

مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات - العام الأكاديمي 2024-2025 - الفصل الدراسي الثاني
الوحدة الأولى: برمجة الألعاب والرسوم المتقدمة
الدرس الأول: استخدام الإحداثيات في البرمجة

الهدف الأول: أن تميز الطالبة بين المهن المرتبطة بالحوسبة بشكل صحيح

تعرف على بعض المهن المرتبطة بالحوسبة والتكنولوجيا:

المبرمج

فاحص الأنظمة

محلل النظم

هو الشخص الذي يقوم باختبار البرامج والتطبيقات لاكتشاف المشاكل والأخطاء التي قد تؤثر على أدائها وذلك بهدف ضمان جودة التطبيقات	هو الشخص الذي يقوم بدراسة متطلبات المستخدمين لبناء وتطوير الأنظمة والتطبيقات المحوسبة يصمم خرائط تدفق البيانات ويحدد أهداف النظام والمدخلات والمخرجات	هو الشخص الذي يقوم بتحويل التصميمات التقنية للتطبيقات والبرامج إلى تعليمات وشيفرات برمجية يمكن للحاسوب اتباعها
.....		