

Рабочий лист: Знакомство с интерфейсом Unity

Задание 1: Соответствие (Matching)

Соедини названия элементов интерфейса Unity с их описанием.

№	Название элемента	Описание
1	Scene (Сцена)	А) Окно, где можно просматривать и редактировать свойства объектов
2	Game (Игра)	В) Раздел, где создаются и настраиваются игровые объекты
3	Hierarchy (Иерархия)	С) Главное рабочее пространство для редактирования сцены
4	Inspector (Инспектор)	Д) Позволяет запускать и тестировать игру в режиме реального времени
5	Project (Проект)	Е) Окно, где хранятся все файлы проекта: модели, текстуры, скрипты

Задание 2: Вставка пропущенных слов (Fill in the Blanks)

Вставь пропущенные слова в предложения.

1. Главное окно для редактирования объектов в Unity называется _____.
2. Все объекты сцены отображаются в окне _____.
3. Чтобы настроить свойства выбранного объекта, используется _____.
4. В окне _____ можно запускать игру и проверять её работу.
5. Все ресурсы проекта хранятся в _____.

(Слова для вставки: **Inspector, Scene, Project, Game, Hierarchy.**)

Задание 3: Выбор правильного ответа (Multiple Choice)

Выбери правильный ответ.

1. Какое окно используется для редактирования сцены?
 - ☐ Game
 - ☐ Inspector
 - ☒ Scene
2. Где можно увидеть все игровые объекты на сцене?
 - ☐ Project
 - ☒ Hierarchy
 - ☐ Console
3. Какое окно показывает содержимое папок проекта?
 - ☐ Inspector
 - ☒ Project
 - ☐ Game

4. Какое окно позволяет изменять параметры объектов?

- ☒ Inspector
- ☐ Scene
- ☐ Hierarchy