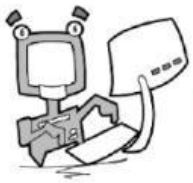
II. Relaciona los elementos que aparecen en la columna de la izquierda con su utilidad, la cual se describe en la columna de la derecha. Escribe dentro de los paréntesis la letra correspondiente:

Software		Utilidad
A. Suites y paquetes integrados	( )	Programas que enseñan al usuario a leer, aprender matemáticas o hablar algún idioma, etc.
B. Educativo	( )	Ayuda a realizar cálculos y gráficas.
C. Gráficos	( )	Construye presentaciones electrónicas mediante la utilización de multimedia.
D. Controlador de dispositivo	( )	Ayuda al usuario a capturar y editar texto, que luego imprime o guarda en un archivo, y lo manda por fax o por correo electrónico.
E. Sistemas operativos	( )	Nos permiten editar y combinar sonido, video, texto, gráficos y animaciones.
F. Hoja electrónica de cálculo.	( )	Es el corazón del software, ya que es el programa que controla a la computadora y el manejo de los dispositivos con que cuenta.
G. Utilerías	( )	Son los lenguajes de programación que utilizan los programadores para crear software.
H. Creación de multimedia	( )	Permite diseñar anuncios, boletines u otras publicaciones de calidad profesional.
I. De comunicaciones	( )	Realiza la programación calendarizada de actividades, recursos, costos y metas, para cumplir un objetivo.
J. Conferencias electrónicas	( )	Software que ayuda a un dispositivo a interactuar con la máquina.
K. Autoedición	( )	Ayuda al usuario a enviar y recibir mensajes de correo electrónico y faxes, y a conectarse a internet.
L. Manejador de bases de datos	( )	Conjunto de programas con una interfaz común, integrados para facilitar la transferencia de información entre ellos.
M. De desarrollo	( )	Genera y mantiene una base de datos de la cual se puede extraer información
N. Generador de proyectos	( )	Crea y edita imágenes computarizadas y casi todo lo que puede dibujarse de la manera tradicional.
O. Procesador de textos	( )	Permite dar mantenimiento al software y al hardware.

Copyright © 2019. Grupo Editorial Éxodo. All rights reserved

Romero Gómez, A. (2019). Computación I: teoría y práctica: (ed.). Grupo Editorial Éxodo. https://elibro.net/es/ereader/bibliotes/165248?page=13

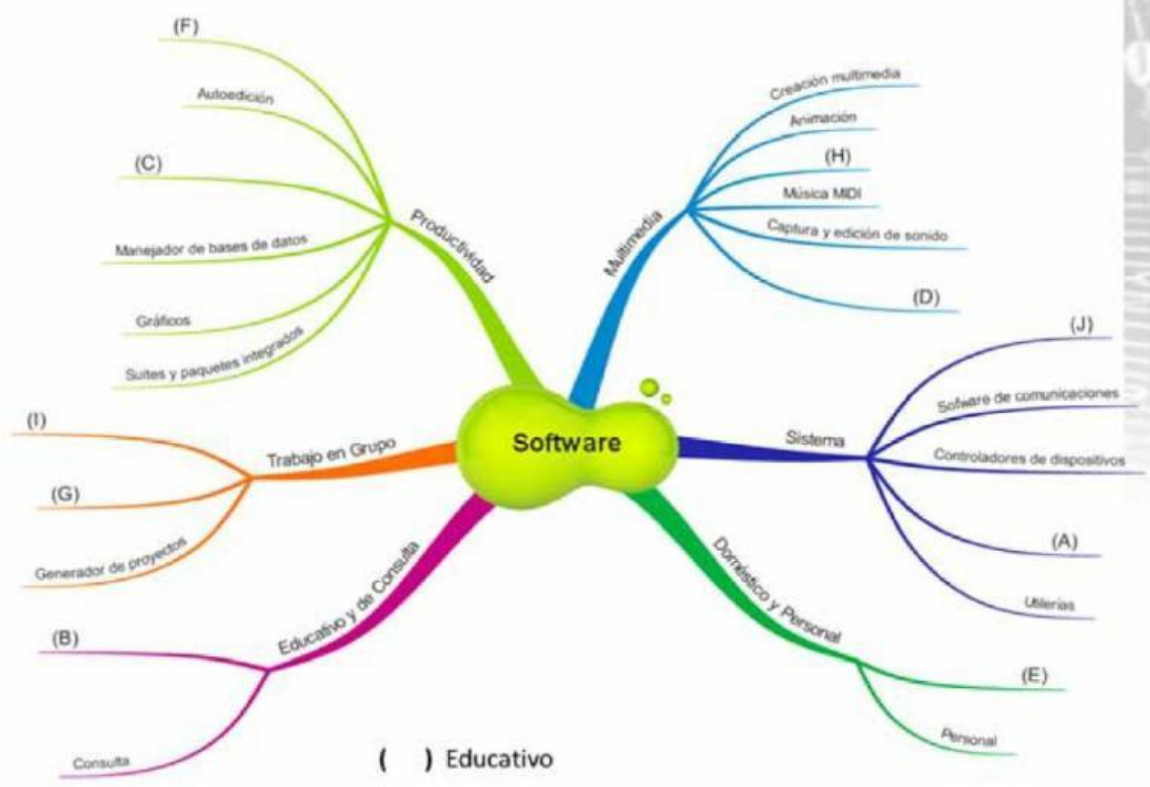
LIVEWORKSHEETS





Lee con atención el archivo **Lección1.6.pdf** contenido en el CD y realiza lo siguiente:

I. Escribe la letra correcta en el nombre del software, según su clasificación.



( ) Educativo

( ) Captura y edición de video

( ) Bibliotecas

( ) Conferencias electrónicas

( ) Entretenimiento

( ) Sistemas operativos

( ) Hoja Electrónica de Cálculo

( ) Procesador de textos

( ) Correo electrónico

( ) Software de desarrollo

Copyright © 2019. Grupo Editorial Éxodo. All rights reserved

Romero Gómez, A. (2019). Computación I: teoría y práctica: (ed.). Grupo Editorial Éxodo. https://elibro.net/es/ereader/bibliotes/165248?page=13

LIVEWORKSHEETS

I. Escribe lo que se pide a continuación:

La Unidad Central de Proceso es:

Las tres funciones de la Unidad de control son:	1. 2. 3.

La función de la Unidad aritmética lógica es:

II. Relaciona los elementos que aparecen en la columna de la izquierda, con la función que realiza cada uno, cuya descripción aparece en la columna de la derecha, escribiendo dentro de los paréntesis la letra correspondiente:

	Función	Dispositivo
( )	Interconecta los distintos componentes y buses de datos de la computadora.	**A.** Bus ISA
( )	Su conexión es como una supercarretera de doble sentido.	**B.** Bus AGP
( )	Conecta periféricos que requieren una capacidad de transferencia muy pequeña.	**C.** Bus
( )	Mejora el rendimiento y la velocidad de las tarjetas de video.	**D.** Bus PCI express
( )	Es la línea de comunicación del microprocesador con el resto de la computadora.	**E.** Chipset

Copyright © 2019. Grupo Editorial Éxodo. All rights reserved

Romero Gómez, A. (2019). Computación I: teoría y práctica: (ed.). Grupo Editorial Éxodo. ht
tps://elibro.net/es/ereader/bibliotes/165248?page=13

LIVEWORKSHEETS

II. En la columna "Tipo" de la siguiente tabla, marca con una X en **E** si se trata de un dispositivo de entrada, en **S** si es de salida, o en **ES** si es de entrada y salida:

Dispositivo	Tipo		
	E	S	ES
	E	S	ES
	E	S	ES
	E	S	ES
	E	S	ES
	E	S	ES
	E	S	ES

III. En la siguiente tabla, coloca la función de cada tecla y el tipo al que pertenece, ya sea de función, comando, navegación o alfanumérica.

Tecla	Función	Tipo
		
		
		
		
		
		

Copyright © 2019. Grupo Editorial Éxodo. All rights reserved

Romero Gómez, A. (2019). Computación I: teoría y práctica: (ed.). Grupo Editorial Éxodo. ht
tps://elibro.net/es/ereader/bibliotes/165248?page=13

LIVEWORKSHEETS