

L5 - BÀI 12 – VIẾT CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH ĐỂ TÍNH TOÁN

Trong Bảng 2, ghép mỗi khối phép toán ở cột bên phải với một biểu thức ở cột bên trái cho phù hợp.

Bảng 2. Biểu thức số học và khối phép toán tương ứng trong Scratch

Biểu thức số học	Khối phép toán trong Scratch
1) $(20 - 2) \times 3$	a) 
2) $8 \times (5 - 4) : 4$	b) 
3) $8 \times 5 - 4 : 4$	c) 
4) $(24 + 12) : (3 \times 4)$	d) 

Trong Bảng 4, em hãy cho biết kết quả của mỗi biểu thức so sánh đối với từng cặp số a, b .

Bảng 4. Biểu thức so sánh

Biểu thức so sánh	Các cặp số a, b		
	$a = 5, b = 1$	$a = 4, b = 4$	$a = 2, b = 5$
	?	?	?
	?	?	?
	?	?	?



Một cửa hàng có giá bán vở như ở Bảng 5.

Bảng 5. Giá bán vở

BẢNG GIÁ BÁN VỞ	
Mua ít hơn 5 cuốn	11 000 đồng/cuốn
Mua 5 cuốn	10 000 đồng/cuốn
Mua nhiều hơn 5 cuốn	9 000 đồng/cuốn

Hãy ghép mỗi câu lệnh ở cột B vào một vị trí được đánh số ở cột A cho phù hợp để tạo thành chương trình tính tiền mua vở theo giá bán ở Bảng 5.

Cột A	Cột B
	a)
1)	b)
2)	c)
3)	d)
4)	