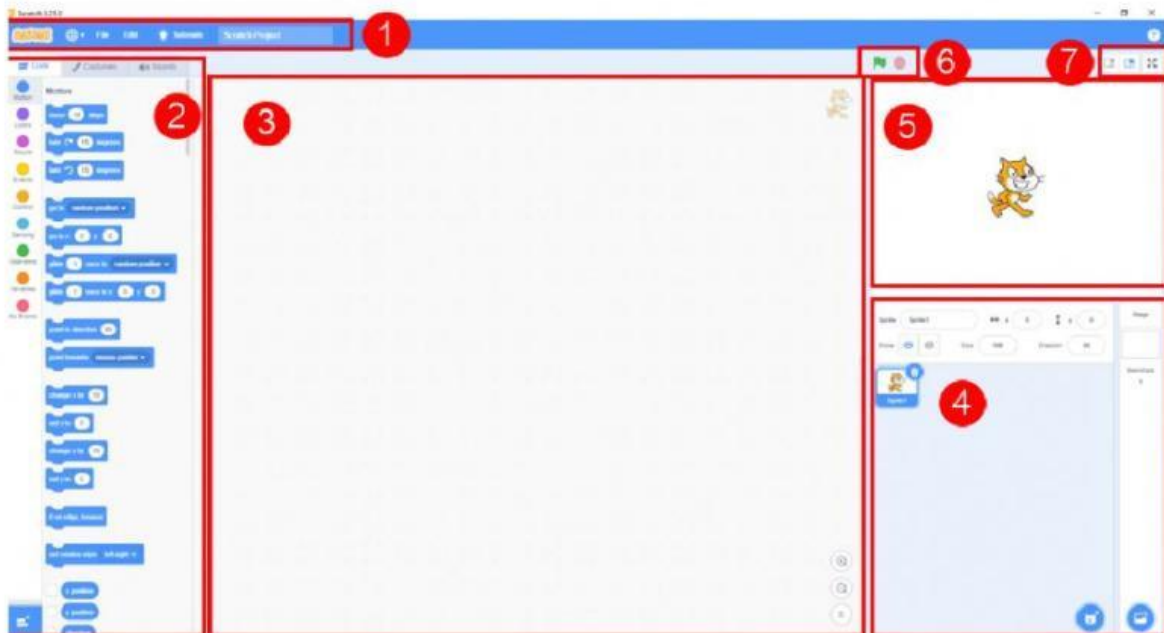


ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

ใบงาน หน้าต่างโปรแกรม scratch



1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

a. พื้นที่แสดงรายการตัวละครและเวที

b. แสดงข้อมูลของตัวละครที่เลือก

c. การแสดงผล

d. เริ่มและหยุดการทำงาน

e. กลุ่มแถบเครื่องมือสคริปต์

f. ทำให้เปลี่ยนภาษาของโปรแกรมScratch และเมนูต่างๆ

g. เครื่องมือที่ใช้ในการประทับตราตัวละคร