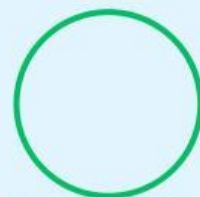
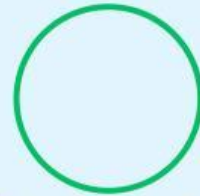
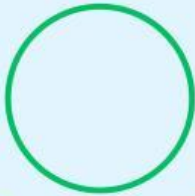


Arrastra una carita feliz al círculo si el parque está limpio.  
Si está sucio, arrastra una carita triste.



Arrastra cada basura a su contenedor.

