SUMATIF AKHIR SEMESTER 1 (SAS)
SMP POMOSDA TANJUNGANOM
TAHUN PELAJARAN 2024/2025

16-23 Desember 2024

Mata Pelajaran	: Informatika	Hari, Tanggal	: Senin, 16 Desember 2024
Kelas	: VII (Tujuh)	Waktu	: 60 Menit
Ustadz / Ustadzah	: Robi'atul Adawiyah, S.T.	Sifat	: **CBT**

Bacalah teks di bawah ini untuk mengerjakan soal no 1 – 3

SEJARAH PERKEMBANGAN KOMPUTER

Di Amerika Selatan, orang India Inka menggunakan simpul-simpul tali sebagai lambang bilangan yag disebut kaipu. Seiring bekembangnya waktu, sekitar 1800 tahun yang lalu, ditemukan alat hitung sederhana yang disebut sempoa (abacus). Sempoa tertua ditemukan di Mesopotamia di Pulau Salamis. Abacus merupakan cikal bakal ditemukannya komputer.

Istilah komputer berasal dari kata *to compute* yang artinya menghitung. Mempelajari sejarah komputer tidak lepas dari sejarah alat hitung. Hal ini karena pada prinsipnya komputer itu sama dengan alat hitung.

Awal mula komputer yang sebenarnya dibentuk oleh seorang profesor matematika Inggris, Charles Babbage (1791-1871) yang membuat Mesin Differensial *(Differencial engine).* Dengan menggunakan tenaga uap, mesin tersebut dapat menyimpan program dan dapat melakukan kalkulasi serta mencetak hasilnya secara otomatis. Setelah bekerja dengan Mesin Differensial selama sepuluh tahun, Babbage tiba-tiba terinspirasi untuk memulai membuat komputer general-purpose yang pertama, yang disebut Analytical Engine yang merupakan alat komputasi pertama yang menggunakan kartu yang dilubangi untuk menyimpan data. Dengan penemuanya tersebut Charles Babbage mendapat gelar sebagai Bapak Komputer.

Sumber : https://id.wikipedia.org/wiki/Sejarah_komputer

1. Berdasarkan teks informasi di atas, yang merupakan cikal bakal dari ditemukanya komputer adalah ...
   A. Kaipu
   B. Analytical Engine
   C. Abacus
   D. Mesin Differensial
2. Di bawah ini manakah pernyataan yang sesuai dengan teks di atas?
   A. Di Afrika Selatan menggunakan simpul-simpul tali sebagai lambang bilangan
   B. Pada prinsipnya cara kerja komputer sama dengan alat hitung
   C. Sekitar 1900 tahun yang lalu ditemukan alat hitung sederhana
   D. Charles Babbage adalah profesor matematika yang berasal dari Paris
3. Sesuai bacaan di atas, berikan jawaban benar atau salah untuk pernyataan di bawah ini !

Pernyataan	Aksi	
Arti dari kata *to compute* Mengihitung	B	S
Tokoh Bapak komputer adalah Thomas Alfa Edison	B	S
Kaipu merupakan cikal bakal ditemukannya komputer	B	S

Pilihlah salah satu jawaban yang benar pada no 4 s.d. 7

4. Fadli membuat sebuah gelang dari manik-manik berbentuk bulat. Urutan warna manik-manik di gelang tersebut adalah merah (M), hijau (H), kuning (K), dan biru (B). Selama 4 warna manik-manik itu masih tersedia, Fadli tidak akan mengubah urutan warnanya. Setelah memasukkan manik-manik biru, Fadli akan kembali memasukkan manik-manik berwarna merah. Jika salah satu warna manik-manik habis, Fadli akan berlanjut membuat gelang dengan manik-manik tersisa. Manik-manik yang bersebelahan tidak boleh berwarna sama. Saat membuat gelang, Fadli memiliki: 5 buah manik-manik merah (M); 3 buah manik-manik hijau (H); 7 buah manik-manik kuning (K); dan 2 buah manik-manik biru (B). Berdasarkan ketersediaan manik-manik dan aturan urutan warnanya, berapa manik-manik yang bisa dirangkai oleh Fadli?
   A. 5
   B. 17
   C. 8
   D. 15

LIVEWORKSHEETS

5. Diberikan sebuah algoritma : Apabila warna merah maka jadi hijau. Apabila warna hijau maka jadi warna putih, selain warna merah dan hijau maka jadi ungu. Jika kondisi input warna hijau dan hitam, maka warna jadi…..
   A. Hijau
   B. Ungu
   C. Putih
   D. Merah
6. Adul mengirimkan sebuah kata rahasia kepada Galih. Adul memberi petunjuk berikut kepada Galih:
   a. Bagian atas dari setiap kartu ditandai dengan persegi panjang berwarna hitam
   b. Pada setiap kartu, terdapat 2 buah huruf. Huruf yang berada pada bagian bawah adalah huruf yang harus ditulis sebelum huruf yang berada pada bagian atas
   c. Terdapat satu buah kartu yang hanya terdiri atas satu buah huruf

   Berdasarkan kartu-kartu dan petunjuk yang dikirim oleh Adul, kata apakah yang dikirimkan oleh Adul kepada Galih?
   Jawaban: ……

7. Di bawah ini yang merupakan komponen komputer adalah . . . .
   A. Hardware, Software dan Mallware
   B. Software, Brainware dan Mallware
   C. Hardware, Software dan Brainware
   D. Software, Mallware dan Spyware
8. Perhatikan tabel berikut !

Kelompok 1	Kelompok 2	Kelompok 3	Kelompok 4
Mouse	Harddisk	Monitor	RAM
Keyboard	Flashdisk	Printer	Processor
Joystick	CD	Speaker	VGA Card
Scanner	SSD	Plotter	Mainboard

   Yang termasuk ke dalam perangkat keras masukan adalah ….
   A. Kelompok 1
   B. Kelompok 2
   C. Kelompok 3
   D. Kelompok 4

Isilah dengan jawaban singkat untuk No. 8 dan 9

9. Perangkat komputer yang memiliki wujud fisik yang nyata, dapat disentuh dan dipindahkan adalah pengertian dari ……

10. Peralatan komputer berupa papan ketik yang berfungsi memasukkan data, angka dan karakter serta menjalankan perintah disebut dengan ……

11. Hardware adalah nama lain dari perangkat keras komputer, sedangkan nama lain dari perangkat lunak komputer adalah ….
    A. Brainware
    B. Mallware
    C. Software
    D. Shareware
12. Brainware disebut juga dengan …
    A. Pengguna komputer
    B. Programmer
    C. Perangkat keras
    D. Sistem
13. Gambar di samping merupakan icon dari sistem operasi…
    A. Linux
    B. MacOS
    C. Apple Inc
    D. Microsoft Windows

LIVEWORKSHEETS

14. Cocokkan nama perangkat keras di bawah ini dengan foto perangkat kerasnya !

Nama Perangkat	Foto Perangkat
1. Barcode Reader	
2. Flashdisk	
3. Mouse	
4. Printer	

15. Fungsi tombol caps lock yang ada di keyboard adalah untuk ….
    A. Mengunci tombol angka
    B. Mematikan komputer secara otomatis
    C. Menguci huruf kapital/ besar
    D. Menguci penggulung layar
16. Untuk memberikan jarak antar kata ketika mengetik dalam Microsoft Word kita menekan tombol ….
    A. Shift B. Enter C. Tab D. Spasi
17. Di bawah ini yang merupakan contoh aplikasi dari jenis aplikasi pengolah kata adalah ….
    A. Microsoft Power Point C. Paint
    B. Microsoft Excel D. Microsoft Word

18. Cocokkan jenis aplikasi berikut dengan fungsi program aplikasinya !

Jenis Aplikasi	Fungsi Program Aplikasi
Pengolah Lembar Kerja	Mengakses berbagai layanan internet
Layanan Internet	Berkomunikasi dengan pengguna aplikasi lain
Mobile Apllication (Social Media)	Mengolah data dalam bentuk lembar kerja (Spreeadsheet)

19. Setelah pertama kali kita membuka Ms. Word maka kita disarankan untuk segera menyimpan dokumen tersebut. Untuk pertama kali menyimpan maka yang kita pilih adalah menu . . . .
    A. New C. Print
    B. Open D. Save As
20. Nama dari 3 icon yang diberi tanda di bawah ini adalah . . . .
    A. Bold, Italic, Subscript
    B. Bold, Italic, Superscript
    C. Bold, Italic, Underline
    D. Bold, Underline, Superscript

21. Menu di MS. Word yang kita gunakan untuk menambahkan gambar adalah …….
    A. Design C. Insert
    B. Layout D. View

LIVEWORKSHEETS

22. **Pilihlah jawaban yang tepat untuk pernyataan fungsi di bawah ini !**

Pernyataan	Jawab
a. Nama Icon yang digunakan untuk memberi garis bawah pada tulisan	
b. Nama Icon yang digunakan untuk memberi efek tebal pada tulisan	
c. Nama Icon yang digunakan untuk mengubah jenis huruf	
d. Nama Icon yang digunakan untuk mengubah ukuran huruf	
e. Nama Icon yang digunakan untuk memberi warna pada huruf	

23. Fungsi dari Microsoft Power Point adalah ……

A. Pengolahan kata
B. Pengolahan gambar
C. Pengolahan presentasi
D. Pengolahan data angka

24. Lembar kerja yang ada dalam Microsoft Power Point disebut dengan…

A. Sheet
B. Layer
C. Slide
D. Themes

25. Salah satu menu yang ada di Microsoft Power Point adalah Transition seperti gambar di samping. Di bawah ini manakah yang merupakan fungsi dari Menu Transition?

A. Untuk memberikan sentuhan animasi pada saat perpindahan dari satu slide ke slide yang lain
B. Untuk mengubah tampilan setiap slide presentasi
C. Untuk memasukkan gambar di setiap slide presentasi
D. Untuk memberikan efek pada sebuah objek yang dapat di atur sesuai keinginan kita pada sebuah slide presentasi

26. Salah satu menu yang ada di Microsoft Power Point adalah Animation seperti gambar di samping. Di bawah ini manakah yang merupakan fungsi dari Menu Animation ?

A. Untuk memberikan sentuhan animasi pada saat perpindahan dari satu slide ke slide yang lain
B. Untuk mengubah tampilan setiap slide presentasi
C. Untuk memberikan efek pada sebuah objek yang dapat di atur sesuai keinginan kita pada sebuah slide presentasi
D. Untuk memasukkan gambar di setiap slide presentasi

27. Pengertian algoritma yang benar di bawah ini adalah…

A. Proses penyederhanaan atau penghilangan detail yang tidak relevan untuk memperoleh gambaran yang lebih mudah dipahami
B. Teknik pemecahan masalah yang kompleks menjadi submasalah yang lebih sederhana dan mudah dikelola
C. Urutan dari sejumlah langkah logis dan sistematis untuk memecahkan suatu masalah tertentu
D. Teknik penguraian sistem, program, atau masalah yang kompleks menjadi elemen-elemen yang lebih sederhana

28. Apakah nama aplikasi yang ditunjukkan gambar di samping?

A. Blockly
B. Block Mind
C. Blacky
D. Block Change

LIVEWORKSHEETS

29. Terdapat labirin seperti gambar di bawah ini. Bagaimanakah kira-kira perintah yang tepat agar dapat mencapai tujuan?

A.

B.

C.

D.

30. Sesuai pernyataan berikut isikan dengan benar atau salah!

Pernyataan	Aksi	
	B	S
	B	S
	B	S

LIVEWORKSHEETS