



โรงเรียนกอบกาญจน์ศึกษามูลนิธิ 陶华教育慈善学校

แบบประเมินผลปลายภาค ภาคเรียนที่ 2

รายวิชา เทคโนโลยีเพิ่มเติม 6

รหัสวิชา ว 23204

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

คำชี้แจง

1. แบบทดสอบชุดนี้ มีจำนวนทั้งหมด 3 หน้า แบ่งออกเป็น 2 ตอน
ตอนที่ 1 แบบทดสอบปรนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 20 ข้อ คะแนน 10 คะแนน
ตอนที่ 2 แบบทดสอบอัตนัย จำนวน 3 ข้อ คะแนน 5 คะแนน

ตอนที่ 1 แบบปรนัย จำนวน 20 ข้อ

คำชี้แจง ให้นักเรียนทำเครื่องหมายกากบาทลงในช่อง ☐ คำตอบที่ถูกต้องเพียงคำตอบเดียว

- | | |
|--|--|
| <p>1. ตัวเลือกใดเป็นประโยชน์ของโปรแกรม Scratch</p> <p>ก. สร้างนิทาน</p> <p>ข. ค้นหาข้อมูล</p> <p>ค. ตกแต่งภาพ</p> <p>ง. พิมพ์รายงาน</p> <p>2. ตัวเลือกใดต่อไปนี้ไม่ใช่บล็อกคำสั่งโปรแกรม Scratch</p> <p>ก. รูปร่าง</p> <p>ข. ปากกา</p> <p>ค. การเคลื่อนที่</p> <p>ง. ปรับขนาดอักษร</p> <p>3. เมื่อต้องการให้ตัวละครในโปรแกรม Scratch เลี้ยวซ้าย ต้องเลือกบล็อกคำสั่งใด</p> <p>ก. เสียง</p> <p>ข. รูปร่าง</p> <p>ค. ควบคุม</p> <p>ง. การเคลื่อนที่</p> <p>4. ตัวละครหลักของโปรแกรม Scratch คืออะไร</p> <p>ก. เป็ด</p> <p>ข. แมว</p> <p>ค. สุนัข</p> <p>ง. ไดโนเสาร์</p> | <p>5. ตัวเลือกใดต่อไปนี้คือบล็อกที่ถูกนำมาเป็นอันดับแรกในการเขียนสคริปต์</p> <p>ก. ตั้งค่า x เป็น 0</p> <p>ข. เคลื่อน.....ก้าว</p> <p>ค. ความยาวของ...</p> <p>ง. เมื่อธงเขียวถูกคลิก</p> <p>6. เมื่อต้องการให้ตัวละครพูดคำว่า “สวัสดี” ต้องเลือกบล็อกคำสั่งใด</p> <p>ก. เสียง</p> <p>ข. รูปร่าง</p> <p>ค. ควบคุม</p> <p>ง. การเคลื่อนที่</p> <p>7. แท็บที่ใช้สำหรับแก้ไขตัวละคร หรือ sprite คือแท็บใด</p> <p>ก. Data</p> <p>ข. Motion</p> <p>ค. Control</p> <p>ง. Costumes</p> <p>8. ภาษาหลักที่โปรแกรม Scratch ใช้คือภาษาอะไร</p> <p>ก. ภาษาจีน</p> <p>ข. ภาษาไทย</p> <p>ค. ภาษาอังกฤษ</p> <p>ง. ภาษาฝรั่งเศส</p> |
|--|--|

มีต่อหน้า 2

9. สคริปต์ หมายถึง
 - ก. พิกัดของตำแหน่ง
 - ข. กำหนดตัวละครได้หลายตัว
 - ค. เป็นพื้นที่แสดงผลการทำงาน
 - ง. เป็นพื้นที่ที่ใช้สำหรับเขียนโปรแกรม
 10. การเขียนสคริปต์ให้ตัวละคร ต้องวางบล็อกไว้ที่ใด
 - ก. Stage
 - ข. Script
 - ค. Sprite
 - ง. Scratch
 11. ตัวเลือกใดไม่ใช่องค์ประกอบของโปรแกรม Scratch
 - ก. บัญชีเมล
 - ข. กลุ่มบล็อกคำสั่ง
 - ค. บล็อกคำสั่งในกลุ่มที่เลือก
 - ง. แถบเมนูเครื่องมือ (Toolbar)
 12. กลุ่มบล็อกคำสั่งพื้นฐานมีทั้งหมดกี่กลุ่ม
 - ก. 10 กลุ่ม
 - ข. 11 กลุ่ม
 - ค. 12 กลุ่ม
 - ง. 13 กลุ่ม
 13. บล็อกคำสั่ง if อยู่ในกลุ่มบล็อกใด
 - ก. กลุ่มบล็อก Event
 - ข. กลุ่มบล็อก Motion
 - ค. กลุ่มบล็อก Sensing
 - ง. กลุ่มบล็อก Control
 14. ตัวเลือกใดต่อไปนี้ไม่ใช่บล็อกคำสั่งโปรแกรม Scratch
 - ก. รูปร่าง
 - ข. ปากกา
 - ค. การเคลื่อนที่
 - ง. ปรับขนาดอักษร
 15. เราสามารถเลือกรูปแบบการหมุนของตัวละครได้จากคำสั่งใด
 - ก. ask and wait
 - ข. rotation style
 - ค. next costume
 - ง. touching color
 16. หากต้องการสั่งให้ตัวละครเปลี่ยนชุดถัดไปต้องใช้คำสั่งใด
 - ก. ask and wait
 - ข. rotation style
 - ค. next costume
 - ง. touching color
 17. ตัวเลือกใดคือ Smart home
 - ก. บ้านดี
 - ข. บ้านสวย
 - ค. บ้านปลอดภัย
 - ง. บ้านอัจฉริยะ
 18. การประยุกต์ใช้งาน Internet of Things ตัวเลือกใดนำมาช่วยในการจัดการระบบไฟฟ้า
 - ก. Smart Grid
 - ข. Smart City
 - ค. Smart home
 - ง. Smart wearable
 19. การประยุกต์ใช้งาน Internet of Things มีดังต่อไปนี้ ยกเว้นตัวเลือกใด
 - ก. CCTV sensor
 - ข. Smart City
 - ค. Smart home
 - ง. Smart wearable
 20. SIRI เป็นผู้ช่วยอัจฉริยะขององค์กรใด
 - ก. Apple
 - ข. Google
 - ค. Amazon
 - ง. Microsoft

กระดาษคำตอบ

วิชาเทคโนโลยีเพิ่มเติม 6 รหัสวิชา ว23206 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

ตอนที่ 1 แบบเลือกตอบ

ข้อ	ก	ข	ค	ง	ข้อ	ก	ข	ค	ง	ข้อ	ก	ข	ค	ง	ข้อ	ก	ข	ค	ง
1					6					11					16				
2					7					12					17				
3					8					13					18				
4					9					14					19				
5					10					15					20				

ตอนที่ 2 ตอบคำถามต่อไปนี้

1. นักเรียนจงบอกองค์ประกอบของ lot พร้อมอธิบายให้ชัดเจน

ตอบ.....
.....
.....

2. จงบอกข้อดีของเทคโนโลยี lot มาอย่างน้อย 3 ข้อ

ตอบ.....
.....
.....

3. จงบอกข้อดีของเทคโนโลยี lot มาอย่างน้อย 3 ข้อ

ตอบ.....
.....
.....