```python
import random  # Бібліотека для генерації випадкових чисел
arr = [] # Створюємо порожній список
i = 0 # Заповнюємо список 15 випадковими числами від 0 до 100
while i < 15:
    num = random.randint(0, 100) #Генеруємо випадкове число
    arr.append(num)  # Додаємо його в список
    i += 1
print("Згенерований список:", arr)
n = int(input("Введіть число: "))#Запитуємо у користувача число
# Знаходимо суму всіх чисел, більших за n
sum_greater = 0
for x in arr:
    if x > n:
        sum_greater += x  # Додаємо число, якщо воно більше n
print("Сума чисел, більших за", n, ":", sum_greater)
sum_contains_2 = 0 #Знаходимо суму чисел, що містять цифру '2'
for x in arr:
    # Перетворюємо число у рядок і перевіряємо, чи є в ньому '2'
    temp = x
    while temp > 0:
        digit = temp % 10  # Беремо останню цифру числа
        if digit == 2:
            sum_contains_2 += x  # Додаємо число до суми
            break  # Виходимо з циклу, бо число вже підходить
        temp = temp // 10  # Видаляємо останню цифру
print("Сума чисел, що містять цифру 2:", sum_contains_2)
```

LIVEWORKSHEETS