وزارة التربيـــة والتعليـــم والتعليـــم العالـــي
Ministry of Education and Higher Education
State of Qatar - دولـــة قطـــر

الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات - الصف العاشر
الفصل الدراسي الثاني – مقدمة الى التطبيقات – مراجعة المهارات العملية للدرس الأول

السؤال 1: تلخيص المهارات: صل العمود الأول من المهارات بما يناسبه في العمود الثاني من خطوات:

المهارة	الخطوات
أنشئ مشروع جديد	Blocks -> Screen1 Button1 -> when Button1 Click do -> set Label1 . Text to -> Text -> " "
إضافة صورة خلفية	Designer -> User Interface -> Button
برمجة الزر حيث سيقوم بعرض نص في أداة التسمية عند النقر عليه.	Connect -> Emulator
حفظ المشروع	Properties -> BackgroundImage None...
إضافة أداة التسمية Label	New project -> Create new App Inventor project
تشغيل التطبيق	Designer -> User Interface -> Label
إضافة زر Button	Projects -> Export selected project (.aia) to my computer

السؤال الثاني: ضع معاني الكلمات باللغة الإنجليزية أمام ما يناسبها من مصطلحات عربية:

Text | New Project | Button | properties | Lab | Click | Emulator | When press

المصطلح باللغة العربية	المصطلح باللغة الانجليزية
مشروع جديد	
زر	
نص	
أداة التسمية	
عند ضغط	
محاكي	
خصائص	
النقر	

LIVEWORKSHEETS

الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات - الصف العاشر

الفصل الدراسي الثاني – مقدمة الى التطبيقات – مراجعة المهارات العملية للدرس الأول

LIVEWORKSHEETS