

REFLEKSI PEMBELAJARAN

KEGIATAN PEMBELAJARAN 1-3

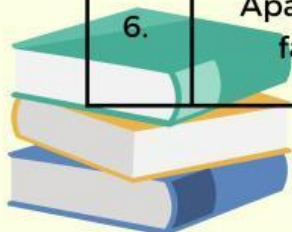


Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan jujur sesuai kemampuan kalian, berikan tanda centang (✓) pada kolom yang tersedia

Nama : _____

No : _____

No	Pertanyaan	Jawaban	
		Ya	Tidak
1.	Apakah anda mampu memahami konsep ekosistem?		
2.	Apakah anda mampu mengidentifikasi komponen ekosistem?		
3.	Apakah anda mampu mengidentifikasi interaksi antarkomponen ekosistem?		
4.	Apakah anda mampu mengidentifikasi piramida ekologi?		
5.	Apakah anda mampu mengidentifikasi daur biogeokimia?		
6.	Apakah anda mampu menganalisis faktor-faktor yang memengaruhi ekosistem?		



Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan jujur sesuai kemampuan kalian, berikan tanda centang (✓) pada kolom yang tersedia

SS= Sangat Setuju

S= Setuju

TS= Tidak Setuju

STS= Sangat Tidak Setuju



No	Indikator Literasi Digital		Penilaian			
			SS	S	TS	STS
1.	Menemukan (<i>Finds</i>)	Mampu memilah pilihan dan secara mandiri menemukan informasi yang relevan dengan permasalahan				
2.	Menggunakan banyak sumber (<i>Uses multiple sources</i>)	Terampil dalam segala bentuk teks, video, musik, simulasi, dan banyak lagi				
3.	Memilih (<i>Select</i>)	Mampu memahami keberpihakan sumber dan dengan penuh pertimbangan membuat pilihan yang relevan dari berbagai pilihan				



Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan jujur sesuai kemampuan kalian, berikan tanda centang (✓) pada kolom yang tersedia

SS= Sangat Setuju

S= Setuju

TS= Tidak Setuju

STS= Sangat Tidak Setuju



No	Indikator Literasi Digital		Penilaian			
			SS	S	TS	STS
4.	Mengevaluasi (<i>Evaluates</i>)	Mampu memverifikasi penulis dan sumber serta mengenali bias dalam informasi				
5.	Mempertimbangkan sumber, efek pesan (<i>Considers source, message effect</i>)	Peka terhadap sifat persuasif sumber elektronik dan dapat menjelaskan metodologi masing-masing				
6.	Kegunaan untuk menghasilkan karya asli (<i>Users to produce original work</i>)	Mampu menggunakan analisis yang kuat dan keterampilan evaluatif untuk menggunakan informasi digital untuk menciptakan suatu produk asli				

