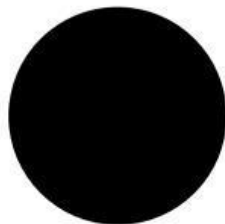
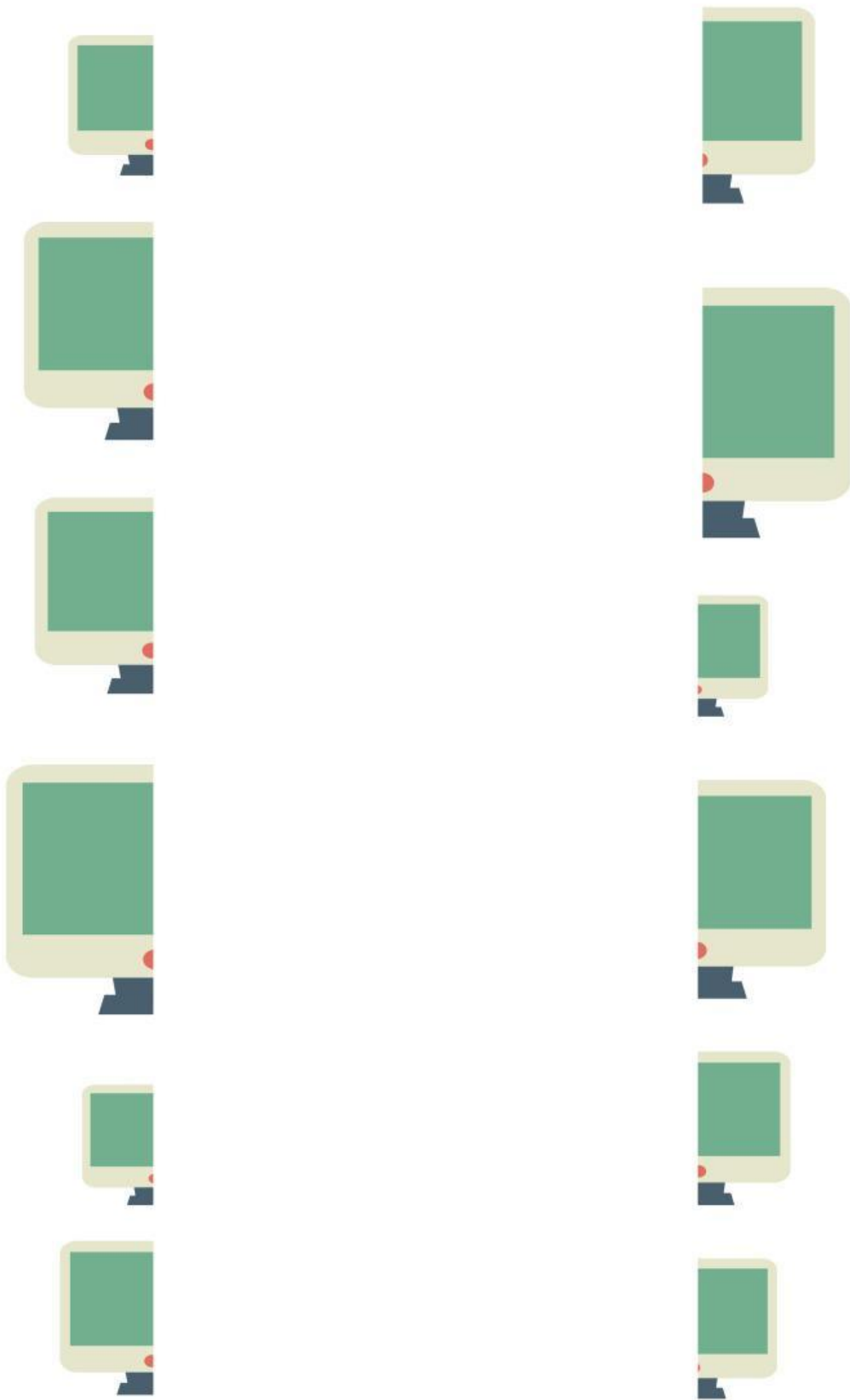


PERCEPCION VISOESPACIAL

1. Coloca el objeto en su respectiva sombra



2. Une las mitades



3. Ordena los objetos según el tamaño

