EKSPLORASI

PELUANG KEJADIAN SALING LEPAS

FASE E

Akmal Hibban Habibie, S.Pd.

LIVEWORKSHEETS

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Peluang Kejadian Saling Lepas

Nama : _____

Kelas : _____

No. Absen : _____

Peluang Kejadian Saling Lepas

Kegiatan 1

Dari percobaan pelemparan sebuah dadu. Tentukanlah peluang munculnya mata dadu ganjil atau mata dadu 4

a. Kejadian A adalah kejadian munculnya mata dadu ganjil, maka
   A = {_____}
b. Kejadian B adalah kejadian munculnya mata dadu 4, maka
   B = {_____}
c. Apakah ada kemungkinan kejadian yang sama?

Kesimpulan :

Kejadian saling lepas adalah :

LIVEWORKSHEETS

Pada percobaan tersebut. tentukanlah

a. n(A) = [ ] maka P(A) = [ ]

2 3 $\frac{3}{6}$ $\frac{2}{6}$

b. n(B) = [ ] maka P(B) = [ ]

1 2 $\frac{1}{6}$ $\frac{2}{6}$

c. $A \cup B = \{\dots, \dots, \dots, \dots\}$

$n(A \cup B) =$ .....

Sehingga diperoleh

$P(A \cup B) =$ [ ] $\frac{3}{6}$ $\frac{4}{6}$

Coba perhatikan nilai $P(A), P(B)$ dan $P(A \cup B)$, hubungan apa yang kalian dapatkan dari ketiga nilai tersebut?

.....

.....

Kesimpulan :

Jika kejadian A dan kejadian B adalah dua kejadian yang saling lepas maka berlaku rumus :

$$P(A \cup B) = \dots + \dots$$

LIVEWORKSHEETS

Kegiatan 2

Suatu toko mengadakan promo untuk para pembeli dengan memberikan hadiah. Hadiah berupa Cashback, Voucher, atau Aksesoris yang diundi dengan mengambil 1 gulungan dari 20 gulungan yang tersedia pada suatu kotak. Kotak tersebut berisi 1 gulungan bertuliskan "Cashback 100.000", 5 gulungan bertuliskan "Screen Guard", 6 gulungan bertuliskan "Voucher Belanja 50.000", dan 8 gulungan bertuliskan "Zonk". Selidiki apakah peluang pembeli mendapatkan Cashback atau Screen Guard lebih besar dari pada peluang mendapatkan Zonk?

Identifikasi Masalah

Peluang pembeli mendapatkan Cashback 100.000

$P(A) = \frac{\cdots}{\cdots}$

Peluang pembeli mendapatkan Screen Guard

$P(B) = \frac{\cdots}{\cdots}$

Peluang pembeli mendapatkan Voucher Belanja 50.000

$P(C) = \frac{\cdots}{\cdots}$

Peluang pembeli mendapatkan Zonk

$P(D) = \frac{\cdots}{\cdots}$

LIVEWORKSHEETS

Menyusun Rencana

Rumus peluang saling lepas untuk mendapatkan Cashback atau Screen Guard adalah:

$$P(A \cup B) = \ \ldots + \ \ldots$$

Melaksanakan Rencana

Peluang mendapatkan Cashback atau Screen Guard adalah

$$P(A \cup B) = \ \ldots + \ \ldots$$

$$P(A \cup B) = \frac{\ldots}{\ldots} + \frac{\ldots}{\ldots}$$

$$P(A \cup B) = \frac{\ldots}{\ldots}$$

Memeriksa Kembali

Jadi, apakah peluang pembeli mendapatkan Cashback atau Screen Guard lebih besar dari pada peluang mendapatkan Zonk?

Jawaban:

LIVEWORKSHEETS