

إليك الأسئلة:

أسئلة اختيارية:

1. ما هو الغرض من استخدام البرمجة؟
(أ) لحل المشكلات الرياضية فقط
(ب) لإنشاء برامج وتطبيقات حاسوبية
(ج) لتحليل البيانات فقط
(د) لتصميم المواقع الإلكترونية فقط

الإجابة: (ب) لإنشاء برامج وتطبيقات حاسوبية

2. ما هو لغة البرمجة التي تستخدم لإنشاء مواقع الويب؟
(أ) جافا
(ب) بايثون
(ج) جافاسكريبت
(د) سي++

1

أسئلة صح وخطأ:

1. يمكن استخدام لغة البرمجة سي++ لإنشاء برامج سطح مكتب. (صح/خطأ)

2. لغة البرمجة بايثون لا يمكن استخدامها لإنشاء برامج ألعاب. (صح/خطأ)

أسئلة أكمل:

1. لغة البرمجة التي تستخدم لإنشاء برامج ألعاب هي
2. لغة البرمجة التي تستخدم لإنشاء برامج تحليل البيانات هي

أسئلة وصل:

1. لغة البرمجة سي++ _____ لإنشاء برامج سطح مكتب.

2. لغة البرمجة جافاسكريبت _____ لإنشاء مواقع الويب.