

ชื่อ

สกุล

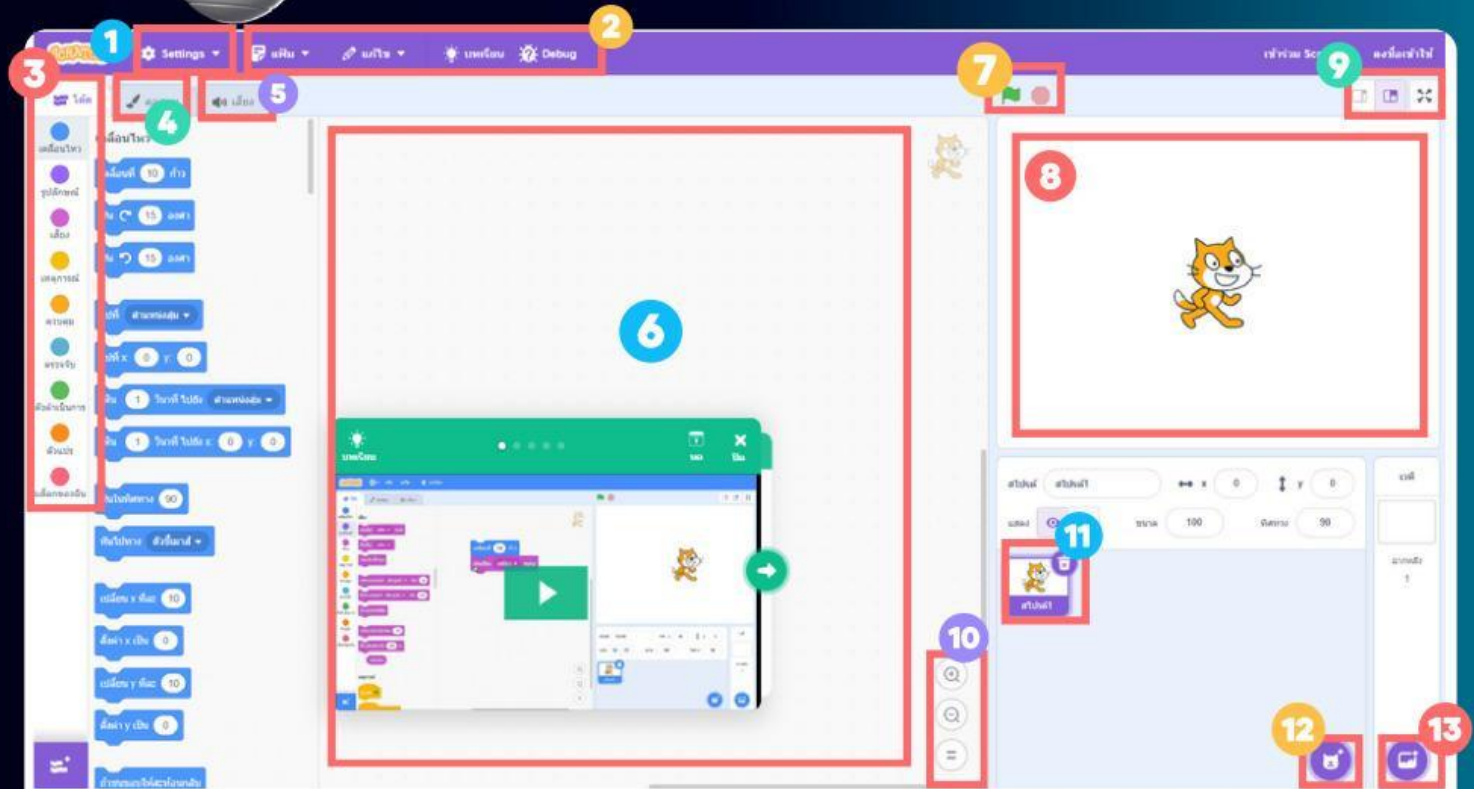
ชั้น

เลขที่



เรื่องโปรแกรม Scratch เบื้องต้น

คำชี้แจง : ให้นักเรียนดูภาพและหมายเลขนำคำตอบไปเติมลงในช่องว่างให้ถูกต้อง



- คือ เปลี่ยนภาษา ซึ่งมีให้เลือกถึง 64 ภาษาด้วยกัน
- คือ ปุ่มสั่งให้โปรแกรมทำงานและสั่งให้โปรแกรมหยุดทำงาน
- คือ ปรับแต่งแก้ไขตัวละคร หรือพื้นหลังที่เราเลือก
- คือ พื้นที่ในการวางบล็อกคำสั่ง
- คือ เมนูบันทึก เมนูเรียกเปิดงานเก่า เมนูแก้ไข และเมนูตัวอย่างชิ้นงานของคนอื่นที่ได้สร้างไว้
- คือ คำสั่งการจัดการเกี่ยวกับเสียง เช่นการปรับแต่งเสียง การบันทึกเสียง การลบ การตัดเสียง
- คือ นำเข้าภาพพื้นหลัง
- คือ หมวดหมุดล็อกโค้ดคำสั่ง ที่ภายในถูกบรรจุคำสั่งย่อย ๆ เอาไว้
- คือ ปุ่มการแสดงผล การปรับเปลี่ยนรูปแบบการแสดงผลของโปรแกรม scratch
- คือ เวทียแสดงผล
- คือ ปุ่มย่อ ขยาย ทั้งกลางพื้นที่วางบล็อกคำสั่ง
- คือ ตัวละคร รูปพื้นหลัง รูปภาพ หรือวัตถุที่เรานำเข้ามานำเข้า
- คือ นำเข้าตัวละคร

