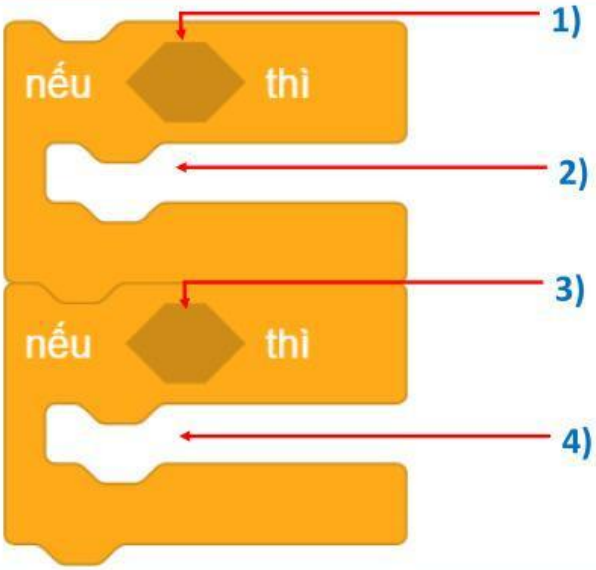
Hãy ghép các lệnh Scratch ở cột B vào đúng vị trí trong khối lệnh ở cột A để tính đúng tiền vé xem phim theo giá vé ở Bảng 2.

Cột A	Cột B
	a) b) c) d)

LIVEWORKSHEETS