

BANGUN RUANG

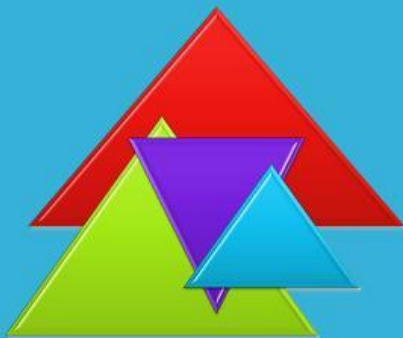
Hubungkanlah dengan garis jumlah gambar yang sama dengan namanya!



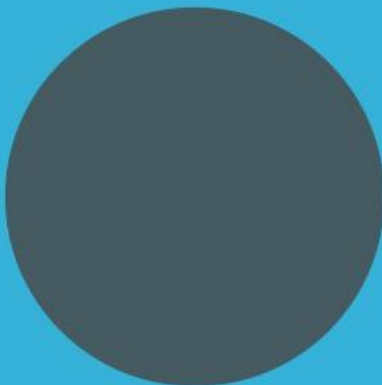
● **Lingkaran**



● **Segitiga**



● **Kubus**



● **Balok**