

Project 316

316 වන ව්‍යාපෘතිය



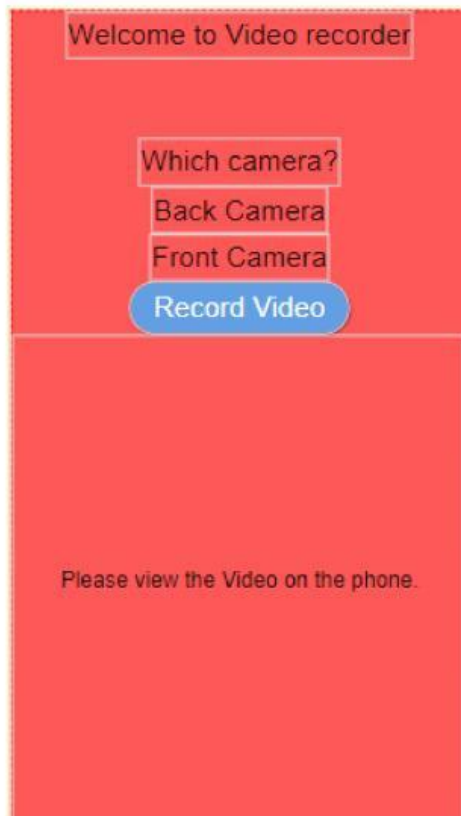
Coding School



thinkable

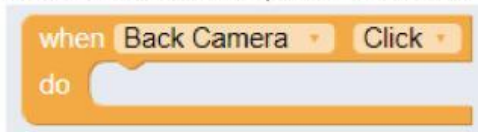


- ❖ මෙහිදී video එකක් පටිගත කරගැනීම සඳහා App එකක් සකසා ගැනීම මෙහිදී සිදුකරයි.
- ❖ දුරකතනයකින් පටිගත කිරීමේදී පටිගත කිරීමට අවශ්‍ය දුරකතනයෙහි ඉදිරිපස කැමරාවද පසුපස කැමරාවද යන්න තේරීමට ඇත. අවශ්‍ය කැමරාව තේරූ විට Record Video ලෙස button එකක් දිස්වේ. ඒ මත click කිරීමෙන් video එක පටිගත කරගැනීම සිදුකරගත හැක. අවශ්‍ය කොටස පටිගත කිරීමෙන් පසු එය නැරඹීමද සිදුකළ හැක.
- ❖ මෙහි Design කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.
 - Screen1 හි background color සඳහා # FF5858 යන hex code එක ලබාදෙන්න.
 - Label එකක් එක්කර එහි text සඳහා Welcome to Video recorder ලෙස ලබාදෙන්න.
 - Font size සඳහා 18 ලබාදෙන්න.
 - Number of Lines සඳහා 2 ලබාදෙන්න.
 - නවත් Label එකක් එක්කර එහි text සඳහා Which camera? ලෙස ලබාදෙන්න.
 - Font size සඳහා 18 ලබාදෙන්න.
 - නවත් Label එකක් එක්කර එය Back Camera ලෙස Rename කරගන්න.
 - එහි text සඳහා Back Camera ලෙස ලබාදෙන්න.
 - Font size සඳහා 18 ලබාදෙන්න.
 - එලෙසම නවත් Label එකක් එක්කර එය Front Camera ලෙස Rename කරගන්න.
 - එහි text සඳහා Front Camera ලෙස ලබාදෙන්න.
 - Font size සඳහා 18 ලබාදෙන්න.
 - Button එකක් එක්කර එය Record Button ලෙස Rename කරගන්න.
 - එහි Font size සඳහා 18 ලබාදෙන්න.
 - Button එකෙහි background color සඳහා # 639FE4 යන hex code එක ලබාදෙන්න.
 - Border radius සඳහා 75ක් ලබාදෙන්න.
 - Video එකක් Screen1 එක තුළට එක්කරගන්න.
 - Invisible Components තුළට Video Recorder එකක් හා Sound එකක් එක්කරගන්න.
 - Design කොටස සකසා අවසන් වූ පසු පහත පරිදි වේ.

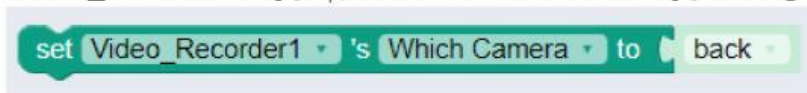


❖ මෙහි code කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.

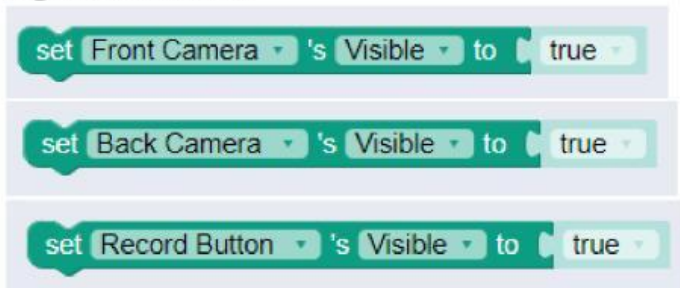
- Back Camera තුළ ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



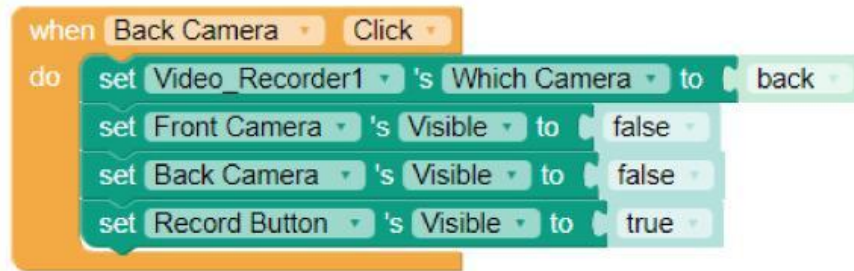
- Video_Recorder1 තුළ ඇති පහත block එකක් ඒ තුළට drag කරගන්න.



- ඊට පහළින් පිළිවෙළින් Front Camera, Back Camera, Record Button තුළ ඇති පහත block drag කරගන්න.
- එහි Front Camera හා Back Camera හි true ලෙස ඇති කොටස false ලෙස සකසාගන්න.



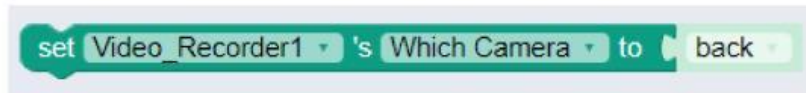
- එම කොටස සකසා අවසන් වූ පසු පහත පරිදි වේ.



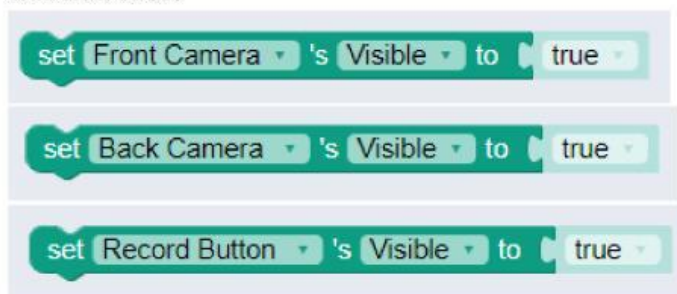
- Front Camera තුළ ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



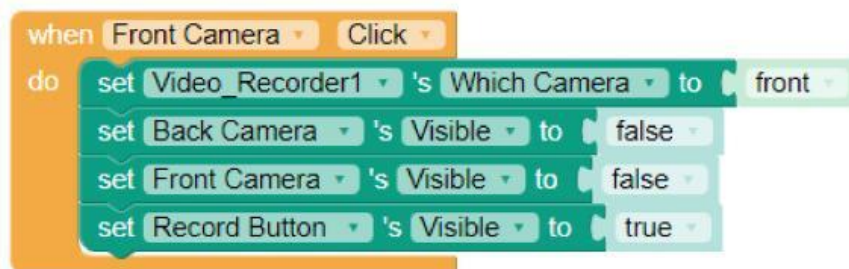
- ඒ තුළට Video_Recorder1 තුළ ඇති පහත block එකක් ඒ තුළට drag කරගන්න.



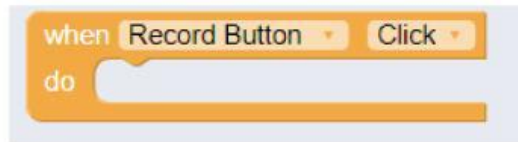
- එහි back ලෙස ඇති කොටස front ලෙස සකසාගන්න.
- ඊට පහළින් පිළිවෙලින් Back Camera, Front Camera, Record Button තුළ ඇති පහත block drag කරගන්න.
- එහි Back Camera හා Front Camera හි true ලෙස ඇති කොටස false ලෙස සකසාගන්න.



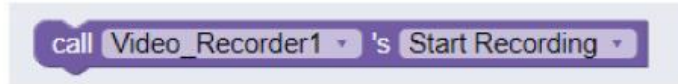
- එම කොටස සකසා අවසන් වූ පසු පහත පරිදි වේ.



- Record Button තුළ ඇති පහත block drag කරගන්න.



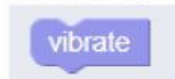
- ඒ තුළට Video_Recorder1 තුළ ඇති පහත block එකක් ඒ තුළට drag කරගන්න.



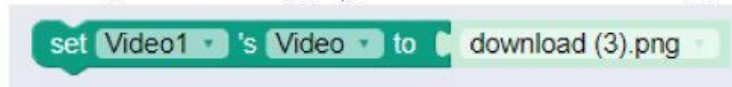
- එය අනෙක් block එක තුළට drag කරගත් පසු පහත පරිදි වේ.



- එහි then do තුළට Device තුළ ඇති පහත block එකක් ඒ තුළට drag කරගන්න.



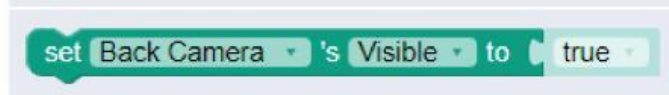
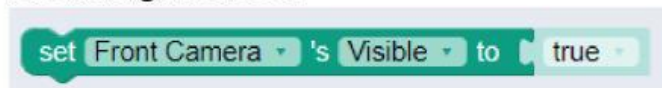
- ඊට පහළින් Video1 තුළ ඇති පහත block එකක් ඒ තුළට drag කරගන්න.



- ඉහත block එකෙහි කෙළවර කොටසට Video_Recorder1 block එකෙහි ඇති පහත කොටස drag කරගන්න.



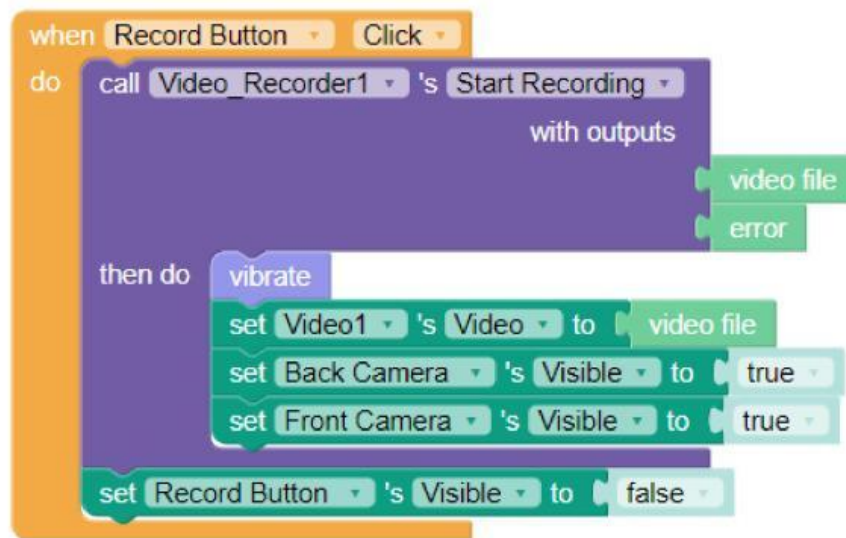
- ඊට පහළින් පිළිවෙලින් Back Camera හා Front Camera තුළ ඇති පහත block drag කරගන්න.



- Video_Recorder1 block කොටසට පහළින් Record Button තුළ ඇති පහත block drag කරගන්න.
- එහි true ලෙස ඇති කොටස false ලෙස සකසාගන්න.



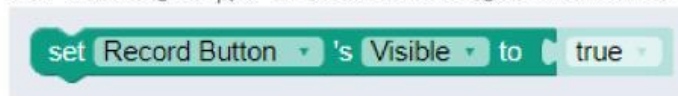
- එම කොටස සකසා අවසන් වූ පසු පහත පරිදි වේ.



- Video Recorder තුළ ඇති පහත block drag කරගන්න.



- ඒ තුළට Record Button තුළ ඇති පහත block drag කරගන්න.
- එහි true ලෙස ඇති කොටස false ලෙස සකසාගන්න.



- එම කොටස සකසා අවසන් වූ පසු පහත පරිදි වේ.



- සම්පූර්ණ ව්‍යාපෘතියම සකසා අවසන් වූ පසු එහි Code පහත පරිදි වේ.

```
when Back Camera Click
do
  set Video_Recorder1's Which Camera to back
  set Front Camera's Visible to false
  set Back Camera's Visible to false
  set Record Button's Visible to true
```

```
when Front Camera Click
do
  set Video_Recorder1's Which Camera to front
  set Back Camera's Visible to false
  set Front Camera's Visible to false
  set Record Button's Visible to true
```

```
when Record Button Click
do
  call Video_Recorder1's Start Recording
  with outputs
    video file
    error
  then do
    vibrate
    set Video1's Video to video file
    set Back Camera's Visible to true
    set Front Camera's Visible to true
  set Record Button's Visible to false
```

```
when Video Recorder Opens
do
  set Record Button's Visible to false
```