

ТЕСТ

Что такое дополненная реальность (AR)?

- А) Технология, которая позволяет создавать полностью виртуальные миры. о
- В) Технология, которая интегрирует виртуальные элементы в реальный мир. о
- С) Технология, которая заменяет реальность с помощью 3D-анимированных объектов.
- Д) Технология, которая используется только для создания игр.



2. Что из перечисленного является основным назначением Image Target в Vuforia?

- A) Отображение 3D-объектов в пространстве.
- B) Распознавание и отслеживание изображений для размещения виртуальных объектов.
- C) Управление анимациями виртуальных объектов.
- D) Сканирование QR-кодов для создания маркеров.

3. Какой тип камеры следует использовать в Unity для работы с Vuforia?

- A) Стандартная камера Unity.
- B) Камера, встроенная в Vuforia (AR Camera).
- C) Камера мобильного устройства.
- D) Не требуется камера.

4. Какая из платформ НЕ поддерживается Vuforia для создания AR приложений?

- A) Android
- B) iOS
- C) Windows
- D) Linux

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

Дополненная реальность (AR) — это технология, которая _____ (1) виртуальные объекты в _____ (2) мир, позволяя пользователю взаимодействовать с реальным окружением и виртуальными элементами одновременно. Для создания AR-приложений в Unity часто используется инструмент _____ (3), который обеспечивает распознавание изображений и объектов. Для работы с Vuforia в Unity необходимо _____ (1) плагин через Unity Package Manager, после чего нужно _____ (2) поддержку Vuforia в настройках проекта. Основным объектом для отображения AR-контента является _____ (3), который заменяет стандартную камеру Unity.

