

NOMBRE:	GRADO:
PROFESOR:	FECHA:
ÁREA: Tecnología e informática	ASIGNATURA: Tecnología e informática

Evidencias de Aprendizaje:

- Demuestra un dominio excepcional de los conceptos básicos de Introducción al lenguaje de programación C++.
- Escribe código limpio y eficiente, con un buen uso de Declaración de variables y tipos de datos en C++
- Resuelve problemas complejos de manera efectiva Uso del módulo Pantalla OLED
- Aplicación práctica con C++ y Pantalla y aplicando correctamente los conceptos aprendidos.

EVALUACIÓN PROGRAMADA N°1 PRIMER PERÍODO

PRIMERA PARTE

Indicaciones: Lee cuidadosamente cada pregunta y selecciona la respuesta correcta. Preguntas de selección múltiple con única respuesta.

- ¿Qué es el Kit de Desarrollo Educativo ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el Kit de Desarrollo Educativo ROBLEX es correcta?**

 - Solo se puede programar con Python
 - Está diseñado para aprender electrónica y programación
 - Solo funciona con dispositivos Android
 - No es compatible con sensores y módulos adicionales
- ¿Cuál es la principal función del software Arduino IDE?**

 - Diseñar gráficos en 3D
 - Escribir y cargar programas en placas Arduino
 - Crear animaciones interactivas
 - Editar archivos de audio
- ¿Qué tipo de lenguaje de programación se usa en el entorno de Arduino IDE?**

 - Java
 - HTML
 - C++
 - PHP
- En C++, ¿cuál de las siguientes opciones es una estructura de control condicional?**

 - while
 - if-else
 - for
 - switch-case
- ¿Qué ocurrirá si en un código de Arduino se omite la función setup()?**

 - Se ejecutará normalmente
 - Se generará un error de compilación
 - Se ejecutará solo una vez y se detendrá
 - No afectará el funcionamiento del programa
- ¿Cuál de los siguientes comandos se usa para establecer la velocidad de comunicación en la consola serial de Arduino?**

 - Serial. Print(9600);
 - Serial.begin(9600);
 - Serial.setup(9600);
 - Serial.configure(9600);
- ¿Cómo se llama el protocolo de comunicación que utiliza la pantalla OLED en el Kit ROBLEX?**

 - SPI
 - Bluetooth
 - I2C
 - WiFi
- ¿Cuál es el tamaño más común de una pantalla OLED usada en proyectos con Arduino?**

 - 0.96 pulgadas
 - 5.5 pulgadas
 - 2.4 pulgadas
 - 10.1 pulgadas
- ¿Cuál de los siguientes códigos en Arduino mostrará el mensaje "Hola ROBLEX" en la pantalla OLED correctamente?**

 - ```
display. Print("Hola ROBLEX");
display. Show();
```
  - ```
display.setCursor(0, 10);
display.println("Hola ROBLEX");
display. Display ();
```
 - ```
oled.text("Hola ROBLEX");
oled.refresh();
```
  - ```
screen.showText("Hola ROBLEX");
screen.update();
```