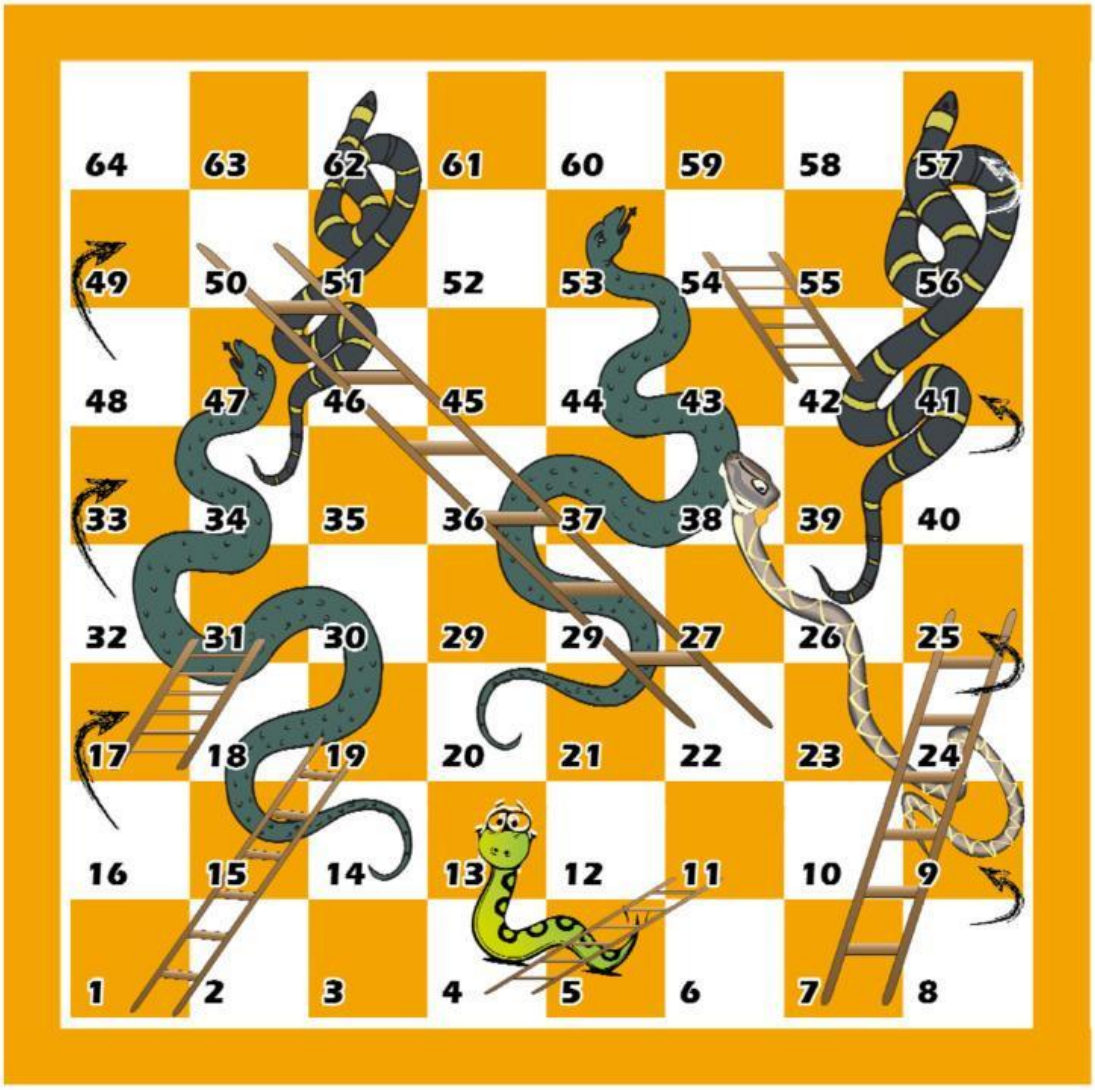
SERPIENTES Y ESCALERAS

Lee atentamente las instrucciones de este juego de mesa que se llama “Serpientes y escaleras” y luego contesta a las preguntas.



LIVEWORKSHEETS

INSTRUCCIONES
Número de jugadores: dos o más, pero nunca deben jugar más de seis jugadores a la vez. **Se necesita:** un tablero del juego, una ficha de diferente color para cada jugador y un dado.

REGLAS DEL JUEGO

1º Para comenzar, todos los jugadores tenéis que tirar una vez el dado. El que saque más puntos será el primero en empezar la partida; continuará el que esté a su izquierda y así sucesivamente.

2º El juego consiste en mover la ficha desde la casilla 1 hasta la 64; debes avanzarla tantos puestos como puntos te salgan al tirar el dado.

3º Pero ¡cuidado!, si caes en la cabeza de una serpiente debes bajar hasta su cola. LAS SERPIENTES SOLO BAJAN, NUNCA SUBEN.

4º También puedes tener suerte. Si caes en una casilla que señale el principio de una escalera sube hasta el final de la escalera. LAS ESCALERAS SOLO SUBEN, NUNCA BAJAN.

5º Gana el primero que llegue a la última casilla.

6º Si queréis jugar otra partida, el ganador de la primera debe ser ahora el último en empezar a jugar. Así tendrá menos posibilidades de volver a ganar.

Ahora responde a las siguientes preguntas. Para contestar observa muy bien el tablero.

18. **Unos amigos se ponen a jugar y, para comenzar, tiran el dado y sacan estas puntuaciones:**

Inés: 4	Pilar: 5	Javier: 2	Pedro: 6

¿Quién comenzará el juego?

A. Inés
B. Pilar
C. Javier
D. Pedro



LIVEWORKSHEETS

19. **Mira el tablero, si estás en la casilla 3 y te sale un 4 al tirar el dado, ¿en qué casilla tienes que colocar la ficha?**

En la casilla_____

20. **Según las reglas del juego, si una ficha cae en la cabeza de una serpiente…**

A. se queda en la misma casilla
B. baja hasta la cola de la serpiente
C. sube hasta la cola de la serpiente
D. avanza hasta la cabeza de la siguiente serpiente

21. **¿Quién gana el juego?**

A. El que suba más escaleras
B. El primero que llegue a la casilla 64
C. El que saque el número mayor en los dados
D. El que nunca caiga en una cabeza de serpiente

22. **Si Pilar ha ganado la primera partida ¿podrá ser la primera en empezar a jugar la segunda partida?**

Sí ☐

No ☐

Razona tu respuesta:

_____

_____

LIVEWORKSHEETS

23. **Al grupo de Inés, Javier, Pilar y Pedro se quiere unir Ana para echar otra partida. Javier dice que no puede porque las instrucciones del juego no permiten tantos jugadores. ¿Lleva razón Javier?**

Sí ☐

No ☐

Razona tu respuesta:



_____

_____

24. **¿Por qué las reglas del juego dicen que las "escaleras solo suben, nunca bajan"? Porque en este juego...**

A. las serpientes no deben bajar las escaleras
B. la escalera permite alcanzar la última casilla
C. la escalera permite avanzar casillas, no ir hacia atrás
D. las serpientes son las únicas que pueden bajar las escaleras

LIVEWORKSHEETS