

	AÑO LECTIVO 2024 – 2025		Asignatura:	Tecnología
	B1 ☐ B3 ☐	B2 ☐ B4 ☒	Profesor:	Ing. Marilyn Cortez
INSUMOS				
Actividad individual ☐	Actividad grupal ☐	Deber ☐		
Lección ☒	Contingencia ☐	Refuerzo ☐		
Instrucciones 1. Lea detenidamente las preguntas antes de contestar. 2. Se sugiere escribir la respuesta una vez que esté seguro(a). 3. Analice antes de contestar cada tema, no realice tachones ni borrones; en caso de haber cometido algo de lo que aquí se indica la respuesta es anulada. 4. Se prohíbe el uso de corrector líquido y de esferográficos con tinta borrable; en caso de haber cometido algo de lo que aquí se indica la respuesta es anulada. 5. Las respuestas deben ser escritas con letra legible y utilice esferográfico negro o azul, caso contrario no tendrá opción a reclamo. 6. El desarrollo es individual y no está permitido intercambiar información o material entre compañeros durante la misma. 7. No se permite utilizar textos o apuntes extras. 8. Se retirará la lección al observar cualquier intento de copia y se asigna automáticamente la calificación de 0.01. 9. Debe entregar la lección dentro del tiempo establecido por el docente.				

Estudiante:				Calificación:	
Indicador(es) de evaluación:	Reconoce los conceptos de bits y bytes, y explica la función de la tarjeta madre y la memoria principal (RAM), demostrando comprensión de su importancia en el funcionamiento de una computadora.				
Curso:	10mo	Paralelo / Nivel:	A - B	Fecha:	

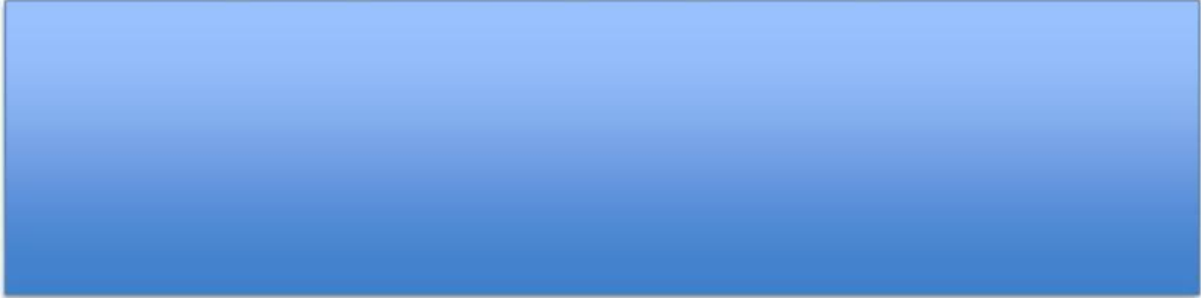
LECCIÓN 2

1. Definición y clasificación del software:

- ¿Qué es el software y cómo se clasifica? (2 puntos)

2. Ejemplos de software de sistema y de aplicación:

- Proporciona dos ejemplos de software de sistema y dos de software de aplicación, con una breve descripción de sus funciones.(2 puntos)



3. Características del software de sistema elegido:

- Describe las principales características y funciones del software de sistema investigado. (2 puntos)



4. Características del software de aplicación elegido:

- Describe las principales características y funciones del software de aplicación investigado. (2 puntos)



5. Reflexión personal:

- Explica por qué es importante conocer sobre software y cómo este conocimiento puede ayudarte en tu desarrollo académico y profesional. (2 puntos)