



Hãy cho biết mỗi ví dụ Bảng 1 tương ứng với khối lệnh nào ở Hình 4

Ví dụ Bảng 1

Lặp cho đến khi phím bất kì được gõ:
Lướt trong 1 giây tới vị trí ngẫu nhiên.

Lặp 20 lần:
Lướt trong 1 giây tới vị trí ngẫu nhiên.

Hình 4



Hình 4a



Hình 4b

2. Ghép mỗi mô tả cấu trúc lặp ở cột bên trái với một khối lệnh Scratch tương ứng ở cột bên phải?

Mô tả cấu trúc lặp	Khối lệnh Scratch
1) Lặp cho đến khi phím bất kì được gõ: - Lướt trong 1 giây đến vị trí ngẫu nhiên; - Nếu chạm cạnh sân khấu thì bật lại.	a)
2) Lặp 4 lần: - Di chuyển 100 bước; - Đợi 1 giây; - Xoay trái 90°.	b)
3) Lặp cho đến khi phím Q được gõ: Lướt trong 1 giây đến vị trí ngẫu nhiên.	c)