

Малюємо кодом



1.

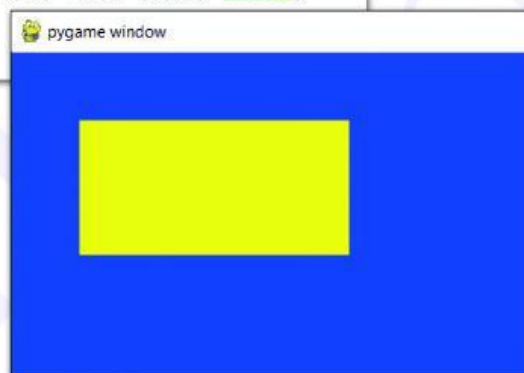
Заповніть пропуски в наведеній програмі, щоб отримати жовтий прямокутник. Відкрийте середовище програмування Python та перевірте себе.

```
pygame.init()

Blue=(70,130,180)
Yellow=(255,255,0)

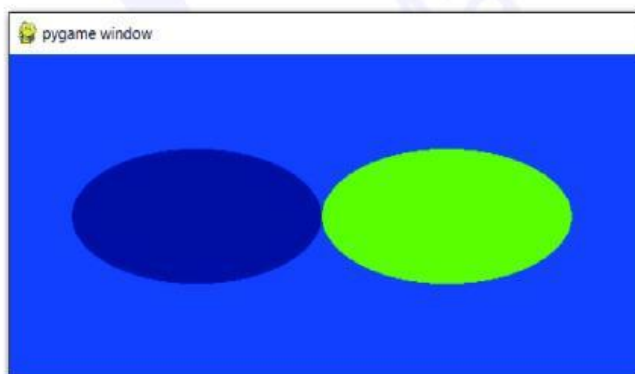
screen = pygame._____((800,600))
screen.fill(_____)

pygame.draw.rect(screen, _____,[50, 50, 200, 100], _____)
```



2.

Створіть програму, щоб отримати наступний малюнок.





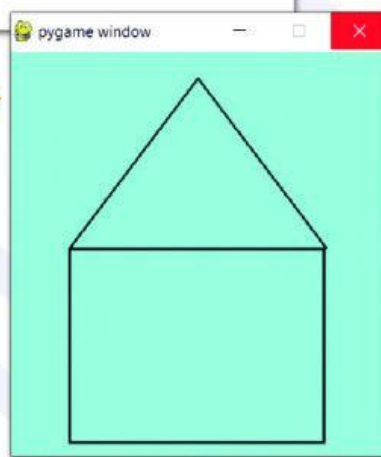
3.

Заповніть пропуски в наведеній програмі, щоб отримати наступну фігуру. Відкрийте середовище програмування Python та перевірте себе.

```
pygame.init()
screen = pygame.display.set_mode((300,310))
screen.fill(lightBlue)

pygame.draw.____(screen, black, (50,150,200,150), 2)
pygame.draw.____(screen, black , False, [(50,150), (150,20)], 2)
pygame.draw.____(screen, black , False, [(____,____), (250,150)], 2)

pygame.display.____()
```



4.

На вас чекає вікторина.

Перейдіть за посиланням:
quizizz.com/join

Введіть код гри, який повідомить учитель.

