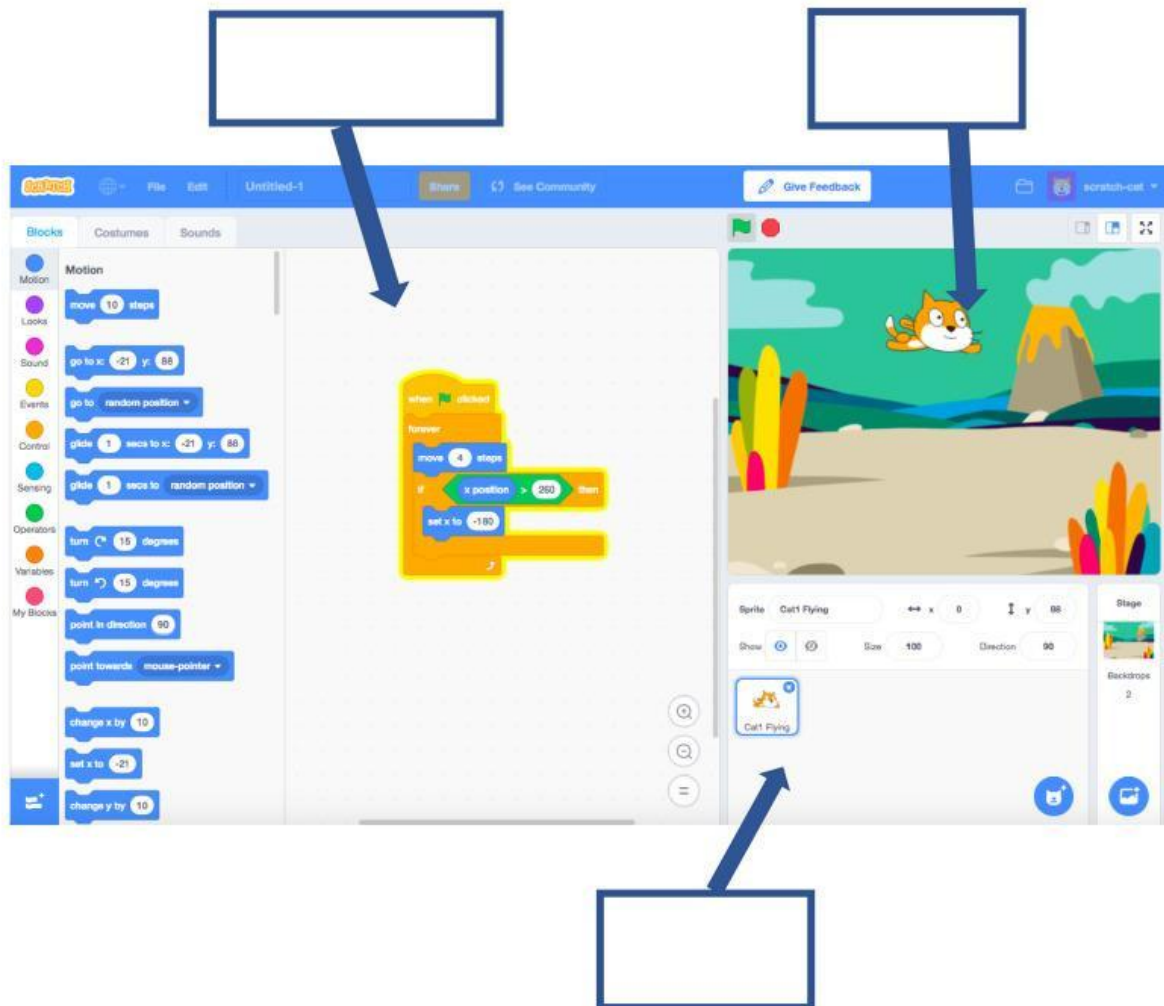


SCRATCH

Identificar los nombres correctos de la interfaz de Scratch 3.0 según los cuadros de abajo



PROGRAMACIÓN

DISEÑO

OBJETOS

CUAL DE LOS SIGUIENTES BLOQUE SIRVE PARA INICIAR EL JUEGO

esperar 1 segundos

mover 10 pasos

al hacer clic en 