LKPD 1

BERPIKIR KOMPUTASIONAL

TUJUAN PEMBELAJARAN:

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran ini, peserta didik diharapkan mampu mengenal dan mendefinisikan istilah-istilah utama dalam berpikir komputasional.

PETUNJUK PENGERJAAN:

1. Silakan baca buku paket informatika BAB Berpikir Komputasional/sumber lain.
2. Pada tabel di bawah, carilah sebanyak-banyaknya kata yang berhubungan dengan materi berpikir komputasional (total ada 14 kata).
3. Carilah pengertian dari kata yang sudah kalian dapatkan.
4. Kumpulkan hasil belajar pada link yang sudah disediakan oleh guru.

D	Q	D	E	K	O	M	P	O	S	I	S	I	E	R
S	R	G	J	I	D	E	B	U	G	G	I	N	G	T
T	N	S	X	A	S	L	O	S	S	A	R	I	X	A
B	A	N	P	E	M	R	O	G	R	A	M	A	N	L
O	V	U	C	L	U	A	U	G	A	M	A	C	N	G
T	C	P	E	Z	Y	M	O	F	I	F	O	M	O	O
A	A	O	I	A	T	A	U	I	E	K	A	L	O	R
N	A	L	U	B	U	A	B	S	T	R	A	K	S	I
S	E	A	R	C	H	I	N	G	E	K	E	A	C	T
O	M	A	O	N	O	T	U	A	N	G	A	O	N	M
R	I	Q	U	E	U	E	M	A	N	G	I	G	A	A
T	A	U	R	U	S	R	A	M	E	S	M	A	C	A
I	Z	A	R	A	S	A	E	N	A	K	R	A	S	O
N	I	Q	R	U	P	S	T	A	C	K	F	G	Z	U
G	U	W	R	E	L	I	F	O	A	F	E	A	C	O

LIVEWORKSHEETS