

CÂU HỎI ÔN TẬP TIN HỌC LỚP 1

Câu 1. Nối từ/cụm từ với hình thích hợp:



Máy tính bảng (Tablet)

Máy tính để bàn.

Máy tính xách tay (Laptop)

Câu 2. Trong các thiết bị dưới đây đâu là màn hình?



A.



B.



C.

Câu 3. Trong các thiết bị dưới đây đâu là thùng điều khiển (thân máy)?



A.



B.



C.

Câu 4. Máy tính giúp em:

- A. Học bài, giải trí, trò chuyện trực tuyến.
- B. Chạy nhảy, đá bóng.
- C. Nấu ăn, giặt quần áo.

Câu 5. Sử dụng phần mềm Art em có thể:

- A. Tô màu và vẽ tranh
- B. Vẽ tranh.
- C. Tô màu.

Câu 6. Đâu là biểu tượng Website “nhà bác học nhí”?



A.



B.



C.

Câu 7. Khởi động phần mềm Clickomania em thực hiện.

- A. Nhấp đôi chuột vào biểu tượng trò chơi  trên màn hình.
- B. Di chuyển chuột vào biểu tượng trò chơi  trên màn hình.
- C. Nháy chuột vào biểu tượng trò chơi  trên màn hình.

Câu 8. Đây là biểu tượng trò chơi Tangram.

- A.  B.  C. 

Câu 9. Trò chơi trí tuệ Tangram giúp em:

- A. Luyện trí thông minh và luyện sử dụng chuột máy tính.
- B. Luyện sử dụng chuột máy tính.
- C. Luyện trí thông minh.

Câu 10. Trò chơi Clickomania giúp em:

- A. Luyện sử dụng chuột máy tính.
- B. Luyện óc quan sát
- C. Luyện sử dụng chuột máy tính và luyện óc quan sát.

Câu 11. Em hãy điền tên các bộ phận của chuột máy tính?



Câu 12. Đây là hình ảnh thể hiện cách cầm chuột đúng?

