

ÔN TẬP TIN 9 KÌ 1

Câu 1. Lập trình điều khiển rô bốt hỗ trợ con người trong sản xuất và nghiên cứu khoa học là ứng dụng của máy tính trong lĩnh vực nào sau đây?:

- A. Văn phòng;
- B. Rô bốt và máy thông minh;
- C. Giải trí;
- D. Giáo dục.

Câu 2. Phần mềm mô phỏng nào giúp em vẽ các hình hình học và giải toán?

- A. GeoGebra.
- B. Crocodile Physics.
- C. Flowgorithm.
- D. ChemLab.

Câu 3. Thiết bị nào dưới đây **KHÔNG** gắn bộ xử lý thông tin?

- A. Cửa đóng, mở tự động ở sân bay và ở một số siêu thị, cửa hàng;
- B. Hệ thống báo cháy;
- C. Máy giặt thông minh;
- D. Đồng hồ lên dây cót tự động

Câu 4. Một lợi ích lớn của việc sử dụng sơ đồ tư duy trong hợp tác là gì?

- A. Giúp mọi người có thể làm việc độc lập mà không cần liên hệ với nhau
- B. Tổ chức các ý tưởng một cách trực quan và dễ hiểu
- C. Tăng số lượng thông tin trong cuộc họp
- D. Giúp tăng thời gian trao đổi thông tin

Câu 5. Sơ đồ tư duy có ưu điểm gì khi sử dụng trong việc trao đổi thông tin?

- A. Tổ chức thông tin một cách logic và dễ dàng nắm bắt
- B. Tạo ra một bài giảng dài dòng
- C. Chỉ sử dụng cho việc học cá nhân
- D. Giúp truyền tải văn bản dài

Câu 6. Phần mềm mô phỏng pha màu trực tuyến là

- A. <https://mixcolors.com>.
- B. <https://simulatecolors.com>.
- C. <https://colors.com>.
- D. <https://trycolors.com>.

Câu 7. Khi đính kèm trang tính vào sơ đồ tư duy, lợi ích của việc này là gì?

- A. Tăng độ phức tạp và khó hiểu của sơ đồ
- B. Cung cấp thông tin số liệu dễ dàng hơn trong quá trình phân tích
- C. Giới hạn việc sử dụng các công cụ khác trong nhóm
- D. Không có tác dụng trong việc tổ chức thông tin

Câu 8. Phát biểu nào sau đây **sai**?

- A. Internet là một kho thông tin khổng lồ.
- B. Cần phải quan tâm đến chất lượng thông tin khi tìm kiếm, tiếp nhận, trao đổi và sử dụng thông tin để có thể đưa ra các quyết định đúng đắn.
- C. Số lượng bản tin làm cho thông tin trở thành hữu ích.
- D. Em có thể tìm thấy nhiều thông tin trên Internet nhưng không phải thông tin nào cũng có thể sử dụng để giải quyết vấn đề.

Câu 9. Em nên thực hiện điều nào dưới đây nếu phát hiện máy tính của mình bị nhiễm virus?

- A. Xoá tất cả các tập tin tạm trên ổ đĩa
- B. Sử dụng phần mềm diệt virus để quét và diệt virus đã lây nhiễm vào máy tính
- C. Gửi thư điện tử thông báo cho các bạn để họ đề phòng
- D. Xoá ngay lập tức tất cả các tệp tin có phần mở rộng .exe

Câu 10. Công nghệ kĩ thuật số có tác động tiêu cực đến quyền riêng tư như thế nào?

- A. Gây mất ngủ.
- B. Ít giao tiếp.
- C. Thông tin cá nhân có thể bị rò rỉ và sử dụng bất hợp pháp.
- D. Gây nghiện Internet.

Câu 11. Tình huống nào sau đây được coi là hành vi vi phạm pháp luật khi hoạt động trong môi trường số.

- A. Mua card điện thoại rồi gửi cho người bán pháo trên mạng để mua pháo về đốt.
- B. Đăng ảnh của mình đi du lịch lên mạng xã hội facebook.
- C. Trò chuyện với bạn bè về việc học tập trên mạng xã hội.
- D. Nhắn tin với bạn trên ứng dụng chat để hỏi thăm bạn bị ốm.

Câu 12. Khi sử dụng sơ đồ tư duy, một trong những cách tốt nhất để cải thiện việc trao đổi thông tin là gì?

- A. Tạo một bản ghi chi tiết các nội dung cuộc họp
- B. Kết nối các ý tưởng và mối liên hệ giữa chúng một cách rõ ràng
- C. Thể hiện thông tin theo dạng văn bản dài
- D. Tạo ra các hình ảnh không liên quan để gây ấn tượng

Câu 13. Trong phần mềm PHET "Đo cường độ dòng điện", công cụ chính để đo cường độ dòng điện là gì?

- A. Pin
- B. Công tơ điện
- C. Ampe kế
- D. Đồng hồ vạn năng

Câu 14. Nguồn thông tin nào sau đây là đáng tin cậy nhất?

- A. Ý kiến của người thân.
- B. Các loại sách tham khảo phổ biến trên thị trường.
- C. Những chia sẻ cá nhân trên Internet.
- D. Sách giáo khoa do Nhà xuất bản Giáo dục Việt Nam phát hành.

Câu 15. Khi đính kèm ảnh vào sơ đồ tư duy, bạn cần lưu ý điều gì?

- A. Đảm bảo ảnh có liên quan và làm rõ thông tin
- B. Sử dụng càng nhiều ảnh càng tốt
- C. Đính kèm ảnh mà không xem xét tính liên kết của chúng
- D. Không cần chú ý đến chất lượng ảnh

Câu 16. Kiến thức của những môn học nào sau đây có thể được trình bày dưới dạng sơ đồ tư duy?

- A. Ngữ văn.
- B. Tin học.
- C. Vật lí.
- D. Tất cả các môn học.

Câu 17. Phần mềm mô phỏng "Chuyển hóa năng lượng" của PHET chủ yếu giúp học sinh tìm hiểu về gì?

- A. Các phản ứng hóa học
- B. Cách thức chuyển đổi năng lượng từ dạng này sang dạng khác
- C. Các hiện tượng vật lý trong vũ trụ
- D. Quá trình sinh học của cơ thể người

Câu 18. Sơ đồ tư duy giúp gì trong việc trao đổi thông tin nhóm?

- A. Tạo ra một bản báo cáo dài và chi tiết
- B. Tổ chức thông tin và ý tưởng từ các thành viên trong nhóm một cách mạch lạc
- C. Giảm thiểu thời gian trao đổi thông tin
- D. Cung cấp một phương pháp trao đổi thông tin phức tạp

Câu 19. Phương án nào sau đây là ứng dụng hỗ trợ và phổ biến tệ nạn trên mạng?

- A. Internet Banking.
- B. Mua sắm trực tuyến.
- C. Học online.
- D. Tổ chức đánh bạc trực tuyến.

Câu 20. Hành vi nào sau đây KHÔNG bị xem là vi phạm pháp luật trong việc sử dụng dịch vụ Internet?

- A. Đưa lên mạng những phim, ảnh không lành mạnh;
- B. Xâm phạm thông tin cá nhân hoặc của tập thể nào đó;
- C. Làm lây lan virus qua mạng.

D. Gửi email cho bạn để nhắc nhở bạn ấy không nên mở các tệp đính kèm thư của người lạ gửi cho mình.

Câu 21. Theo em, trong những tình huống dưới đây, tình huống nào có nguy cơ bị lừa đảo trên mạng?

- A. Có người dùng những lời nói để chê bai hay xúc phạm danh dự của em;
- B. Em nhận được thông báo trúng thưởng trên mạng xã hội;
- C. Em nhận được lời chúc mừng sinh nhật;
- D. Cô giáo chủ nhiệm nhắn tin ngày mai lớp nghỉ học.

Câu 22. Mô phỏng PHET "Chuyển hóa năng lượng" có thể được sử dụng để giải thích hiện tượng nào trong thực tế?

- A. Cách thức hoạt động của động cơ đốt trong
- B. Cách thức các tấm pin mặt trời chuyển đổi năng lượng ánh sáng thành năng lượng điện
- C. Cách thức sự sống được duy trì trong cơ thể con người
- D. Cách thức sóng biển phát ra năng lượng

Câu 23. Trong một nhóm thảo luận về chiến lược marketing, em muốn thể hiện các ý tưởng sáng tạo của nhóm. Công cụ nào sẽ giúp em dễ dàng truyền đạt và nhận phản hồi từ nhóm?

- A. Sử dụng bài trình chiếu với hình ảnh, sơ đồ và biểu đồ để minh họa các chiến lược
- B. Viết tất cả ý tưởng trên giấy và gửi cho mọi người đọc
- C. Sử dụng bảng trắng để viết các ý tưởng mà không có sự tổ chức
- D. Đọc trực tiếp các ý tưởng từ tài liệu dài

Câu 24. Khi em cần trình bày kết quả nghiên cứu trữ lượng tài nguyên khoáng sản Việt Nam trong năm gần đây, em sẽ sử dụng gì để dễ dàng giải thích các số liệu?

- A. Sử dụng các trang tính Excel đính kèm vào bài trình chiếu và sơ đồ tư duy để giải thích số liệu.
- B. Chỉ đưa số liệu mà không giải thích gì thêm
- C. Đọc tất cả các số liệu mà không sử dụng bất kỳ công cụ hỗ trợ nào
- D. Tạo một bài thuyết trình chứa đựng đầy đủ thông tin thu thập được mà không có biểu đồ hay sơ đồ tư duy

Câu 25. Để đính kèm đường liên kết trong sơ đồ tư duy ta chọn thao tác nào?

- A. Chọn Insert/Hyperlink
- B. Chọn Insert/Pictures
- C. Chọn Insert/Equation
- D. Chọn Insert/Header

Câu 26. Để đính kèm tệp trong sơ đồ tư duy ta chọn thao tác nào?

- A. Chọn Insert/Attachment/Attachment
- B. Chọn Insert/Hyperlink
- C. Chọn Insert/Relationship
- D. Chọn Insert/Subtopic

Câu 27. Đây là lợi ích của phần mềm mô phỏng?

- A. Giúp người nghiên cứu những nội dung lý thuyết một cách trực quan, sinh động.
- B. Tạo ra nhiều tình huống để luyện tập hoặc nghiên cứu các đối tượng một cách đầy đủ hơn.
- C. Hỗ trợ nghiên cứu đối tượng một cách toàn diện, sinh động và an toàn với chi phí thấp hơn nghiên cứu trực tuyến trong thực tế.
- D. Hạn chế những tình huống có thể làm hỏng thiết bị hoặc gây nguy hiểm cho con người.

Câu 28. Những phương án nào sau đây không tác động tiêu cực của công nghệ kĩ thuật số đến xã hội?

- A. Thông tin cá nhân của con người được số hóa.
- B. Sử dụng thiết bị số liên tục trong thời gian dài ảnh hưởng đến sức khỏe thể chất và tinh thần của lớp trẻ.
- C. Gia tăng ô nhiễm môi trường.
- D. Làm gia tăng tỉ lệ thất nghiệp.

Câu 29. Để đánh giá chất lượng thông tin, em cần xem xét những tiêu chí nào?

- A. Tính mới, tính chính xác, tính đầy đủ, tính sử dụng được.
- B. Tính mới, tính chính xác, tính nhiều thông tin, tính sử dụng được.
- C. Tính thời sự, tính chính xác, tính đầy đủ, tính sử dụng được.
- D. Tính mới, tính thời sự, tính chính xác, tính sử dụng được.

Câu 30. Thiết bị nào sau đây được gắn bộ xử lý thông tin để điều khiển việc lưu thông, giúp cho các phương tiện trên đường phố di chuyển một cách có trật tự?

- A. Xe ô tô tự lái.
- B. Đèn giao thông
- C. Camera an ninh.
- D. Biển báo giao thông.

Câu 31. Thiết bị nào sau đây không được gắn bộ xử lý thông tin?

- A. Máy giặt
- B. Máy rửa bát
- C. Robot hút bụi.
- D. Máy khoan cầm tay.

Câu 32. Lợi ích nào sau đây là của phần mềm mô phỏng pha màu?

- A. Tạo ra màu mới từ những màu đã cho.
- B. Tiết kiệm được thời gian và vật liệu.
- C. Có thể tìm hiểu được những hệ màu cơ bản khác nhau.
- D. Cả ba đáp án trên đều đúng.

Câu 33. Theo em trước khi chia sẻ, bình luận hay bày tỏ cảm xúc của mình với các thông tin, trạng thái trên mạng xã hội, em cần thực hiện điều gì dưới đây?

- A. Không chia sẻ, bình luận hay bày tỏ cảm xúc với những thông tin người khác đăng lên vì có thể gây rắc rối
- B. Xem mối quan hệ của mình với người đó, sự tương tác của mình với người đó có tốt không (họ like, comment, chia sẻ trạng thái của mình thì mình mới tương tác lại)
- C. Kiểm chứng các thông tin trên mạng xã hội xem có chính xác, tin cậy hay không trước khi chia sẻ, bình luận
- D. Xem thông tin đó hiện nay giới trẻ và mạng xã hội có quan tâm, yêu thích hay không.

Câu 34. Hãy chọn phát biểu đúng trong các phát biểu sau đây?

- A. Phần mềm mô phỏng dùng để soạn thảo văn bản.
- B. Phần mềm mô phỏng dùng để trình chiếu văn bản.
- C. Phần mềm mô phỏng dùng để mô phỏng thế giới thực trên không gian số.
- D. Phần mềm mô phỏng là một phần mềm hệ thống.

Câu 35: Chọn đáp án thích hợp ô Đúng/Sai tương ứng.

Phát biểu	Đúng/Sai
a) Công nghệ kĩ thuật số giúp thông tin cá nhân của con người được số hóa.	
b) Sử dụng thiết bị số liên tục trong thời gian dài không gây ảnh hưởng đến sức khỏe thể chất và tinh thần của lớp trẻ.	
c) Khi hoạt động trong môi trường số, sử dụng các dịch vụ internet, người sử dụng cần có trách nhiệm, ứng xử lành mạnh, có văn hóa và không vi phạm pháp luật.	
d) Hành động đăng hình ảnh, video bôi nhọ, xúc phạm tập thể hoặc cá nhân lên mạng không vi phạm pháp luật, trái đạo đức, thiếu văn hóa khi hoạt động trong môi trường số.	

Câu 36. Chọn đáp án thích hợp ô Đúng/Sai tương ứng.

Phát biểu	Đúng/sai
a) Thông tin là cơ sở để đưa ra các quyết định.	
b) Khi tìm kiếm, tiếp nhận và trao đổi thông tin không cần quan tâm đến chất lượng thông tin.	
c) Chất lượng thông tin không phải là yếu tố quan trọng, quyết định hiệu quả của việc giải quyết vấn đề.	
d) Chất lượng thông tin được đánh giá thông qua tính mới, tính chính xác, tính đầy đủ, tính sử dụng được.	

I. PHẦN TỰ LUẬN

- Sử dụng Internet đúng luật (Học thuộc hợp ghi nhớ trang 19)
- Khả năng đính kèm tệp văn bản, ảnh, video, trang tính vào sơ đồ tư duy (Học thuộc hợp ghi nhớ trang 29)