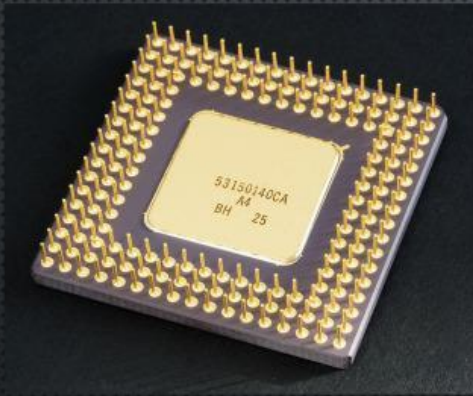


Componentes principales de una computadora





1. Procesador (CPU - Unidad Central de Procesamiento)

- Es el componente más importante de la PC, ya que ejecuta todas las instrucciones y procesa los datos.
- Los procesadores tienen **núcleos** (cores) y **hilos** (threads) que determinan su capacidad multitarea.
- Un procesador más potente mejora el rendimiento en juegos, edición de video y tareas pesadas.

Ejemplo: Un Ryzen 5 5600X o un Intel Core i5-12600K son excelentes opciones para gaming y uso general.



2. Placa madre (Motherboard)

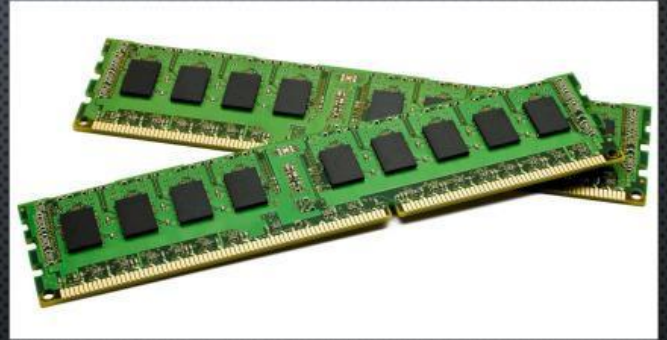
- Es la base donde se conectan todos los componentes de la PC.
- Tiene distintos **chipsets** y **socket** que deben ser compatibles con el procesador.
- Proporciona puertos para conectar discos duros, memorias RAM, tarjetas gráficas, entre otros.

Ejemplo: Una ASUS B550 es compatible con procesadores AMD Ryzen, mientras que una Z690 es para Intel.

3. Memoria RAM (Random Access Memory)

- Almacena temporalmente los datos en uso para que el procesador los acceda rápidamente.
- Más RAM permite ejecutar más programas a la vez sin ralentizar la PC.
- Se mide en **GB** y su velocidad en **MHz** (frecuencia).
- **Tipos:** DDR3 (antiguo), DDR4 (actual estándar), DDR5 (nueva generación).

Ejemplo: 16GB de RAM DDR4 a 3200MHz es ideal para gaming y uso general. Para edición de video, 32GB o más es recomendable.





4. Almacenamiento (HDD o SSD)

- Es donde se guardan el sistema operativo, programas y archivos.
- **Tipos de almacenamiento:**
- **HDD (Disco Duro Mecánico):** Más barato, mayor capacidad (1TB-4TB), pero más lento.
- **SSD (Unidad de Estado Sólido):** Mucho más rápido que un HDD, recomendable para el sistema operativo y programas.
- **NVMe (SSD M.2 NVMe):** Aún más rápido que un SSD SATA, ideal para rendimiento extremo.

Ejemplo: Un SSD NVMe de 1TB mejora la velocidad del sistema y tiempos de carga en juegos



5. TARJETA GRÁFICA (GPU - UNIDAD DE PROCESAMIENTO GRÁFICO) (OPCIONAL)

- ♦ SE ENCARGA DEL PROCESAMIENTO DE GRÁFICOS EN JUEGOS, EDICIÓN DE VIDEO Y MODELADO 3D.
- ♦ ALGUNAS CPUs TIENEN GRÁFICOS INTEGRADOS, PERO NO SON TAN POTENTES PARA GAMING O TAREAS PESADAS.
- ♦ **MARCAS PRINCIPALES:** NVIDIA (RTX 4060, 4070, ETC.) Y AMD (RX 6700 XT, 7900 XT, ETC.).

EJEMPLO: UNA RTX 3060 ES EXCELENTE PARA GAMING EN 1080P, MIENTRAS QUE UNA RTX 4080 ES PARA GAMING EN 4K.

6. FUENTE DE ALIMENTACIÓN (PSU - POWER SUPPLY UNIT)

- SUMINISTRA ENERGÍA A TODOS LOS COMPONENTES.
- SE MIDE EN **VATIOS (W)** Y DEBE TENER CERTIFICACIÓN **80 Plus** PARA MAYOR EFICIENCIA.
- ES IMPORTANTE ELEGIR UNA FUENTE CONFIABLE PARA EVITAR DAÑOS EN LOS COMPONENTES.

EJEMPLO: PARA UNA PC GAMING CON RTX 3060, UNA FUENTE DE **650W 80 Plus BRONZE** ES SUFICIENTE.



7. Gabinete (Case/Torre)

- Protege y organiza los componentes internos.
- Hay distintos tamaños según la placa base: ATX, Micro-ATX, Mini-ITX.
- Importante que tenga buena ventilación y espacio para cables y componentes.

Ejemplo: Un NZXT H510 tiene buen flujo de aire y diseño moderno.



