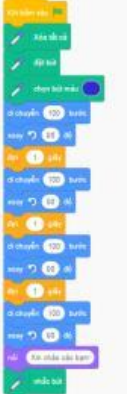


Câu 1: Em hãy nối ô ở dòng a với hình ở dòng b để được ý đúng:

a	Chương trình	Nhân vật	Chỉ dẫn
b	1. Di chuyển 100 bước 2. Quay trái 90 độ. 3. Dừng lại 1 giây. 4. Di chuyển 100 bước 5. Quay trái 90 độ. 6. Dừng lại 1 giây. 7. Di chuyển 100 bước 8. Quay trái 90 độ. 9. Dừng lại 1 giây. 10. Di chuyển 100 bước 11. Quay trái 90 độ. 12. Dừng lại 1 giây. 13. Nói "Xin chào các bạn!"		

Câu 2: Em hãy kéo thả những từ, cụm từ cho sẵn, điền vào chỗ trống để được câu đúng.

nhân vật trong máy tính

các câu lệnh

câu lệnh

- Mỗi chỉ dẫn trong ngôn ngữ lập trình được gọi là một
- Trong chương trình cóđược sắp xếp theo thứ tự xác định.
- Chương trình trong ngôn ngữ lập trình dùng để điều khiển