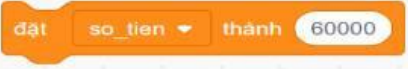


PHIẾU HỌC TẬP

Câu 1: Em hãy lắp ghép các lệnh Scratch ở cột B vào đúng vị trí trong khối lệnh rẽ nhánh dạng đủ ở cột A để tính đúng tiền vé tham quan theo giá vé ở bảng 1 (trang 42).

Cột A	Cột B
	
	
	

Câu 2: Em hãy lựa chọn, lắp ghép một số lệnh Scratch ở cột B vào đúng vị trí khối lệnh ở cột A để tính đúng tiền vé xem phim theo giá vé ở bảng 2 (trang 43).

Cột A	Cột B
Trường hợp 1:	
 	
	
Trường hợp 2:	
 	 
	 

Câu 3: Em hãy ghép mỗi phát biểu ở cột bên trái với khối lệnh Scratch tương ứng ở cột bên phải.

Phát biểu	Khối lệnh trong Scratch
1. Nếu là ngày trong tuần thì $so_tien = 30000 \times so_nguoi$ không thì $so_tien = 50000 \times so_nguoi$	 The Scratch code block for Question 1 is an 'if-then-else' structure. The 'if' condition is 'so_nguoi = 1'. If true, the 'then' block sets 'so_tien' to 60000. If false, the 'else' block sets 'so_tien' to 40000 multiplied by 'so_nguoi'.
2. Nếu đi xem phim một mình thì $so_tien = 60000$ không thì $so_tien = 40000 \times so_nguoi$	 The Scratch code block for Question 2 is an 'if-then-else' structure. The 'if' condition is 'ngay = trong tuần'. If true, the 'then' block sets 'so_tien' to 30000 multiplied by 'so_nguoi'. If false, the 'else' block sets 'so_tien' to 50000 multiplied by 'so_nguoi'.