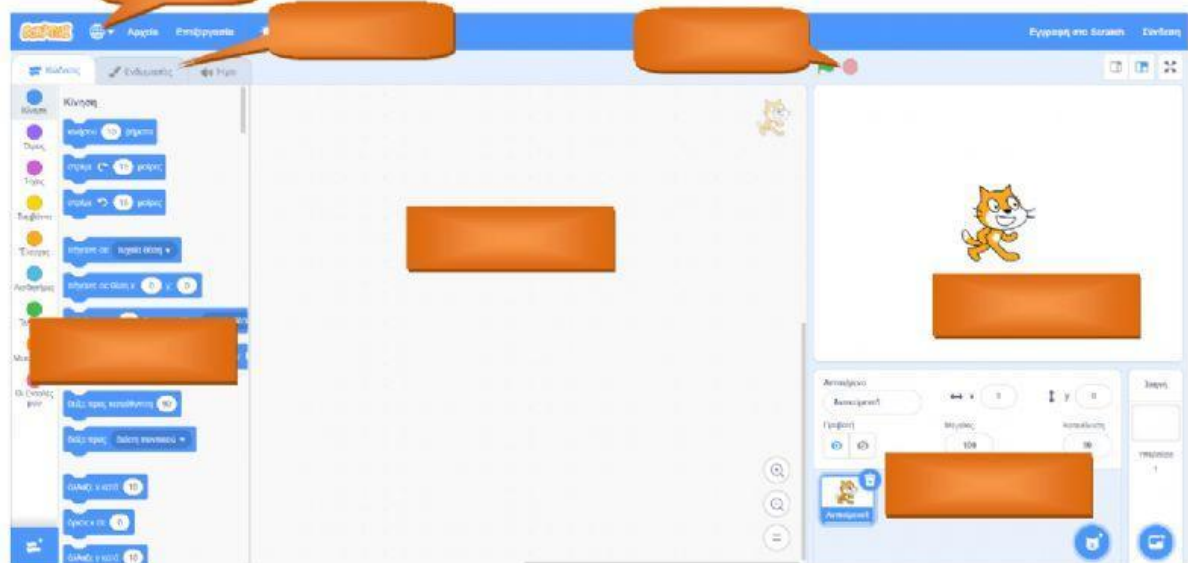


ΟΝΟΜΑ

ΤΜΗΜΑ

Βάλε τις ταμπέλες στο σωστό σημείο



ΓΛΩΣΣΑ

ΣΚΗΝΙΚΟ

ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟ

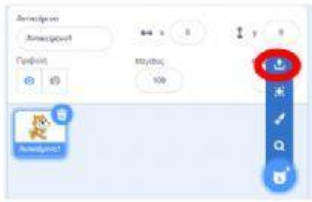
ΕΝΑΡΞΗ / ΛΗΞΗ

ΕΝΤΟΛΕΣ

ΚΑΡΤΕΛΕΣ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

Αντιστοίχισε το κουμπί που είναι κυκλωμένο στην εικόνα με τη λειτουργία του



Ζωγραφίζω ένα δικό μου αντικείμενο



Εισάγω ένα αντικείμενο που έχω αποθηκευμένο στον υπολογιστή μου



Εισάγω ένα τυχαίο αντικείμενο



Εισάγω ένα αντικείμενο από τη συλλογή του Scratch

Αντιστοίχισε τα εργαλεία που βλέπεις στις εικόνες με τη λειτουργία τους

Αντικείμενο1	Προβολή  	 x -60	 y 0	Μέγεθος 100	Κατεύθυνση 90
--------------	--	---	---	----------------	------------------

Εμφανίζω ή
εξαφανίζω
ένα
αντικείμενο

Αλλάζω το
όνομα του
αντικειμένου

Αλλάζω το
μέγεθος του
αντικειμένου

Αλλάζω την
κατεύθυνση που
κοιτάζει το
αντικείμενο

Βλέπω την
οριζόντια θέση
του
αντικειμένου

Βλέπω την
κάθετη θέση
του
αντικειμένου

Βρες τι κάνουν οι παρακάτω εντολές

κινήσου 10 βήματα

κινήσου -10 βήματα

στρίψε 15 μοίρες

στρίψε 15 μοίρες

πήγανε σε θέση x: -60 y: 0