιδέες.
2. Κριτική σκέψη και αξιολόγηση	β) Διευκολύνει την πρόσβαση σε εκπαιδευτικό υλικό από οποιοδήποτε μέρος του κόσμου.
3. Συνεργατική μάθηση	γ) Χρήση της τεχνολογίας για την ανάλυση και την αξιολόγηση της ποιότητας των πληροφοριών.
4. Gamification (Παιγνιδοποίηση)	δ) Ανάπτυξη δεξιοτήτων, όπως ο προγραμματισμός και η ρομποτική, μέσω διαδραστικών παιχνιδιών.
5. Πρόσβαση σε εκπαιδευτικό υλικό	ε) Χρήση παιχνιδιών και διαγωνισμών για την ενίσχυση της συμμετοχής και του ενδιαφέροντος.
6. Προσωποποιημένη μάθηση	στ) Προσαρμοσμένα εκπαιδευτικά εργαλεία που ανταποκρίνονται στις ανάγκες του κάθε μαθητή.